
REVISTA + JUEGO
POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REPORTAJE
BioShock Infinite
Espectáculo por todo lo alto!
PRIMERAS IMÁGENES
Battlefield 3
DICE avanza hasta el frente de batalla
Juegos del mes
DUKE NUKEM FOREVER
HOLLYWOOD MONSTERS 2
DUNGEON SIEGE III
FABLE III
SBK 2011
especial
E3 2011
¡¡Los juegos de PC que no podrás perderte!!
¡GRAN EXCLUSIVA
¡¡Lo jugamos en Blizzard
HEART OF THE SWARM
Desvelamos todo sobre la continuación de STARCRAFT II
avance
El Primer Templario: FX te lleva a la Cruzada
REPORTAJE
Los gurús que han hecho historia en PC
TECNOMANÍAS
¡Lo más nuevo en hardware!

eccionista

EDICIÓN LIMITADA

PC DVD FX

DISCIPLES II ANTHOLOGY

12

Incluye
Disciples II
Anthology

Bounty®
OGY

Bounty al completo

los hombres | Será necesaria toda tu experiencia en combate para detenerlo
nemigos con un detalle gráfico asombroso: Dragones, Grifos, Nigromantes, Orcos...
rmas, hechizos, habilidades, talentos... Lucha por la victoria en cada batalla.









Del E3 al cielo... en PC

Bienvenido a Micromanía. Este mes, estamos de novedades hasta las cejas y seguro que te imaginas la razón. Efectivamente, se debe a la última edición del E3 –el titular no engaña, claro–. Y es que la gran feria del videojuego nos ha vuelto a dejar un excelente sabor de boca, amén de un nutrido grupo de juegos que te van a hacer soñar. Muchos de ellos, además, están a la vuelta de la esquina, pero si quieres más datos solo tienes que irte al reportaje que te hemos preparado en páginas interiores. No pierdas detalle de ninguno de los juegos que vas a encontrar ahí, porque te van a dejar helado.

Pero, de todos modos, la gran novedad de este mes viene por ese juegazo que has visto ocupando la portada. Sí, en un exclusivo viaje a las oficinas de Blizzard hemos probado el nuevo «StarCraft II: Heart of the Swarm» y te hemos preparado un reportaje con todo lo que querías saber sobre esta nueva entrega del juego de Estrategia más esperado. ¡Va a ser algo alucinante, ya lo verás!

Comprobarás que el resto de este número de Micromanía también está repleto de novedades para tu PC, desde los análisis de los juegos del momento, empezando por ese «Duke Nukem Forever» que ha dejado de ser una leyenda para convertirse en realidad, hasta los prometedores «El Primer Templario», la nueva producción de FX, o el increíble «BioShock Infinite». Algo espectacular como no imaginas.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, me gustaría invitarte a que compartas tus opiniones sobre el número de Micromanía que tienes entre manos, y también a que disfrutes del juego de este mes, que cierra la Selección de Clásicos de Micromanía. Nos vemos el mes que viene, con un reportaje interactivo muy especial en el DVD sobre este E3 2011.

"Todos los juegos del E3 se ven mucho mejor en PC que en cualquier otro formato"

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
9/2011
Printed in Spain

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





actualidad

Hablando claro

reportaje

primer contacto

reportaje

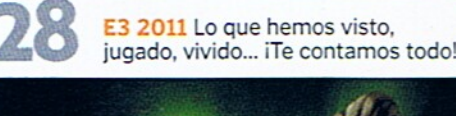
a examen

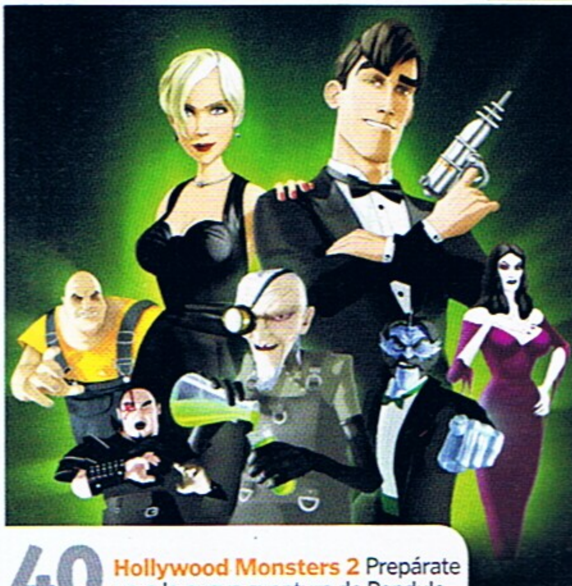
grandes éxitos

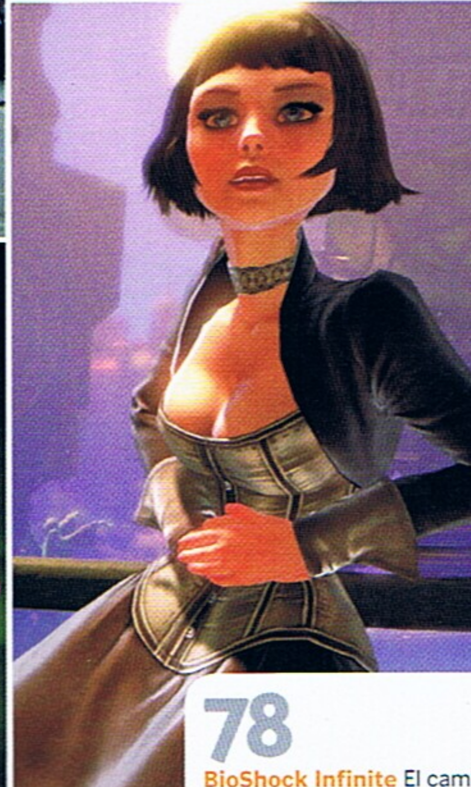












Selección micromanía
Beyond Good & Evil

Descubre junto a Jade y su cámara fotográfica todo lo que se esconde entre el Bien y el Mal. ¡Una aventura única!

PAG 69





8
Craft II: Heart of the rm ¿Podrá conseguir Blizzard rendernos tras el aplastante éxito rimer capítulo de «StarCraft II»?



22
El Primer Templario
Vive la Europa histórica de los caballeros templarios.

Índice por juegos







«FIFA 12» TE OFRECE EL FÚTBOL DEFINITIVO PARA PC

¡Es hora de jugar al fútbol en serio!

Dos años de desarrollo han servido a EA Sports para obtener el simulador de fútbol más intenso, realista y emocionante.

Crees que podrías resistirte ante una sarta de promesas como la que «FIFA 12» ultima para este otoño? Lo dudamos: todo estará orientado a ofrecerte una experiencia inolvidable y, sobre todo, para que respires fútbol por los cuatro costados.

Oleada de novedades

A ello colaborarán novedades como el regate de precisión, que añade una mayor fidelidad al toque de balón para un mejor control en espacios cortos. La nueva defensa táctica añadirá el mismo componente estratégico que tenía hasta ahora el ataque, dando importancia al posicionamiento y la intercepción de pases y entradas.

Otro aspecto que gozará de una renovación completa –a Kaz Makita, el productor ejecutivo de «FIFA 12», le parece más apropiado hablar de "revolución" y no sólo de "evolución– será la Inteligencia Artificial de los jugadores. Ahora tomarán decisiones en base a sus habilidades y las de sus compañeros de juego. Por ejemplo, un jugador con una gran visión de juego verá más fácilmente el desmarque de un compañero que otros jugadores. El Modo Carrera se basará en historias inspiradas en el mundo real, incorporando elementos como la moral, la forma física o la clasificación en la liga. Y como colofón, «FIFA 12» incorporará Football Club, un servicio online que alojará los partidos, torneos, eventos, actualizaciones y relaciones sociales de la comunidad. Si son pocas las dudas que tienes cada año a la hora de apuntarte a la nueva entrega de «FIFA», este otoño se te habrán despejado todas. Si es que aspiras a disfrutar del fútbol más emocionante y realista, claro.

Geralt de Rivia conoce a... ¡Barack Obama!

«The Witcher 2» está cosechando un rotundo éxito desde su lanzamiento

El sensacional juego de CD Projekt continúa dándonos alegrías: el estudio anuncia que todos sus DLCs serán gratuitos, sus ventas superan las 400.000 unidades y en una reciente visita oficial a Polonia, Barack Obama se llevó una flamante copia del juego regalada por el primer ministro del país.

Solo para los mejores jugadores

Si buscas rivales a tu altura, búscalos en «Call of Duty Elite».

«Call of Duty Elite» será el servicio online para aquellos que quieran exprimir a tope sus partidas de «Call of Duty». La plataforma será gratuita pero tendrá opciones de pago "premium". Ofrecerá competiciones, eventos, estadísticas, redes sociales... será el rincón de los que aspiren a jugar en un entorno de lujo, competitivo y seguro. Activision prevé su puesta en marcha este otoño.



Las cifras de «FIFA 12» exprimirán a tope su licencia: con más de 500 clubes y 15.000 jugadores y las características físicas y técnicas de cada uno, el realismo estará servido.



Más que una evolución, una revolución. Ese será el objetivo del nuevo «FIFA 12». ¡Van a por todas!



Aspectos como la defensa táctica o el regate de precisión pondrán al día el fútbol de la conocida saga.



...e jugadores se han apuntado ya

...Need for Speed World», el juego de velocidad free2play ...EA. Para celebrar su éxito, la compañía ha regalado ...ante unos días un Audi A1 a todos sus usuarios.



¡Demuestra lo que sabes de basket!

Entrena tu equipo con «BasketDudes»

Se trata de un juego deportivo online gratuito desarrollado por los españoles de Bitoon. Descárgalo gratuitamente de la página web **www.basketdudes.com** y crea tu equipo de baloncesto personalizado, empieza a competir contra alineaciones de todo el mundo y mejora a tus jugadores y las jugadas de tus partidos mediante la experiencia o la adquisición de cartas de pago opcionales.

ÚLTIMA HORA

«Deus Ex» está en Facebook



La célebre red social ofrece una serie de contenido exclusivo para «Deus Ex Human Revolution» que irá aumentando a medida que más usuarios pongan "Me gusta", hasta un total de 90 contenidos extra.

Héroes Ubisoft de gran pantalla

Ya tienes tres motivos para ir al cine: los tres proyectos cinematográficos que Ubisoft prepara basados en personajes y situaciones de sus juegos, a saber: «Splinter Cell», «Ghost Recon» y «Assassin's Creed».

Duke no va a cobrar sus DLCs



El protagonista de «Duke Nukem Forever» demuestra su chulería anunciando que todo el futuro contenido extra para el juego será gratuito, al que tendrán acceso primero los miembros del First Access Club.

Gamelab estrena ciudad

La Feria del Videojuego y el Ocio Interactivo traslada su sede de Gijón a Barcelona y allí tendrá lugar del 29 de junio al 1 de julio, contando con una espectacular relación de invitados como Peter Molyneux, Cliff Bleszinksy, Hideo Kojima o American McGee.

Los temazos de «Rocksmith»



El juego de Ubisoft que permitirá tocar canciones con cualquier guitarra, incluso las reales, ofrece los primeros nombres de su repertorio: David Bowie, Radiohead, Rolling Stones, Nirvana, The Cure...

«Age of Conan» también será gratuito



El juego de Rol Online de Funcom pondrá en marcha una fórmula híbrida mediante la que podrás jugar de dos formas: como hasta ahora, es decir, como suscriptor de pago que pasaría a ser Premium o mediante free2play. Más información en la Zona Online.

Así de bien suena «Portal 2»

Ahora lo comprobarás, ya que Valve pondrá a tu disposición la música del juego en tres volúmenes –el primero ya se puede descargar de su web– junto a unas melodías para llevar a GLaDOS siempre en tu móvil.

«Final Fantasy XIV» no se rinde

Elogiable la actitud de Square Enix con su «Final Fantasy XIV»: siguen implementando constantes mejoras y cambios importantes al juego y, mientras tanto, no cobran la cuota de suscripción mensual a sus jugadores.

Cryptic Studios cambia de manos



Atari se ha deshecho del conocido estudio de desarrollo responsable de «City of Heroes» y «Star Trek Online» y ahora han pasado a pertenecer a Perfect World, una compañía china especializada en el género MMO.



¿Quieres ser maligno?

FX te invita a disfrutar de tu lado más oscuro con «Dungeons»

Verás lo poco que tarda en resultarte atractivo el planteamiento: eres un Señor Maligno, dueño de unas lóbregas mazmorras y capaz de atormentar a cualquier héroe con trampas y criaturas inmundas. Usa a tus goblins para moldear una mazmorra a tu medida y haz imposible la vida a tanto caballerete en busca de fama y fortuna. ¿A que ya te estás relamiendo y pensando en cómo te lo vas a pasar? «Dungeons» está formado por una campaña individual que enlaza diferentes mapas y objetivos, además de la posibilidad de jugar libremente y dar rienda suelta a tu creatividad y tu talento para el mal.

En tu mazmorra podrás colocar elementos de prestigio para poner la decoración propia del género –ataudes, antorchas, esqueletos empalados...– y elementos de aventura para aumentar el entusiasmo de los pardillos: tesoros, armerías, trampas... Rellena el mapa con monstruos que reduzcan a migajas a cualquier intruso y... ¡empieza la diversión! FX sacará a la venta «Dungeons» el 14 de julio por 9,95 euros.



Combate con tus cartas de magia

Ya está disponible en Steam «Duels of the Planeswalkers 2012»

Como muchos fans sabrán, se trata del nuevo juego de »Magic the Gathering», el archiconocido juego de cartas con numerosas versiones en videojuego. La última de ellas está a la venta en Steam por 8,99 euros y cargada de novedades: modos de juego nuevos, un tutorial para los novatos y un modo multijugador para equipos de tres jugadores contra la IA del juego, entre ellas.


F.E.A.R.
WWW.WHATISFEAR.COM
LA SANGRE ES INTENSA
F.E.A.R LO ES MÁS
EDICIÓN COLECCIONISTA
EDICIÓN ESTÁNDAR
DISPONIBLE EL 24 DE JUNIO DE 2011
PC DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
18
www.pegi.info
F.E.A.R. 3 software © 2010 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Day 1 Studios, LLC. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved. Microsoft, Windows, die Windows Vista Startfläche, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, und die Xbox Logos sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe und 'Games for Windows' und das Windows Vista Startflächen Logo warden unter Liz von Microsoft benutzt. "PlayStation", "PS3", and are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
F.E.A.R. 3 and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
DAY 1 STUDIOS
WB GAMES

Los más esperados

Parece que no iba a ocurrir nunca, pero «Duke Nukem Forever» está al fin en la calle. ¡Pero la lista está llena de otros titulazos en camino!

PARRILLA

El primer templario
JULIO 2011 · ACCIÓN · HAEMIMONT/FX · PC
Lo último de Haemimont y FX promete arrastrarte hasta la Europa del siglo XIII para vivir una aventura llena de misterios y enigmas históricos.

Deus Ex Human Revolution
AGOSTO 2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS/KOCH MEDIA · PC, 360
Un futuro oscuro, una trama adulta, mucha libertad... ¡Genial!

Rage
OCTUBRE 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
Cada vez queda menos para que sus promesas se hagan realidad. ¡Si lo logra, será algo sensacional!

CALENTANDO MOTORES

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE · BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC
Un Universo genial y los reyes del Rol en el mismo proyecto. Nada malo puede salir de ahí.

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN · BETHESDA · PC, 360, PS3
Volvemos a Tamriel para combatir otra amenaza. Ahora se trata de dragones.

Max Payne 3
2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3
Uno de los personajes más carismáticos de la Acción volverá bajo la nueva mirada de Rockstar.

EN BOXES

Diablo III
FINALES 2011 · ROL · BLIZZARD · PC, MAC
La mítica saga de Rol y Acción, magistral y precursora en muchas cosas, aspira a recuperar el trono y apear del mismo a sus imitadores.



Prey 2
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba -literalmente- el género.

Mass Effect 3
2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE · PC, 360, PS3
El broche de oro para una trilogía que ya ha hecho historia. ¡Imprescindible!



¿Es que todavía no has tenido bastante?

Frictional Games te da nuevas razones para retomar el terrorífico «Amnesia»

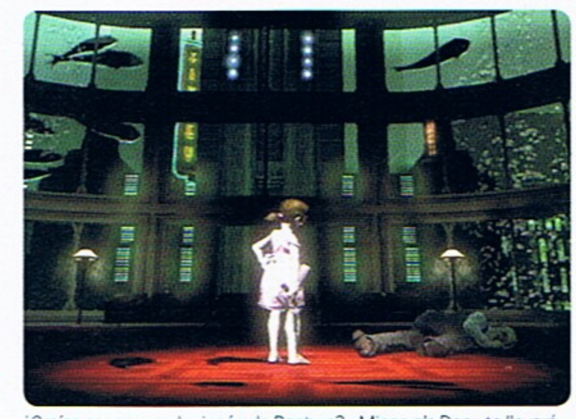
No hay discusión: «Amnesia: The Dark Descent» es uno de los juegos de Acción que más miedo hace pasar gracias a una historia absorbente y una capacidad de inmersión, adornada por unos increíbles efectos de sonido, que te hacen saltar en la silla más de una vez. La calidad de este juego modesto de un estudio independiente consiguió que sus ventas hayan superado las 200.000 unidades, dejando una legión de fans a su paso que estarán encantadas de volver a pasarlo mal, muy mal, con un nuevo DLC gratuito. «Justine» no estaba inicialmente disponible más que como parte de un pack en Steam, pero ahora Frictional Games lo ha incluido en una actualización, la 1.2, disponible para todos aquellos que compren o hayan comprado el juego en la plataforma de Valve. Dicen que da más miedo aún que el juego original... ¿Resulta tentador, verdad?



Un poco más de Rapture

Finalmente, «Minerva's Den», el DLC de «BioShock 2», ya está disponible para tu PC

¡Ya estábamos desesperados! Los usuarios de consola disfrutaron de este contenido hace meses y 2K nos lo puso tan negro a la hora de hablar de las probabilidades de verlo en PC que nos temíamos lo peor. Por suerte, todos estábamos equivocados, y tus amigos consoleros ya pueden ir dejando de restregarte su contenido extra para su copia de «BioShock 2»: «Minerva's Den» ya está disponible para nuestros ordenadores y nadie que haya estado de visita en Rapture debería dejar de jugarlo. Además de una nueva historia que transcurre paralelamente a la del juego -pero en una zona de la ciudad completamente nueva e inédita- en «Minerva's Den» encontrarás nuevos plásmidos, armas, personajes y motivos para vivir en Rapture al menos durante cinco o seis horas más. El DLC se puede adquirir ya por la cantidad de 800 Microsoft Points en el servicio online Games for Windows.



¿Creías conocer cada rincón de Rapture? «Minerva's Den» te llevará a un área completamente nueva de la ciudad sumergida.



Además de una historia que ahonda en el trasfondo del juego, nuevos plásmidos y armas enriquecerán la jugabilidad de «Bioshock 2»

¡La guerra más real ha estallado!

Battlefield 3

☆Acción bélica ☆DICE ☆Octubre 2011



¡NUEVOS PERSONAJES!
En los primeros niveles que se han mostrado de la campaña individual se han presentado dos de los personajes del juego Un agente encubierto ruso que debe impedir un atentado en París y un cabo de los marines estadounidenses que se enfren a los terroristas del PLR en un desierto de Teheran.

¡YA FALTA MENOS! Después de tres años en desarrollo «Battlefield 3» ya tiene la espectacular pinta que podéis admirar en estas imágenes y que todos los asistentes al reciente E3 hemos podido disfrutar de primera mano. Sin embargo, todavía no está terminado, ni mucho menos. De hecho, no será hasta septiembre que no empezará la Beta multiplataforma del juego y luego todavía tendremos que esperar hasta octubre para poder disfrutarlo.

LA PRÓXIMA ENTREGA DE ESTA ACLAMADA SERIE PROMETE OFRECER UN NIVEL DE REALISMO COMO NUNCA SE HABÍA VISTO



¡MENUDA PINTA! «Battlefield 3» aprovechará al máximo toda la alucinante potencia de motor gráfico «Frostbite 2» desarrollado por los propios chicos de DICE, para ofrecer unos resultados de los que os podéis hacer una idea con las pantallas repartidas en estas páginas Modelos ultrarrealistas, una simulación física impecable, efectos visuales de lujo... todo eso y más es lo que promete un juego que presenta una candidatura muy seria al trono de los juegos de acción en primera persona. ¡La competición va a estar muy reñida!



¡GUERRA MODERNA! Como sucedía en «Battlefield Bad Company 2», la nueva entrega de la serie estará ambientada en la actualidad y te llevará a recorrer el globo de un extremo para vivir toda la intensidad de la guerra moderna. Para ayudarles en la ambientación del juego, DICE ha contado con Andy McNab, un conocido escritor ex miembro de los SAS británicos.

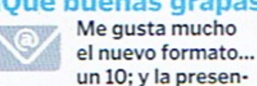
La clave del éxit

El trono de la Acción está muy disputado, pero lo que está claro es que «Battlefield 3» promete unas credenciales como para ser tenido muy en cuenta en la disputa. Una tecnología futurista, una ambientación brutal y toda la jugabilidad de esta clásica seri pueden llegar a ser una combina muy difícil de superar.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡Qué buenas grapas!



Me gusta mucho el nuevo formato... un 10; y la presentación de los juegos... un 10; lo de eliminar la caja... un 10; eliminar la bolsa de plástico con el juego suelto... un 20. Pero, ¿no podríais usar unas grapitas antitorpes, de forma que no me cargue todas las carátulas? ¡¡¡Que no hay manera!!!
■ Blanca Ruano Garrido



R. Lo primero, ¡muchas gracias por esas notazas! ¡Menudo montón de dieces! ¡Cómo molamos! Aunque... ese 20... ¡Oye! No estarás puntuando sobre 100, ¿verdad? :-D En cualquier caso, te aseguramos que hemos consultado lo de las grapas, pero parece ser que en cuestión de "alambres pequeñitos doblados para sujetar páginas de papel" no hay mucha variedad de modelos... Ya ves tú qué falta de visión por parte de los fabricantes :-D ¿Podemos atrevernos a sugerirte un quitagrapas como alternativa más sencilla? :-D

Portal en LAN



Os escribo después de comprarme «Portal 2» gracias a vuestras recomendaciones. He estado jugando al modo individual y, efectivamente, es de lo mejor que he visto, pero ahora me gustaría jugar al modo multijugador con mi hermano y no encuentro la opción de jugar por LAN (red local). ¿Significa esto que tendré que comprarme otra copia o hay algún modo de jugar en dos ordenadores con un solo juego a través de LAN?
■ Guillermo Urcera Martín



R. El portal de juegos Steam (y «Portal 2», desarrollado por Valve, es 100% nativo de Steam) tiene muchas ventajas, pero la de poder ejecutar dos copias de un mismo juego no es una de ellas. De hecho, se basa precisamente en lo contrario: cada juego está asociado a una clave de cliente y se puede ejecutar en cualquier equipo, pero no simultáneamente. Como intuías, si quieres jugar en dos ordenadores, vas a necesitar dos cuentas de Steam con el juego asociado, no hay más "tu tía".

Cambios, los justos



Os escribo para felicitaros por la preview de «Dungeon Siege III», y para preguntaros, puesto que este es el primer juego de la serie que no ha desarrollado Gas Powered Games y ya que sabemos que no todos los cambios de compañía sientan muy bien a los juegos, ¿no podrá afectar este cambio también a «Dungeon Siege III»? ¿No se cargarán la serie?
■ Jose Antonio Santano

R. En teoría, al menos, el cambio no tendría porque ser traumático, porque la compañía no es la misma, es verdad, pero Chris Taylor, el responsable de los dos primeros títulos ha trabajado como asesor en el desarrollo de esta tercera entrega, y eso debería ser una garantía. Además, Gas Powered Games ha sido reemplazada por Obsidian, que es un nombre de solera y garantías en el sector. Ahora bien, en cuanto a si se lo han cargado o no, bueno, eso es cuestión de gustos, pero para no enrollarnos, mejor te lees la review que llevamos este mismo número que ahí lo explicamos todo.

Otro año, otro E3



Casi no me puedo creer que ya esté aquí otra vez el E3. Pero, ¿ya han pasado doce meses? ¡Si parece que fue ayer! Claro, como todavía estoy jugando a muchos de los juegazos que se anunciaron el año pasado... ¡Si es que no hay quién de abasto! En cualquier caso, espero que lo paséis bien en Los Angeles, viendo antes que nadie todos esos juegazos... ¡Suertudos! ¡Que menuda envidia me dáis! :-D Por lo menos nos lo contaréis todo bien contado, ¿verdad?
■ L. Macías



La carta del mes

Nada que añadir

Llevo casi 15 años jugando al PC y me acabo de enterar de que ¡está muerto! Resulta que las reinas del mambo son las consolas... No importa que eches un vistazo a las tiendas y veas genialidades como «Portal 2», «Brink» o «The Witcher 2». No importa que «Civ V» nos quite el sueño, que «StarCraft 2» esté quemando la red, ni los 14 millones de usuarios de «WoW». No importa que puedas pasear por la Tierra Media en «ESDLA Online», o por los mundos de Star Trek, Conan o DC. No importan series como «Dragon Age» o «Mass effect», ni que disfrutemos la última tecnología, viendo los juegos como los usuarios de consola los verán mañana. No importa. El sistema está acabado. Siempre nos echarán en cara que no-sé-qué juegos son exclusivos de consola... No importa que en PC puedas comprar cualquier novedad más barata y, gracias a Steam, por mucho menos todavía. En fin, yo lo único que sé es que jugando con mi PC, no tengo tiempo para tanto juegazo. :-D ■ Miguel Salvador

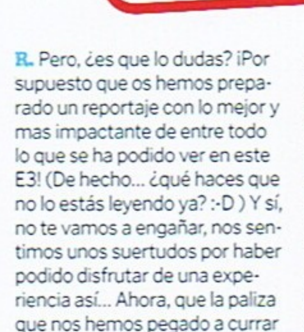


La polémica del mes

Más música, por favor

Me parece genial que pongan a la venta la banda sonora de la serie «Medal of Honor». Creo que se hace muy poco caso en general de la música de videojuegos, y aunque hay ocasiones en que tienen tanto o más mérito y calidad que la música de muchas películas (ahí está la de «The Witcher 2», sin ir más lejos), luego casi nunca podemos encontrarlas en las tiendas. Como mucho, las meten en la edición de coleccionista del juego y si la quieres te tienes que gastar una pasta... ■ **Javier M.**

Es verdad que la música de juegos ha sido siempre una de las "olvidadas" de la industria, sobre todo en nuestro país, porque en el extranjero sí que ha sido más frecuentes que se editaran. Afortunadamente con la llegada de las tiendas online de música (con iTunes a la cabeza) la cosa ha cambiado mucho y ya es realmente sencillo hacerse con una buena colección de música de juegos. Y por cierto, que si quieres empezar la tuya, Valve ha colgado en www.thinkwithportals.com el primer disco de la banda sonora de «Portal 2», ¡totalmente gratis!



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

R. Pero, ¿es que lo dudas? ¡Por supuesto que os hemos preparado un reportaje con lo mejor y mas impactante de entre todo lo que se ha podido ver en este E3! (De hecho... ¿qué haces que no lo estás leyendo ya? :-D) Y sí, no te vamos a engañar, nos sentimos unos suertudos por haber podido disfrutar de una experiencia así... Ahora, que la paliza que nos hemos pegado a currar también ha sido de aupa, ¡ojo! :-D



Menudos tipos



Me pare genial la selección de "Tipos con carisma" del mes pasado. De hecho, me encanta esa doble página que dedicais ahora cada mes a los temas más sorprendentes. ¡Que no todo tienen que ser siempre previews y reviews! Mi pregunta es, ¿para cuando las "tipas" con carisma? Me da que tendría todavía más gancho entre los lectores (masculinos, se entiende) :-D ■ Dani J. Q.



R. Gracias por tu carta y apuntada queda tu propuesta. Nos ponemos inmediatamente a buscar personajes femeninos de videojuegos con carisma, aunque, la verdad, no sabemos si habrá suficientes para llenar dos páginas (juas, juas, juaaaas) Este mes, de momento, te llevas una "dosis" de gurús del PC de todos los tiempos, y, ojo, que muchos de ellos a menudo tienen más carisma (y ego) que sus propios personajes :-D

Drakensang, a la red



Me ha entusiasmado la noticia de que «Drakensang» vaya a ser trasladado a un universo online, pero, ya puestos, como fan de los juegos de Rol me pregunto cuándo va a lanzar BioWare un juego online (que no sea «The Old Republic», claro). ¿No sería genial un «Dragon Age Online» o un «Mass Effect Online»? ■ Juan Jose Calatayud

R. Es verdad que los juegos que dices podrían funcionar muy bien en un mundo online, pero, oye, ¿no te parece que BioWare ya tiene bastante entre manos ahora mismo? :-D En cualquier caso, si te interesan los juegos online, no pierdas de vista tu quiosco porque dentro de nada sacamos a la venta ¡un nuevo especial de Juegos Online!

¿Solidarios?



No creo que Blizzard sea "solidaria" por poner a la venta una mascota virtual de «WoW» y donar las ganancias a las víctimas del terremoto de Japón. Vamos que tampoco es que les cueste dinero. Los solidarios son, creo yo, los jugadores que se las compran y ponen la pasta, ¿no? ■ Chema

R. Hombre, claro está que la función más importante la hacen los jugadores. Y es verdad que Blizzard no ofrece nada "físico", pero sí que dona un contenido digital, que tiene un coste de desarrollo y un mantenimiento... Y eso también tiene un valor que es justo reconocer, ¿no te parece?

FORMIDABLE



¡Menudo E3 que hemos tenido este año! ¡Vaya montón de juegazos de PC que se están preparando para los próximos meses! Y es que con juegos en desarrollo como «BioShock Inifinite», «Mass Effect 3», «Metro Last Light», «Modern Warfare 3», «Prey 2», «Rage», «Skyrim»... ¿quién va a ser el listo que se atreva a volver a poner en duda la salud del PC como plataforma para los juegos más potentes y "cañeros"?

LAMENTABLE



Nos venimos, eso sí, con el "disgustillo" de que algunas compañías de muchísimo peso e historia no hayan acudido a la feria de Los Angeles. Y es que mira que nos cuesta creer que ni los chicos de Valve, ni los de Rockstar, ni los de Blizzard no tuvieran absolutamente nada interesante que contarnos y por lo que les hubiera merecido la pena hacer el esfuerzo de presentarse en el E3. ¿Es que no están trabajando en ningún juego nuevo? ¡Seguro!

PREGUNTAS Y RESPUESTA

¿CUÁL...

es la franquicia de 2K la que se basará el juego online que al parecer es planeando desarrollar?

¿CUÁNDO...

dará fruto la decisión de Ubisoft de producir películas basadas en su series de juegos «Assass Creed», «Splinter Cell» y «Ghost Recon»?

¿CUÁNTOS...

habían perdido ya la esperanza de volver a v activo el modo online de «Hellgate London»?

¿CÓMO...

será la aportación de los guionistas de la se Star Trek, que han pasa a trabajar en el desarro del juego online «Star T Infinite Space»?

¿QUÉ...

posibilidades de futu tiene el juego de Rol on de «Fallout», actualmen en desarrollo, ahora qu Interplay está al borde la bancarrota?

¿QUIÉN...

iba a pensar que el regalo de Polonia para presidente Obama iba a una copia dedicada de edición de coleccionist «The Witcher 2»?

¿POR QUÉ...

parece inevitable que todo los juegos online q empiezan con un sister de cuotas, se acaben pasando al free2play?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.







Puntuación Micromanía **99**

Portal 2

A FAVOR: 100

El mejor de la historia

Y porque no puedo ponerle un 120, que si no... Creo que se trata del juego más divertido, jugable, impresionante, ingenioso... ¿he dicho ya divertido?... de todos los tiempos. ■ Nacho

La verdad es que juegos como «Portal 2» están más allá de las notas, vamos, que no le va de un punto arriba o abajo. Y sí, a nosotros también nos cuesta recordar un juego tan redondo. ■ J.P.V. (Autor de la review)

EN CONTRA: 92

Bueno, pero corto

En realidad no es tanto que sea corto, sino que creo que no es demasiado "rejugable". La primera "vuelta" es genial, es cierto, pero una vez que te lo acabas, ¿qué gracia tiene seguir jugando? ■ Héctor

Es cierto que en los juegos de puzzles la rejugabilidad se resiente, pero con más de 8 horas de campaña, un montón de logros y un multijugador genial, no parece que esté corto de contenido. ■ J.P.V. (Autor de la review)



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Activision Blizzard**
- Fecha prevista: **Por determinar**

CÓMO SERÁ

- Será una expansión que requerirá el juego original «StarCraft II: Wings of Liberty».
- En la campaña controlarás a la facción Zerg y la historia se centrará en la figura de Sarah Kerrigan.
- Podrás hacer evolucionar tus unidades combinando material genético tomado de tus enemigos.
- Introducirá elementos de Rol para mejorar las habilidades de Kerrigan.
- Contendrá mapas y unidades de los Zerg destinadas en exclusiva al modo multijugador.

¡Un Enjambre, un objetivo! Al comenzar la campaña, tendrás que reunificar a los Zerg eliminando cualquier escisión que cuestione tu liderazgo absoluto.

¡La Reina ha sido derrotada! Sarah Kerrigan recuperará su aspecto humano pero no será la misma. Tiene sed de venganza y, además, ha probado el poder.



STARCRAFT II HEART OF THE SWARM

¡La Reina de Espadas clama venganza!

Un año después del primer capítulo de «StarCraft II», Blizzard por fin nos ha invitado a probar su próxima expansión, «Heart of the Swarm», con el derrotado ejército Zerg como protagonista. ¿Pero quién dirigirá ahora al Enjambre? ¡Contigo contamos!

Con solo dos juegos a lo largo de más de una década, Blizzard ha hecho de «StarCraft» no ya el juego de Estrategia más famoso del mundo, sino de la galaxia, por si hay algún alien ahí afuera para discutirlo. Y el estudio está decidido a que siga siendo así. Habiéndose planteado «StarCraft II» desde el principio como una trilogia, están previstas dos expansiones que sus miles de seguidores anhelan poder jugar algún día.

La primera en llegar será «Heart of the Swarm», que se centra en los Zerg, esos insectoides que se multiplican y atacan en enjambres arrásandolo todo. ¿Cuando? Pues, como marca de la casa –y no hay manera civilizada de averiguarlo–, "cuando esté listo". No sería descabellado presumir que la expansión saldrá a finales de año.

LIDERA A LOS ZERG Y REÚNE UN NUEVO EJÉRCITO PARA RECONQUISTAR LA GALAXIA

Conjeturas aparte, si podemos contarte más, gracias a que tuvimos el privilegio de ser invitados por Blizzard para visitar sus oficinas en Irvine, California, y ser de los primeritos en jugar en el "Corazón del Enjambre". Empleamos largas horas y pudimos charlar un rato con sus desarrolladores.

DE NUEVO HUMANA, PERO LEAL A LOS ZERG

De todo aquello sacamos unas cuantas conclusiones acerca de lo que te vas a encontrar en «Heart of Swarm». Comencemos por la historia. Y no es capricho, porque Jonny Ebbert, jefe del diseño de la expansión, nos insistió en que junto a la creación de misiones y a la evolución de las unidades, la historia ha sido uno de los tres aspectos prioritarios en el desarrollo de «Heart of Swarm». Ésta nos cuenta que, tras la última batalla, la Reina de Espadas ha perdido sus poderes Zerg y ha recuperado su forma humana original, la de Sarah Kerrigan, protagonista indiscutible de la expansión. Sin su reina, el Enjambre Zerg se encuentra ahora disperso y diseminado en varias proles. Pero Kerrigan sigue viva y, aún como humana, la anti-





¿Viejas conocidas? Al plantear la posibilidad de rescatar unidades del primer «StarCraft» nos contestaron: "es muy posible".



Contarás con la ayuda del genetista Abathur, a la izquierda, e Izsha, a la derecha, consejera y otra antigua Reina de Espadas.



¡Cucarachas, infestadores, mutaliscos! Sam Didier, director artístico del juego nos dijo que los Zerg tendrían un aspecto aún más orgánico e insectoide, con mejores gráficos.

LAS NOVEDADES EN EL MULTI ESTÁN ASEGURADAS: NUEVOS MAPAS, UNIDADES EXCLUSIVAS Y MEJORAS TÉCNICAS

gua miembro de los Ghost sigue siendo muy poderosa. A pesar de estar liberada de su mutación Zerg, no se reúne con el comandante Jim Raynor, artífice de la victoria de los Terran. La venganza –y quizá algo más– la empuja a recomponer el Enjambre para emprender una contraofensiva. Pero antes ha de reunir a las proles y aquí se va a encontrar con los primeros problemas, pues no todos los Zerg la reconocen como líder. ¡Antes ha de unificar a la especie!

En definitiva, desde el principio, te vas a encontrar con una historia arraigada en el universo de «StarCraft». Las escenas con diálogos ilustrarán sus múltiples matices, conflictos morales y de intereses, dando sentido a cada paso que des en la campaña, misión a misión.

EL ENJAMBRE CONTRAATACA

La campaña individual de «StarCraft II: Heart of the Swarm» constará de una veintena de misiones. ¿Que no son muchas? Quizá, pero si todas son como las que jugamos darán mucho de sí, ¡créenos! Si conoces «StarCraft», la jugabilidad en las misiones es, fundamentalmente, la que podrías esperar de la facción Zerg, puesta al día, pero inalterada. Es decir, que la cosa va de establecer bases, crear un ejército masivo de bichos y enviarlos para arrasar los objetivos. En la práctica, claro, la cosa se complica y además hay novedades importantes a tener en cuenta. Aparte de su coraje, que la llevará a tener un papel directo de heroína en el campo de batalla, Kerrigan contará con nuevos y valiosos recursos.

Por un lado podrás hacer evolucionar el Enjambre, recolectando ADN y combinándolo con tus unidades para adquirir mejoras y poder ofensivo. Por otro, podrás dirigir a Sarah en el desarrollo de sus habilidades de combate hacia diferentes estilos tácticos, aña-

¡ELIGE LOS PODERES DE KERRIGAN!

Al final de cada misión en la campaña individual podrás emplear los puntos de experiencia obtenidos por Sarah Kerrigan en el campo de batalla. Podrás gastarlos para que tu heroína adopte un enfoque más sigiloso o para el combate cuerpo a cuerpo. Puede que sea solo una unidad, pero sus poderes podrán inclinar a tu favor el equilibrio de fuerzas.



LA FIGURA DE LA HEROÍNA en expansión tendrá la relevancia de un juego de Rol en la definición de sus atributos y en las opciones de mejora.



CON SISTEMA DE ORIENTACIÓN TÁCTICA Podrás ir definiendo un estilo de combate para tu heroína. Según las tácticas que utilices, te vendrán mejor unas u otras habilidades.

MEJORA EL GENOMA DEL ENJAMBRE

La Cámara de Evolución de «Heart of the Swarm» vendrá a ser la contrapartida a la Armería en la campaña Terran de «Wings of Liberty». Podrás crear aquí, por ejemplo, unidades que se dividan en crías al morir o que se reproduzcan más velozmente, o un temible Raptor, una variante evolutiva del Zerling corriente que salta abalanzándose sobre el enemigo.



EN LA CÁMARA DE EVOLUCIÓN, Abathur es tu experto de manipulación genética, te guiará para sacar partido a los restos de ADN obtenidos.



¡SELECCIÓN ARTIFICIAL! Cada tipo de unidad tiene acceso a diversas mejoras y mutaciones que consumen material genético. Podrás reservarlo o ir gastándolo.







diendo nuevas habilidades. Blizzard también insiste en que habrá una enorme variedad de mapas –las pantallas que ves aquí pertenecen tan solo a las dos misiones que pudimos jugar– y los escenarios irán transformándose en función de cómo se desarrolle la misión.

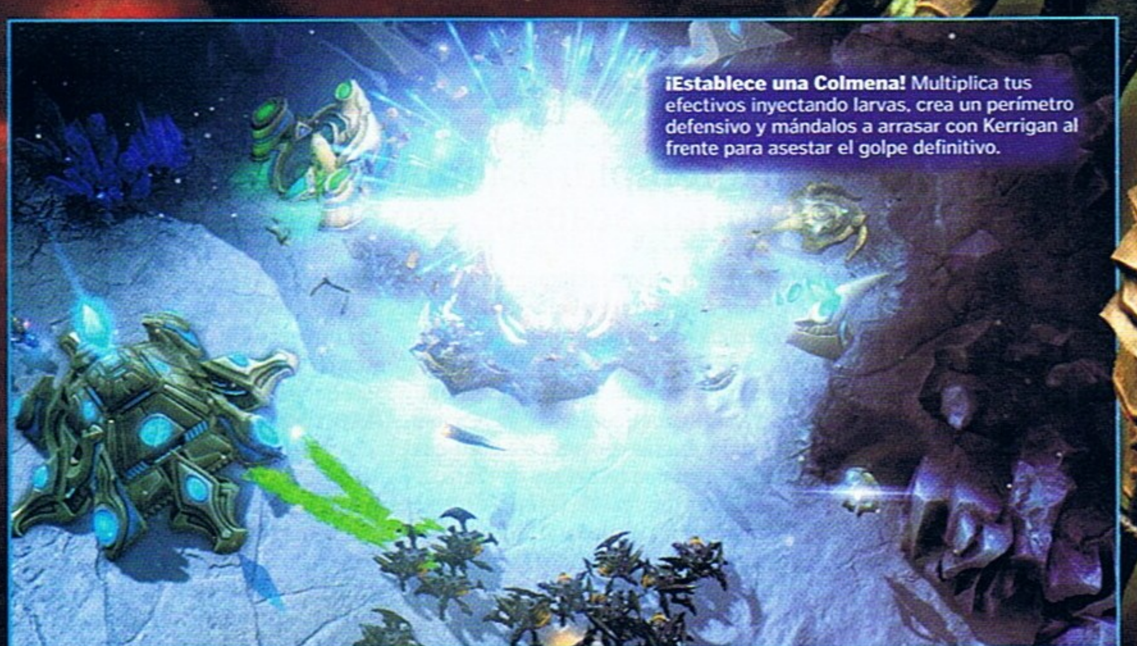
¿Y QUÉ HAY DEL MULTI?

Las novedades en el apartado multijugador son la gran incógnita, a pesar de que es uno de los mayores puntos de interés para los aficionados. Blizzard afirma que habrá nuevo contenido multijugador, incluyendo mapas y unidades pero, sin entrar en detalles, dejan caer la posibilidad de introducir unidades del primer «StarCraft». ¡En la BlizzCon se revelarán más datos!

En cambio, sí se han dado a conocer algunos de los planes para Battle.net, que ya esperábamos desde «Wings of Liberty». Por ejemplo, coincidiendo con «Heart of the Swarm» Blizzard quiere poner el "Mercado de StarCraft" y avivar la actividad en la comunidad de entusiastas que desarrollan mapas y mods. Además, el Mercado tendrá una vertiente comercial que permitirá a los jugadores poner a la venta mapas y otros elementos, clasificarlo y valorarlo en rankings. Blizzard asegura, no obstante, que siempre habrá contenido gratuito.

Volviendo a la expansión, su precio no se conoce, pero Blizzard sí dice que tendrá un "coste de expansión". La pinta de «Heart of the Swarm» realmente es excelente y nos augura una campaña intensa y cautivadora.

S.T.M.



¡Establece una Colmena! Multiplica tus efectivos inyectando larvas, crea un perímetro defensivo y mándalos a arrasar con Kerrigan al frente para asestar el golpe definitivo.





INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Haemimont/Kalypso**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **14 de julio**

www.thefirsttemplar-game.com

LAS CLAVES

- **Viajarás a la Edad Media** para ponerte en la piel de un caballero templario.
- El argumento de su historia te llevará hasta Tierra Santa con el objetivo de la **búsqueda del Santo Grial**.
- Combinará elementos de **Aventura y Acción**, aunque con más peso de la segunda.
- Tendrás a **dos personajes** bajo tu mando, uno de ellos controlados por la IA.
- Incluirá un **modo cooperativo online** para dos jugadores.
- Estará **totalmente traducido y doblado** al castellano.

Primera Impresión

Acción con mucha carga de Historia. Una prometedora mezcla de ambientación, combates y una jugabilidad muy ajustada, todo ello con la garantía del sello FX.

Una aventura que hará Historia

El Primer Templario

Desde luego, si todos los Templarios hubieran dado espadazos como el Primero, no habrían acabado con ellos tan rápido.

De todas las ambientaciones históricas pocas hay más intrigantes que las que giran alrededor de la Orden de los Templarios, y por eso protagonizan tantos juegos. Si te atraen el misterio, la aventura y la historia, no se te ocurra dejar de leer, porque te revelaremos los secretos de «El Primer Templario».

El Santo Grial

El juego te trasladará al año 1291, para ponerte en la piel de Celian d'Aristide, un caballero Templario que ha encontrado una pista aparentemente definitiva para encontrar la reliquia a cuya búsqueda ha consagrado su vida: el Santo Grial. Por supuesto, emprenderá su búsqueda en una aventura apasionante, repleta de giros y sorpresas, en la que a menudo te verás convertido en un simple peón en manos del rey de Francia, de la Santa Inquisición o, incluso, de tu propia Orden. Con un total de veinte capítulos, «El Primer Templario» promete ofrecer entre 15 y 20 horas de diversión continuada mientras visitas ciudades históricas reales, como Chipre, Acre, Ascalón y la Rochelle, atravesando una larga variedad de ambientaciones, desde fortalezas a pantanos y desde bosques en llamas a catacumbas.

Aventura y acción

Para poner en práctica este prometedor planteamiento, el juego recurrirá a un sistema que combinará la Acción y la Aventura a partes iguales desde un punto de vista en tercera persona. Uno de sus aspectos más interesantes será que en todo momento controlarás a dos personajes de manera simultánea, uno di-



e el uso de combos o ataques encadenados y la utilización de las habilidades, los stantes combates de «El Primer Templario» serán emocionantes y espectaculares.



¿Qué tipo de Templario quieres llegar a ser?

En «El Primer Templario» cada personaje contará con un árbol de habilidades en forma de Cruz de Malta en el que podrás intercambiar los puntos de experiencia ganados por nuevas peripecias. Entre que solo puedes elegir entre las habilidades vecinas a una ya "activa", la forma especial del árbol, y que el número de puntos de experiencia es limitado, tendrás que elegir muy bien la forma en la que vas eligiendo cada una de las habilidades.



Alternarás el uso de los dos protagonistas, escogiendo cuando quieras entre Celian y Roland.



La ambientación del juego no podía ser más rica y atractiva: Europa de la Edad Media y Templarios, una fórmula infalible.

LAS LEYENDAS DE LOS TEMPLARIOS Y EL SANTO GRIAL SE UNEN EN UNA AVENTURA REPLETA DE ACCIÓN

rectamente y el otro manejado por la IA, aunque en cualquier momento podrás alternar tu control entre uno y otro con tan sólo pulsar un botón. Al comenzar el juego estos dos personajes serán Celian y Roland –un caballero Templario de temperamento fogoso y algo indisciplinado, pero con una extraordinaria habilidad para el combate–, pero al avanzar en la aventura conocerás a Marie d'Ibelin, la hija de un noble de Chipre, criada en Tierra Santa y con grandes dotes para el hurto y el sigilo, a la que podrás controlar en determinadas fases del juego en conjunto con uno de los otros dos personajes.

En este apartado hay que destacar que el juego contará también con un modo cooperativo online mediante el que podrás invitar a un amigo para que se una a tu partida y controle al personaje que normalmente está bajo el mando de la Inteligencia Artificial. Ni que decir tiene que la diversión promete multiplicarse en este modo de juego.

Jugabilidad total

«El Primer Templario» incluirá en su jugabilidad elementos de exploración, puzzles y hasta infiltración, pero sobre todo estará centrado alrededor de los combates contra todo tipo de enemigos. Para enfrentarte a ellos el juego contará con un sistema sencillo, pero muy efectivo que combinará combos a base de ataques encadenados, con "golpes de gracia" y habilidades especiales para combinar un ritmo trepidante con una enorme jugabilidad.

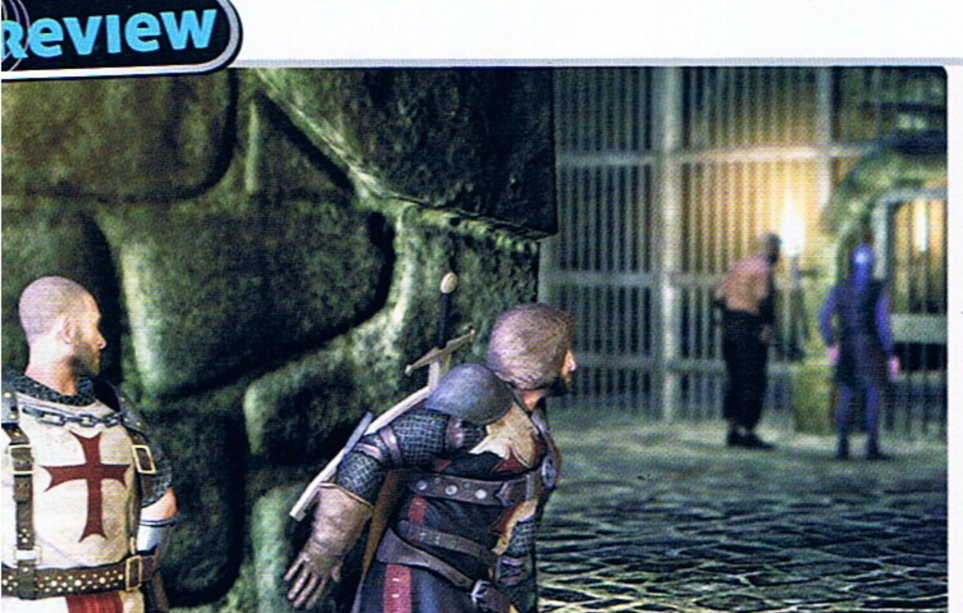
Parte de esta jugabilidad se basa en la variedad que ofrecerá un completo sistema de habilidades especiales, y es que a medida que tus personajes vayan ganando combates irán obteniendo experiencia que, a su vez, podrán can-

se parece a...



«ASSASSIN'S CREED». La cuidada ambientación de uno y otro juego tienen muchos puntos en común.

«ARCANIA. GOTHIC 4» Otro juego en el que los combates a espada tienen un gran protagonismo.



...s el combate no es ni la única ni la mejor opción, así que prepárate para considerar ...ndo en cuando el sigilo o la inteligencia para superar algunos obstáculos.





Además del mo... individual, conta... con la opción de... jugar un modo cooperativo en el que vivirás la aventura junto a otro jugador.



Si, tras muchas horas de juego, te hartas de ver la misma "jeta" a tu personaje, puedes hacerte con nuevos sets de equipo que modificarán completamente su aspecto.

HISTORIA REAL

Como un documental de "La 2"



Pese a que su argumento es claramente fantástico, el juego cuenta con una profunda base histórica que se hace muy patente a lo largo de todo su desarrollo.



La ambientación destacará especialmente por el realismo de todas las localizaciones y de los edificios históricos, que se dejarán ver recreados con un elevado nivel de detalle y fidelidad.



A lo largo de toda la aventura irás descubriendo montones de historias y datos sobre los templarios que se irán recopilando para que puedas acceder fácilmente a ellos.

EL JUEGO TENDRÁ UN MODO COOPERATIVO PARA DISFRUTAR DE LA HISTORIA JUNTO A OTRO JUGADOR

jear por diferentes habilidades, tanto de combate como de mejora general de tus estadísticas. Estas habilidades tienen que ser escogidas dentro de un árbol que cuenta con cuatro ramas que no es posible completar, lo que te obligará a especializarte en un tipo de habilidades concretas en cada partida.

Otras características interesantes de «El Primer Templario» incluirán la posibilidad de reunir sets de equipo –un conjunto formado por piezas de armadura y armas relacionados entre sí– que al completarlos y equiparlos modificarán el aspecto de tu personaje. O también un divertido minijuego que se activará al conquistar una ciudad y que te permitirá tomar el control de armas de asedio, como catapultas, para eliminar a sus asediantes. Apetecible, ¿no?

Un acabado redondo

Todo esto vendrá acompañado por un acabado gráfico realmente interesante, que combinará un gran nivel de detalle con una estupenda ambientación y unos fantásticos efectos luminosos. Añádele unos personajes muy realistas, con unas animaciones francamente buenas (en especial las que tienen que ver con los combos de combate o en los golpes finales con los que se "ejecuta" a los enemigos) y lo que te queda es un juego que promete dar mucho de qué hablar. ¡Y mucho de qué jugar!

Y, como garantía adicional, el sello FX, que promete una producción extremadamente cuidada como es habitual en sus títulos, con traducción y doblaje íntegros incluidos y a un precio sin competencia. ¿Te parecen, en fin, motivos suficientes para querer sumergirte en la misteriosa leyenda de los templarios? ¡Pues ya tardas en preparar la túnica y la espada, que está en camino! J.P.V.



SANGRE DESPRECIO AMOR TEMOR ESPERANZA

Un tiempo de caos nunca antes descrito [...] comenzado. Poderosas fuerzas chocan t[...] las escenas en una lucha por el poder y [...] influencia. Los Reinos del Norte moviliz[...] sus ejércitos y los preparan para la gue[...] Pero la marcha de los ejércitos no será [...] suficiente para evitar la sangrienta conspiración. Alguien está cazando cabezas coronadas. Cada intento de asesinato intensifica el caos. La crue[...] y la violencia se han convertido en el [...] nuestro de cada día.

UNA PROFUNDA HISTORI[A] ADULTA NO LINEA[L]

UN ENORME MUND[O] REAL PARA EXPLORA[R]

SISTEMA DE COMBAT[E] TÁCTICO Y DINÁMIC[O]

PANTALLAZO REAL DEL JUEGO



PANTALLAZO REAL DEL JUE[GO]

¿Te atreves a quedarte solo ante las poderosas fuerzas que están luchando por hacerse con el poder sobre los Reinos del Norte?

the-witcher2-game.com
thewitcher.com
namcobandaigames.eu

THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS

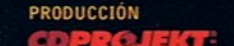
CONTENIDO PREMIUM, PRECIO STANDARD

- Un DVD con el juego.
- Un video sobre el making of.
- La banda sonora oficial.
- Una guía del juego.
- El manual oficial.
- Un panfleto y una moneda real del mundo del videojuego.
- El mapa del juego.
- Dos figuras de papel únicas.



LANZAMIENTO 13 MAYO 201[1]

PRODUCCIÓN







INFOMANÍA

DATOS

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Gas Powered Games/ Microsoft Studios
- Distribuidor: Microsoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 16 de agosto de 2011

LAS CLAVES

- Combinará la **jugabilidad clásica de la Estrategia en tiempo real** con elementos de Rol online.
- Tendrás dos civilizaciones a elegir, **griegos y egipcios**, cada una con habilidades especiales.
- No tendrá cuotas mensuales **pero podrás comprar contenidos Premium** que te darán acceso a nuevas unidades y otras mejoras.
- Tendrá un acabado gráfico al más puro **estilo de dibujos animados** que le dará un aspecto visual de lo más atractivo.

Primera Impresión

Nuevos aires para la Estrategia. Si combinas la jugabilidad tradicional de «Age of Empires» y le añades un apartado online superior, el resultado promete ser interesante.

La evolución de la Estrategia

Age of Empires Online

¿Así que esos dichosos egipcios te dan problemas? Pues tú llama a unos cuantos colegas y listo. ¡Ventajas de la Estrategia online!

La serie «Age of Empires», referente imprescindible para cualquier aficionado a la Estrategia en tiempo real, cierra los últimos detalles para el lanzamiento de una nueva entrega,«Age of Empires Online», que mucho más allá de una simple continuación se presenta como una evolución de la franquicia. Este título combinará la legendaria jugabilidad clásica de la serie con elementos tomados de los juegos de Rol online como «World of Warcraft» y similares, en una mezcla tan refrescante como efectiva.

Combates clásicos

En el corazón del juego estarán las misiones, escenarios similares a los de las anteriores entregas y que se resolverán como siempre mediante la combinación habitual de recolección de recursos (comida, madera, piedra y oro), construcción de edificios y producción de unidades para combatir. En ese sentido, es cierto, el juego no aportará demasiadas novedades, pero hay que destacar que como suele suceder con los verdaderos clásicos, se trata de un sistema tan probado y ajustado que no requiere en realidad de ninguna actualización.

Las novedades de verdad se encontrarán entre las batallas, y es que a modo de interfaz central, «Age of Empires Online» te pondrá al frente de una ciudad, la capital de tu imperio, que construirás y desarrollarás a medida que avances en el juego construyendo edificios y estructuras, cada uno con unas características y posibilidades específicas. Será interactuando con estos edificios después de construirlos como accederás a todas las funciones de tu ciudad, que incluyen las de punto de asignación de misiones, lobby multijugador y centro de desarrollo, en donde ir mejorando las características de tu civilización.

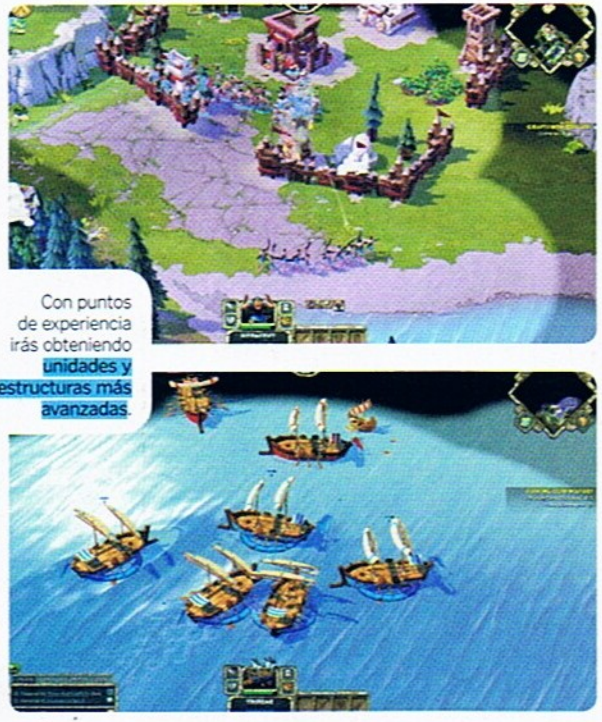
Un imperio online

Por lo que respecta a las misiones, el juego promete incluir una lista tan larga como variada, con unas 40 horas totales de juego garantizadas. En principio, prácticamente todas podrán resolverse de forma individual, pero también tendrás la opción de invitar a un amigo para que las juegue contigo en modo cooperativo. Y por supuesto, si lo tuyo es el


Jugar a «Age of Empires Online» será totalmente gratuito, aunque tendrás la opción de adquirir contenido Premium de pago en forma de unidades, modos de juego, etc.

Tu capital... ¡Es también el centro de todo tu poder!

En la ciudad se centralizarán todos los aspectos fundamentales del juego. Aquí obtienes nuevas misiones, desafías a tus amigos a batallas multijugador, desarrollas nuevas tecnologías para tu imperio, acumulas recursos en tus almacenes o desarrollas objetos y mejoras para tus unidades y estructuras, entre otras cosas.


Con puntos de experiencia irás obteniendo unidades y estructuras más avanzadas.



La estética del juego será otro de los grandes aciertos de «Age of Empires Online», muy atractiva y cercana a los dibujos animados.

PvP, habrá también una arena en la que podrás desafiar a otros jugadores.

En cualquier caso, cada vez que completes una de las misiones ganarás puntos de experiencia –que a su vez te permitirán aumentar el nivel de tu civilización, ganando acceso a unidades y estructuras más avanzadas para los combates–, así como objetos de todo tipo (armas, armaduras, accesorios) que puedes asignar a tus unidades o estructuras. Gran parte del atractivo del juego consistirá en equipar a tus unidades con los objetos más poderosos posibles, ya que si bien por separado ninguno supone una ventaja crucial, un imperio en el que la mayoría de sus unidades cuentan con bonos a la salud, el daño y la defensa del orden del 20% tiene mucha ventaja contra otro peor preparado.

En las misiones, además, también ganas oro, recursos y puntos de prestigio

LA JUGABILIDAD DEL CLÁSICO DE LA ESTRATEGIA SE ENRIQUECE CON ELEMENTOS DEL MEJOR ROL ONLINE

que puedes emplear en construir más edificios en tu capital. Entre estos hay muchos cuya función es sencillamente ornamental, como estatuas, fuentes o monumentos, pero otros muchos, como hemos dicho, tendrán aplicaciones directas en la jugabilidad, permitiéndote incluso fabricar tus propios objetos de mejora de unidades.

Elige tu opción

Otro elemento muy innovador de «Age of Empires Online» será que aunque no tendrá ningún tipo de cuotas, sí que incluirá un servicio de compra de contenidos adicionales "premium". Entre las opciones disponibles estarán las de comprar un lote de contenido adicional para tu civilización (para acceder a unidades y objetos exclusivos, entre otros beneficios), DLCs puntuales que te darán acceso a características o modos de juego, o packs simplemente estéticos, con objetos y edificios decorativos.

Parece, en fin, que «Age of Empires Online» ofrecerá un nuevo enfoque al género de la Estrategia en tiempo real, un enfoque que, la verdad, empezaba a resultar bastante necesario. No sabemos qué pensáis vosotros, pero por aquí no podemos esperar a ponerle las manos encima de una vez. J.P.V.

se parece a...


AGE OF EMPIRES 3 A la hora de enfrentarse a un escenario ambos títulos tienen un sistema de juego muy similar, con la misma base y diseño.


WORLD OF WARCRAFT Todo el sistema de obtención y fabricación de objetos y las series de misiones son "herederos directos" de los juegos de Rol online.



Todos los juegos y vídeos del E3 2011 en HOBBYNEWS.es

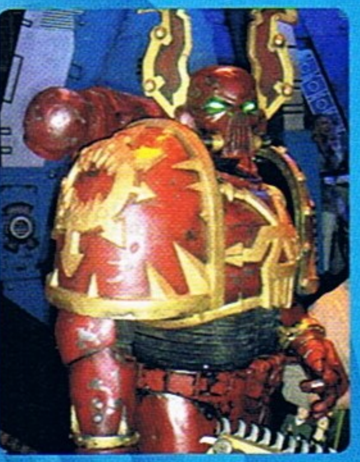
De Los Ángeles a tu disco duro

¡El futuro del PC es ahora!

El último E3 ha puesto de manifiesto la excelente salud de series clásicas y dejado claro que el PC sigue marcando el top tecnológico en cuanto a juegos.













LA VUELTA DE SERIES CLÁSICAS Y UNA CALIDAD BRUTAL HAN MARCADO LA PAUTA DEL E3 2011

El E3 2011 ya es historia. Del videojuego, claro. Y es que los tres días que dura la feria más importante del mundo –más ese día extra dedicado a las conferencias de prensa de las compañías más grandes de la industria– parecen poco, pero dan mucho de sí. Más de 200 compañías, más de 45.000 visitantes, las cifras de nuevo son la referencia de la que podría ser, sin mucho problema, la edición más relevante de la feria de Los Ángeles en los últimos años. ¿Por qué?

Mientras que las compañías consoleras se dedicaban a dar importancia al nuevo hardware –o a nuevas funcionalidades– en busca de ese pedazo de la tarta del mercado que son los míticos jugadores casuales –y que cada vez lo son menos–, los estudios más importantes se han dedicado a desarrollar juegos que dan continuidad a series consagradas, todas para jugones experimentados. De «Call of Duty» a «BioShock», de «The Elder Scrolls» a «Mass Effect». ¿Es que no ha habido novedades reales? Pues sí, y más de las que parece a primera vista. Las continuaciones a veces ocultan radicales cambios de diseño, como demuestran juegos como «Prey 2», «Tomb Raider» y otros. Además, también ha habido novedades reales, como es «Rage» de id Software que cada día tiene un aspecto más impresionante.

Pero, sobre todo, lo alucinante es cómo un año más, y pese a todo ese impacto del nuevo hardware consolero, el PC sigue a la vanguardia tecnológica. Si, hablamos de motores gráficos, de calidad visual, pero también de jugabilidad y espectáculo. Los juegos entran por los ojos, ante todo, y los ejemplos de «BioShock Infinite», «Metro Last Light» y otros, dejan claro que a la actual generación de consolas le queda muy poquito. Quizá por eso los fabricantes andan desesperados buscando nuevas formas de jugar con mandos y periféricos disferentes. Mientras, los estudios que hacen historia y fabrican clásicos, se dedican a lo suyo. Hacer juegos cada vez más impresionantes, cada vez mejores, cada vez más realistas y más inmersivos. Más alucinantes, divertidos y explosivos. Y las versiones de PC, además, siguen siendo las más espectaculares. ¿No es genial tener un PC para jugar?

Las 1
claves
del E3

1 Las presentaciones, a puerta cerrada. Pero si h secretos en los nuevos juegos, nosotros estuvim ahí para descubrirlos para

2 Las series marcan la pauta. Los estudios apue por valores seguros. Calid sí, pero sorpresas las just aunque alguna hubo, clar

3 Cada vez más masivo prensa especializada ya n la única interesada en los videojuegos. Televisiones periódicos... ¡Cada vez ma medios se apuntan al E3!

4 Las consolas se dedi a experimentar. ¿Evoluc o ansias de hacer caja? S intenta forzar el juego para adaptarlo al mando... mal

5 El PC: la excelencia tecnológica. Los juegos exigentes se presentaban formato PC. Es lo que hay

6 Los ausentes. Ni Valv Rockstar, ni Blizzard. No necesitan el E3. Van por l Pero los echamos de men

7 Las conferencias: ¡qu pesadez! Mal que les pe las conferencias de las grandes compañías fuero pesadas y aburridas.

8 ¿Una feria machista? Mucha azafata de curvas vertiginosas. ¿Es necesar para presentar los juegos

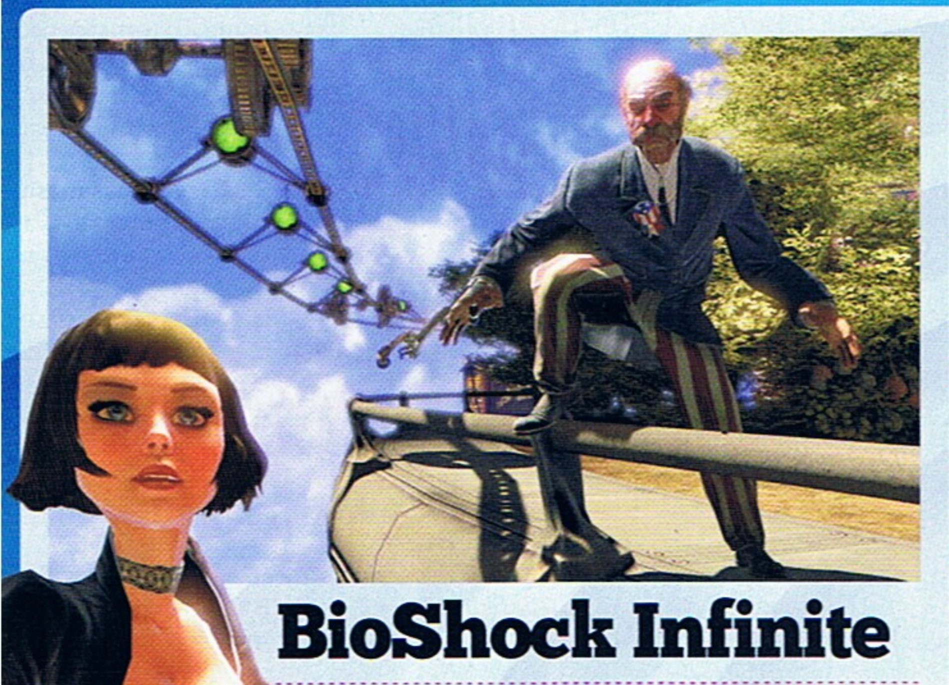
9 El regreso de clásico PC. De «XCOM» a «The E Scrolls». Nacieron en PC. Siguen ahí como mejor e mejor formato posible.

10 ¿Dónde están? El añ pasado estaban, pero alg juegos han desaparecido esta edición... ¿Dónde se metido «Spec Ops»?

Las estrellas del E3

¡Siempre mejor en PC!

Pasada la vorágine de tres días intensísimos de juegos, citas y presentaciones ininterrumpidas, el E3 2011 ha dado mucho de sí, pero sobre todo ha demostrado que las justas sorpresas de este año han dado paso a una calidad global excelente de títulos que veremos de aquí al próximo año. El PC mantiene una salud de hierro con apuestas firmes y ganadores frente a lo que parece un ansia de experimentar de las compañías fabricantes de consolas. Y, entre todo esto, un puñado de juegos se perfilan como imprescindibles en los próximos meses. Esta es nuestra recomendación, para que no le pierdas la pista a los que ya se perfilan como modernos clásicos. Muchos, como verás, continuaciones de series de éxito, pero también hay sitio para la novedad... aunque se inspiren en clásicos de toda la vida del PC. Sea como sea, ¡son juegazos explosivos!









BioShock Infinite

Estudio/Comp.: Irrational Games/2K · Distribuidor: Take 2 · 2012

La nueva producción de Irrational Games se ha convertido en el gran triunfador del E3 2011 –con permiso del resto de juegazos que hay en estas páginas–. Su explosivo diseño de acción, su dirección artística de ensueño, unos personajes fascinantes, un universo tan único como impactante y toda la esencia del estilo «BioShock», hacen de esta nueva entrega de la serie un auténtico bombazo que ya se perfila como un nuevo clásico de la factoría de Irrational. No te imaginas lo que te espera en Columbia, en 2012.

- **Una historia fascinante y un escenario único.** La ciudad flotante de Columbia es el universo del nuevo "what if?" de Irrational. Otra distopía realmente fascinante.
- **Los personajes y sus habilidades físicas,** con capacidad de conectar dimensiones y alterar la realidad, toman el relevo a la disfunción genética de «BioShock» en Rapture.

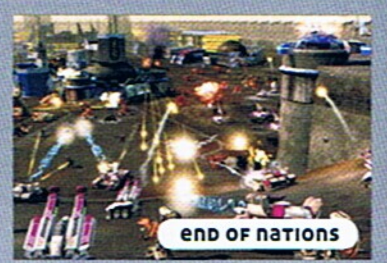
Y además



El regreso de un clásico del PC ha pasado de la Estrategia a la Acción en primera persona, con numerosos toques tácticos.



Para los amantes de la Acción más salvaje, un juego que hace del gore y lo sobrenatural su razón de ser. ¡Brutal!



Antiguos miembros de Westwood han dado forma a este ambicioso proyecto de Estrategia Online persistente. ¡Vigílalo!



La segunda parte de un juego de Rol que sorprendió hace un par de temporadas va tomando forma para aparecer en 2012.

Mass Effect 3

» Estudio/Comp.: BioWare/EA » Distribuidor: EA » 2012

Ha sido una de las auténticas "bestias pardas" de la feria. Ha acumulado nominación tras nominación a mejor juego de la feria, mejor juego de Rol y más. Las colas para ver las nuevas aventuras del comandante Shepard eran interminables, pero es lógico. BioWare va a cerrar la trilogía de ciencia ficción a lo grande, con una invasión en toda regla de los Segadores a la Tierra. Prepárate para descubrir las nuevas habilidades de Shepard, sus nuevas armas, una aventura donde hasta las más pequeñas decisiones tienen consecuencias y un espectáculo visual único.

› **Será el cierre de la trilogía de ciencia ficción y Rol** más popular y espectacular de los últimos años.
› **Nuevas habilidades y armamento** estarán a disposición de Shepard en su aventura más dramática.
› **Aunque la base de jugabilidad y diseño** no variarán, en esencia, habrá muchas y grandes sorpresas.



Prey 2

» Est./C.: Humanhead/Bethesda » Distr.: Por C. » 2012

Las aventuras de Tommy, el cherokee que se enfrentaba a la invasión alienígena, da paso a un juego en un mundo extraterrestre abierto, donde la acción se mezcla con toques de Rol y te conviertes en un cazarrecompensas.



Rage

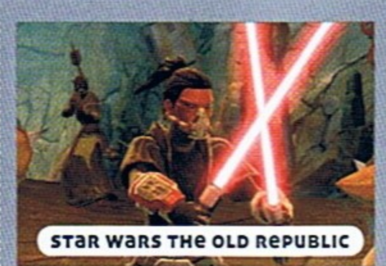
» Est./Comp.: id/Bethesda » Distr.: Por confirmar » Octubre 2011

La fantasía postapocalíptica a lo Mad Max de id Software se convierte por méritos propios en uno de los juegos destacados del E3 2011. Cada vez más cerca de su lanzamiento, mejora día a día en su promesa de ofrecer acción salvaje y original, con el sello id.



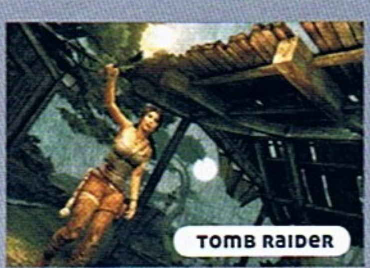
need for speed the run

La nueva iteración de la serie más famosas de la velocidad, aporta una nueva perspectiva: la del conductor... ¡a pie!



star wars the old republic

La aportación de BioWare al Rol Online, con Star Wars como telón de fondo, es una de las grandes promesas del año.



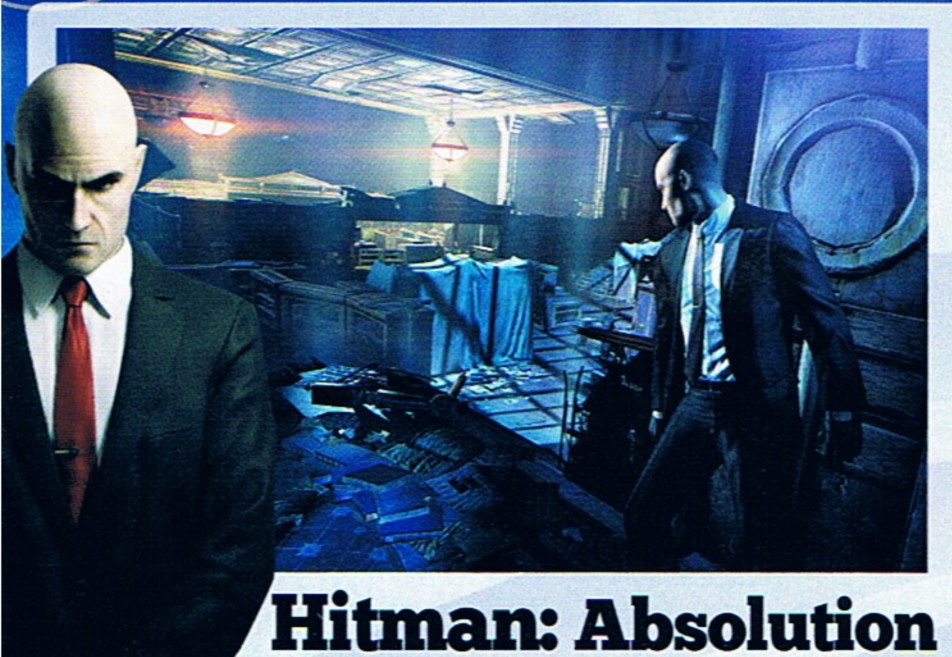
tomb raider

¿Reinventar a un icono de la Historia del videojuego? Eso pretende Crystal Dynamics con este nuevo «Tomb Raider».



assassin's creed revelations

Será el último juego de la trilogía protag nizada por Ezio, pero ya se anuncia ur nueva historia de "asesinos" en el futur







Hitman: Absolution

» Estudio/Comp.: IO Interactive/Eidos » Distribuidor: Square Enix » 2012

Ha sido uno de los personajes más carismáticos, controvertidos e impactantes en el mundo de los videojuegos desde hace años, pero regreso de 47 en «Hitman: Absolution» promete convertirse en la obra maestra de Io Interactive. El nuevo motor gráfico «Glacier 2» se pone a disposición de una acción diseñada para darte el máximo control sobre su desarrollo. Como ellos mismos dicen, la libertad de elección es clave en el desarrollo de «Hitam: Absolution», y siempre hay más de una solución posible a cualquier desafío. Algo increíble.

›**La nueva aventura de 47 exuda realismo.** La libertad de acción y elección es clave en este sentido.
›**El nuevo motor gráfico «Glacier 2»** aporta una importante base en el diseño de la acción. Es explosivo.



Battlefield 3

» Estudio/Comp.: DICE/EA » Distribuidor: EA » 25 Octubre 2011

DICE pretende darle una vuelta de tuerca a la Acción bélica y hacer frente al todopoderoso «Call of Duty» con la nueva entrega de su serie mítica. «Battlefield 3», para ello, toma curiosamente la referencia de su competidor y se "callofdutyza" a fondo...



Batman Arkham City

» Estudio: Rocksteady » Distribuidor: Warner » Octubre 2011

El señor de la noche vuelve este otoño, y no lo hace solo. En «Arkham City» descubrirás un nuevo personaje que podrás controlar, lleno de nuevas habilidades: Catwoman. Prepárate para el mejor Batman imaginable.

Y además



FAR CRY 3

¡De vuelta a los orígenes! Dejamos atrás África y vuelve una isla llena de peligros, enemigos y Acción de la buena.



BROTHERS IN ARMS FURIOUS 4

Otra serie que se reinventa. La Segunda Guerra Mundial adquiere tintes Tarantinianos. ¿Has visto «Malditos Bastardos»?



WARHAMMER SPACE MARINE

Un giro radical y una más que prometedora primera toma de contacto. Warhammer se pasa a la Acción más brutal.



ALIENS COLONIAL MARINES

Tras años de ausencia, los Alien se ponen de moda. Gearbox desarrolla un juego de Acción plagada de intensidad y terror.





The Elder Scrolls V Skyrim

» Estudio: Bethesda Studios » Distribuidor: Por confirmar » 11/11/11

¿Es posible mejorar una de las series clásicas del Rol en todos y cada uno de sus apartados? Tras ver la demo de «Skyrim» en el E3, solo podemos pensar que en Bethesda tienen en sus manos un juego tan explosivo que dejará pequeño al mismísimo «Oblivion». Dragones, magia, armas a dos manos una lengua mística, un territorio por explorar plagado de desafíos y aventura... «Skyrim» es uno de los "must" de esta temporada.

›**La saga más prolífica del Rol actual** te invita a descubrir un nuevo territorio del mundo Tamriel, lleno de sorpresas y secretos.
›**Los dragones, sus cazadores y su lengua mítica** forman el corazón del diseño de «Skyrim». No has visto nada igual en el Rol.



Metro Last Light

» Estudio: 4A Games » Distribuidor: THQ » 2012

La continuación del fabuloso «Metro 2033» llega con más calidad técnica, lo que ya es difícil de imaginar, pero además el diseño de acción promete ser brillante. Ha sido uno de los juegos más destacados y explosivos de la feria. ¡No le pierdas la pista! Promete ser algo muy grande...

Call of Duty Modern Warfare 3

» Est.: Infinity Ward » Distrib.: Activision » Noviembre 2011

El "nuevo" Infinity Ward ha pasado su prueba de fuego en el E3. Esperábamos mucho, pero han sido capaces de dar aún más de lo esperado. ¡Acción bélica brutal y genial!



La nueva temporada de la Fórmula 1 por fin llega al PC. Una versión mejorada del motor «Ego» para el campeonato 2011.



LLena de nombres de talento, la producción de EA lleva el Rol más profundo a un nuevo universo de fantasía.



Causó sensación hace un par de años por su acción cafre y desatada. Ahora, vuelve con nueva historia y nuevo protagonista.

Instantes estelare

Las claves de los juegos para 2012

›**Acción y Rol toman el pro gonismo.** Como era de espera ambos géneros –o su combina ción– se han convertido en los reyes de las novedades del E3
›**Series que continúan y se reinventan.** Clásicos de Acció y homenajes a la Estrategia. M chos perpetúan series de éxito
›**Una calidad técnica superior define al PC.** Los juegos más exigentes se han present en un PC. No es por casualidad

› Genios en directo



Charlar con los genios del softwa total. Los responsables de los juega de 2012 estaban todos ahí, y a algu le escapó algún que otro secretillo...

› Llamar la atención es muy importante



El E3 es ante todo espectáculo. Lla como quieras, pero presencias com del dragón de «Skyrim» demuestra talento de los yanquis para el marke

› Vuelven los clásicos




Los regresos de series clásicas ha marcado la pauta en el E3. Uno de l más esperados, «XCOM», viene con sello de los creadores de «BioShoc

› Premios a go go



Es parte del circo del videojuego. premios a los proyectos destacado sido múltiples. Entre los más aclam ha estado el genial «Mass Effect 3



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos lo que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

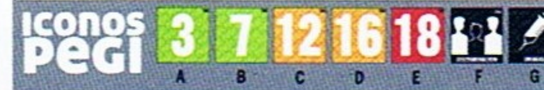
90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.









A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES micromanía

¡Saluda al rey, nena!

Duke Nukem Forever

Han sido 14 años de espera. ¡14 años! ¿Ha merecido la pena? ¡Pues claro que no! Ningún juego merece la pena semejante espera. Pero si buscas algo espectacular, divertido e irreverente a más no poder... ¡saluda al rey, nena!



FICHA TÉCNICA

18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Gearbox/2K
- Distribuidor: Take 2 ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 50,50 €
- Web: www.dukenukemforever.com Un diseño espectacular, dinámico y repleto de chicas y acción.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de fases: 36
- Número de escenarios: 23
- Número de armas: 12
- Multijugador: Sí
- Mapas multijugador: 10
- Modos multijugador: 4
- Nº de jugadores: 2-8

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, GeForce GTX 550 Ti
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo, Athlon 64 X2 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2600, GeForce 7600
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

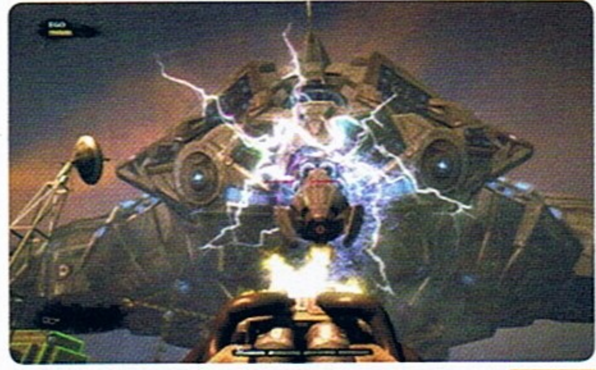
MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 a 2,6 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

¡Sí, es Duke Nukem! O, mejor dicho, su homúnculo. Es lo que tiene la tecnología alienígena, que a la que te descuidas te dejan enanito.



Cada pocas misiones luchas con minijefes antes de los enormes, pero no tan fieros, jefes finales. Considéralo un entrenamiento.



Usar armas fijas, como las grandes torretas, también mola. A Duke lo que le gusta es dar caña, sea con torretas, pistolas o los puños.



La Acción más salvaje, brutal, grosera y divertida ha vuelto. ¡Duke Nukem ha vuelto! Y lo hace en toda su gloria. Toda su machista y demoledora gloria. Abstenerse espíritus sensibles y políticamente correctos.



¡Chicas y más chicas! Las pibas de Duke son la monda: guapas, divertidas, traviesillas. Las hermanas Holsom son las novias "oficiales" de Duke y también se divierten entre ellas. ¡Ay, qué picaronas!

SALVA A LAS CHICAS DEL SECUESTRO DE LOS ALIENÍGENAS, GRACIAS AL HÉROE MÁS MACARRA

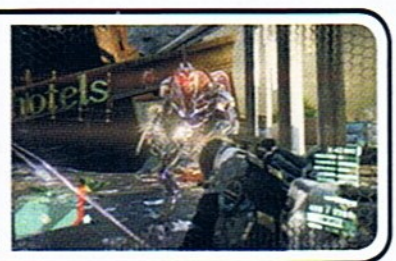
Durante 14 años de desarrollo de un juego pueden pasar muchas cosas. De hecho, pasaron. Y, para 3D Realms, pocas buenas, la verdad. Pero el caso es que no es un sueño, «Duke Nukem Forever» existe y, como te decimos, vicisitudes del desarrollo aparte, es una realidad palpable, jugable y descacharrante. Y no, repetimos, como es evidente ningún juego merece la pena semejante espera, pero Duke Nukem es especial y los que ya peinamos canas no lo miramos solo como un juego de Acción, brutal, grosero, irreverente y algo machista, sino como a un viejo amigo. Así que vamos a ser objetivos con «Duke Nukem Forever», pero si de vez en cuando le permitimos alguna licencia por ser quien es, ten en cuenta que llevábamos mucho tiempo sin verle la cara y siempre le hemos guardado un huequecito en nuestro corazón y... Pero, ¡qué narices estamos diciendo! Eso a Duke le importa una m... Es el tipo más duro y con más ganas de patear culos del mundo. ¡Que les den a los espíritus sensibles!

Pibas, alienígenas y armas

«Duke Nukem Forever» empieza de un modo tan brutal, soez y surrealista que preferimos no hacerte ningún "spoiler", pero es el arranque perfecto para un juego como éste: acción salvaje, sin concesiones, con un protagonista que se ríe de sí mismo en el juego cuando sus creadores lo tachan en un diálogo de "reliquia del pasado". Y eso es, en muchos senti-

LA REFERENCIA

Crysis 2



- Ambos apuestan por la Acción, aunque «Crysis 2» por una vertiente más seria, pero también menos variada.
- Una invasión alienígena es el punto de partida del guión de ambos.
- En «Crysis 2» el protagonista es el nanotraje. En «Duke Nukem Forever», es el personaje. Y es más divertido. ¡Y soez!



Shake it baby! ¿O prefieres muévelo?...

Además de acción cafre, macarra y soez, y desnudos femeninos a tutiplén, otra polémica ha marcado el regreso de Duke: el idioma. ¿Por qué? Los más puristas y viejos del lugar prefieren la voz en inglés del original, de Jon St. John, aunque el doblaje al castellano es bueno. Lo mejor es que en PC, como utiliza Steam... ¡puedes instalar el idioma que quieras!



El Titán es la prueba viviente de que el tamaño no lo es todo... ¡Bueno, pero eso no es cierto en el caso de Duke Nukem! El tipo es grande, sí, pero con unos misilazos bien dados podrás humillarlo a gusto...





¡Pibas! ¡Y más pibas! ¡Hay que ver cómo le gustan a Duke! Aunque las gemelas Holsom y otras tías buenas no tienen mucho futuro...

Homenaje al fan... y a Duke

Independientemente de su calidad, «Duke Nukem Forever» se ha convertido en una leyenda de los videojuegos. Y él mismo lo sabe, pero que muy bien.

Un personaje como Duke Nukem, ególatra de tomo y lomo y un auténtico castigador –con sus enemigos y con sus chicas–, es tomado por sus propios desarrolladores como una gran parodia. Un tipo tan exagerado que es encantador. Así, como autohomenaje al personaje, a los fans que han estado tres lustros esperando «Duke Nukem Forever», y a sus antecesores, el juego está plagado de detalles, referencias y guiños a la historia de la serie, de sus creadores y del personaje. Un "egotour" con todas las de la ley.





¡Chúpate eso, asquerosa reina alienígena! «Duke Nukem Forever» hace de los clásicos enemigos finales todo un espectáculo, a veces así de repugnante.

dos, «Duke Nukem Forever». Es un juego de Acción inusual y casi inaudito hoy en día. No solo por un diseño de vieja escuela –en el mejor de los sentidos, con sus virtudes y defectos– sino por su grosero y burdo sentido del humor –también en el mejor sentido– e incorrección política. Sí, lo habrás oído hasta la saciedad, pero es mejor repetirlo hasta cansarse y que quede claro. Así, no te llevarás sorpresas si te animas a jugarlo.

Duke Nukem es un tipo cachas, mujeriego, le gusta el alcohol y fumar puros, y es pagado de sí mismo. Puede serlo: salvó el mundo hace más de una década y hoy Las Vegas es una ciudad en que cada rincón le rinde homenaje: el Duke Burger, el Duke Dome, los casinos, Duke Nukem el Musical... Y cuando está en lo mejor, llegan los aliens a invadir la Tierra y secuestrar a todas las pibas con oscuras intenciones. Así que, por mucho que el presidente de los USA intente impedirlo, Duke hace lo que debe... ¡nadie toca a sus chicas y menos los asquerosos alienígenas! Agarra sus armas, se va a la Dukecueva y empieza la acción.

LAS MISIONES SON VARIADAS, LA JUGABILIDAD ES TOTAL Y LOS DIÁLOGOS, GROSEROS. ES GENIAL

¡Un tipo muy macho!

La acción de «Duke Nukem Forever» es de lo más variado que te vas a encontrar en el género: disparos, conducción, puzles basados en el diseño de los escenarios, combates con jefes finales, stripteases... eeeh, sí, has leído bien. Bueno, son cosas que pasan en el mundo de Duke.

Duke Nukem, de todos modos, amén de su humor socarrón y sus comentarios groseros, sus armas y sus puños, dispone de varias ayudas para combatir a los alienígenas. En concreto, de esteroides, de cerveza, de la visión de macho y del "Holoduke". En resumen, los esteroides te proporcionan un estado de "berserker" durante unos segundos en que con un puñetazo eres capaz de reventar a un enemigo. La cerveza te hace más duro –o eso cree Duke– por un breve período en que ve todo borroso pero también aguanta más a los enemigos. La visión de macho es una visión nocturna de toda la vida –pero como es Duke Nukem, es de macho–, y el Holoduke permite crear un sosias virtual para distraer a los enemigos unos segundos. ¡Ah!, y también está el Ego, claro.



Consigue que a Duke Nukem le crezca bien grande... el Ego



›Un juego que en vez de barra de salud tiene barra de "Ego" no es algo normal, pero es que este protagonista tampoco lo es. Además, puedes incrementar su "Ego" con ciertas acciones.



›Jugar –y ganar– minijuegos, interactuar con objetos o echarle un vistazo a imágenes subidas de tono en revistas, almanaques u ordenadores, conllevarán que el Ego de Duke crezca y crezca.

Cuando quedes reducido de tamaño... ¡huye! Sí, es vergonzoso para un tipo como Duke, pero peor sería que uno de estos asquerosos alienígenas te pisara. ¡Eso sí sería humillante para Duke Nukem!



El Mighty Foot es la caña... ¡Cañaaaa! Le va a Duke Nukem como anillo al dedo: tan desmesurado en potencia y tamaño como todo lo demás del personaje. ¡Salta, corre y atropella a los cerdos mutantes!





El Ego, no les des más vueltas, es la vida. Pero como es Duke, no tiene barra de vida, sino de Ego. Y es que cada golpe recibido merma el ego de un tipo tan machote. Espera unos segundos, se repone y a machacar más aliens.

Diversión ante todo

Tomarse el guión de «Duke Nukem Forever» o la personalidad de su protagonista en serio sería un error garrafal. Y aunque estamos seguros de que va a provocar no poca polémica, hay que verlo como lo que es: una gran broma, un juego donde la diversión irreverente prima y donde la aparente sencillez de su diseño de acción oculta un juego estupendo, capaz de engancharte durante cerca de diez horas.

Así hay que verlo también con sus dementiales modos multijugador –machismo incluido–. No es absolutamente genial, ni tampoco lo esperábamos. Esperábamos lo que nos ha dado: diversión, jugabilidad, entretenimiento y muchas risas. ¿Podía haber sido mejor? Seguro, sobre todo técnicamente. Pero es Duke Nukem y ya iba haciendo falta un juego tan burro como éste. ¡Saluda al rey, nena! F.D.L.

Alternativas

›BulletStorm

También es un juego de acción salvaje y brutal, pero lo que se premia es el estilo al matar.

► Más inf. MM 196 ► Nota: 94

›Borderlands

Aunque su sentido del humor también es notable, no es tan cafre ni tan grosero como el de Duke.

► Más inf. MM 179 ► Nota: 92

Nuestra opinión

¡ES VERDAD, DUKE NUKEM HA VUELTO!
Salva al mundo y a sus chicas de una invasión alienígena, en un juego donde impera la incorrección a todos los niveles.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●○○○
- ›Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- Es diversión en estado puro.
- Muy jugable; mejor con teclado y ratón para exprimirlo a fondo.
- Las pibas. El humor irreverente. Muy macarra y políticamente incorrecto.
- Si te va lo clásico, puedes elegir oír a Duke en inglés. Ventajas de Steam.

Lo que no nos gusta

- Gráficamente no es la repera, pero las chicas están modeladas de fábula.
- Bastantes altibajos entre misiones trepidantes y secuencias leeentas.
- Los tiempos de carga. Y el precio.

Modo individual — **92**
Sigue siendo el rey. Quizá no del género, pero sí de la diversión. Acción burra e irreverente.

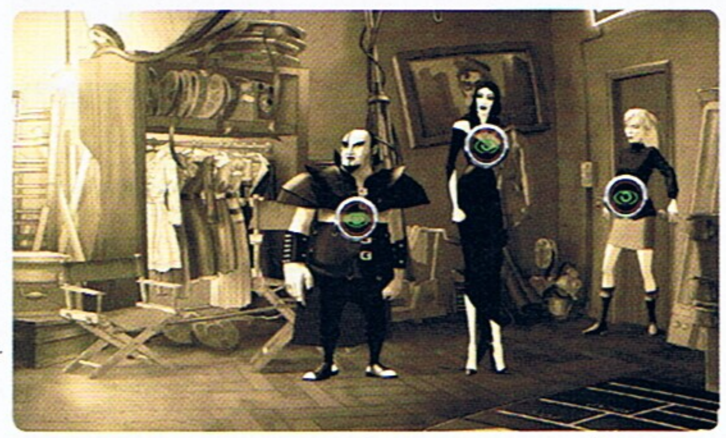
Modo multijugador — **92**
Clásico hasta la médula. Chicas incluidas, sus modos son clásicos y muy divertidos.

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Vaya pandilla de monstruos!

Hollywood Monsters 2

Dan y Liz no son los reporteros más famosos ni intrépidos de Hollywood. Pero son lo que hay, y con ellos tendrás que resolver muchos puzzles e intrigas...



No temas al reto de «Hollywood Monsters 2»: el juego cuenta con un eficaz sistema de pistas y puedes ver también los puntos activos, que indican dónde puedes actuar.

Una aventura gráfica nueva? ¿Repleta de diálogos descacharrantes y referencias cinéfilas? ¿Con una estética cercana al mejor cine de animación? Tan sólo con escucharte esto, tu amigo aficionado al género estaría ya dando saltos de tal calibre que fácilmente se haya abierto ya la cabeza al golpear con el techo. Pero, chico, si además añades dos o tres factores más –es de Pendulo Studios, es la continuación de «Hollywood Monsters », está editado por FX– verás cómo tu amigo el fan de la Aventura empieza a dejar caer salivilla por la comisura de los labios al tiempo que pone el disco duro a desfragmentar para que todo esté listo para la llegada del nuevo retoño. Porque, claro, tampoco es que sea tonto tu amigo, y a estas alturas seguro que ya habrá leído en Micromanía nuestros reportajes sobre «Hollywood Monsters 2».

De Sue y Ron a Dan y Liz

¡Todos son nombres de tres letras! Pero hay más coincidencias. Los dos primeros protagonizaban el histórico «Hollywood Monsters» con el que Pendulo se hizo famoso en el año 1997. Los dos últimos son la pareja de reporteros que conocerás y manejarás en «Hollywood Monsters 2» que, con un planteamiento idéntico y una ambientación muy simi-

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Pendulo Studios/FX
- Distribuidor: FX ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com Información general con una presentación sobria y efectiva.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Capítulos: 6
- Personajes jugables: 2
- Personajes secundarios: +30
- Escenarios: +120
- Ayuda en juego: Sí
- Otras ayudas: Pistas telefónicas

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

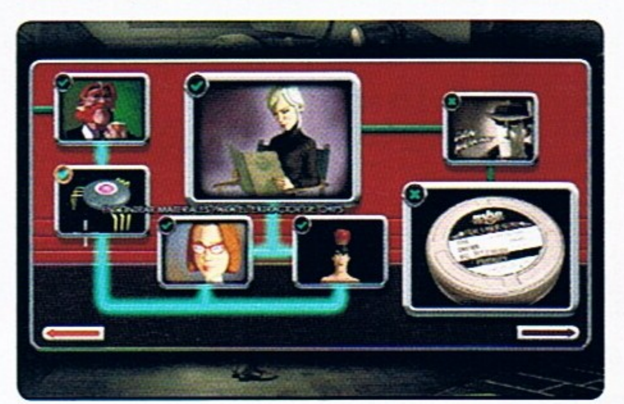
- CPU: Pentium 4 a 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7,16 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 2900 HD, GeForce 8800 GTX
- Conexión: ADSL

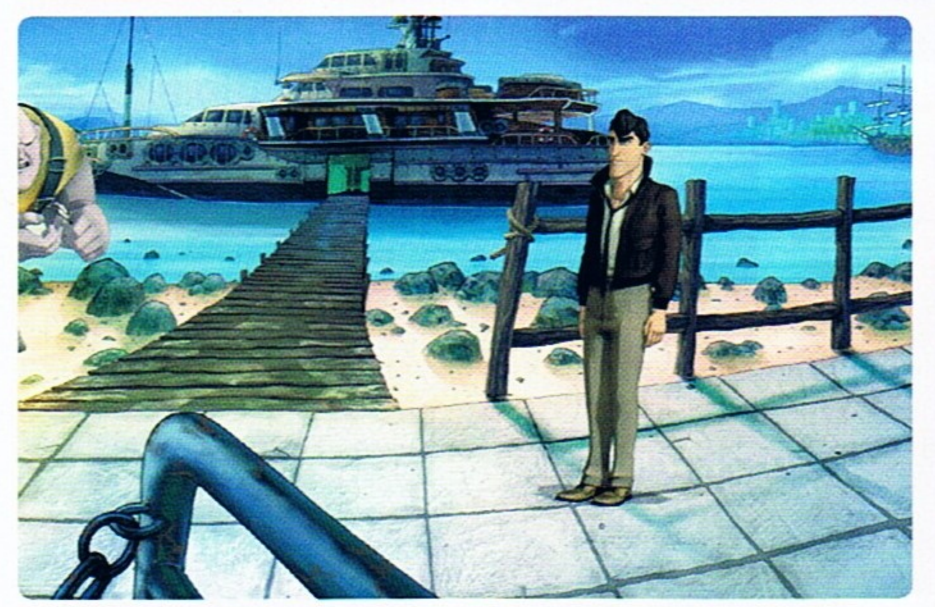
No te pierdas la review de Hollywood Monsters 2 en HOBBYNEWS.es







Las referencias a clásicos del cine en forma de divertidas bromas te encantarán, como esta figura de Alien de una forma muy extraña...



Puzzles para calcular y pensar, puzzles para combinar objetos y usarlos de maneras poco comunes, diálogos cuyas respuestas cambian las cosas... los obstáculos que plantea el juego son muy diferentes.

Pendulo Studios, 18 años de pasión por la aventura gráfica



›**Desde 1994 hasta el día de hoy,** la compañía española ha permanecido siempre fiel al género, logrando con tan sólo seis títulos ser todo un referente internacional.



›**El uso de tecnologías** como "Cartoon Shading" ha proporcionado siempre a sus juegos el aspecto de auténticas películas de animación, sumando a su diversión un aspecto visual fantástico.

DESENTRAÑA TODOS LOS MISTERIOS QUE RODEAN A UN HOLLYWOOD ALTERNATIVO Y LLENO DE MONSTRUOS

lar, le da un vuelco al primer juego, cambia escenarios, personajes –por supuesto, puzzles y chistes también– y vuelve a sentarte ante unas pantallas espectaculares con la misma estética del cine de animación, esta vez en HD. ¡Así da gusto que continúen las series! Venga, siéntate, empuña el ratón y mientras se instala te contaremos lo que te espera.

La parada de los monstruos

El punto de partida es la entrega de Premios al Cine de Horror, cuya ceremonia reúne a los actores más reconocidos –que son, a la vez, monstruos auténticos– de los estudios MKO, propiedad del magnate mutante William FitzRandolph. Hasta allí han acudido Dan Murray, y Liz Allaire, periodistas del diario "The Quill", que pronto observarán un acontecimiento extraño que servirá para introducirlos en una aventura llena de intrigas y misterios. Y a ti detrás de ellos, claro.

Como aventura, «Hollywood Monsters 2» apenas ofrece sorpresas. Dos personajes que se alternan, un puntero para señalar, examinar, usar, coger y hablar, escenarios coloristas y atractivos con personajes y detalles muy divertidos, la necesidad de mirarlo todo además de hablar con cada personaje que veas... todos los elementos del género están presentes y lo único que se desmarca de lo habitual son las ayudas que el juego ofrece a los aventu-

LA REFERENCIA

Hollywood Monsters

› La ambientación es la misma para ambos, así como otros elementos narrativos y de su desarrollo comunes.

› La referencia nos presenta a Sue y Ron como protagonistas, en «HM 2» son Dan y Liz los encargados de resolverlo todo.

› Con el paso del tiempo, los gráficos del original están a años luz.





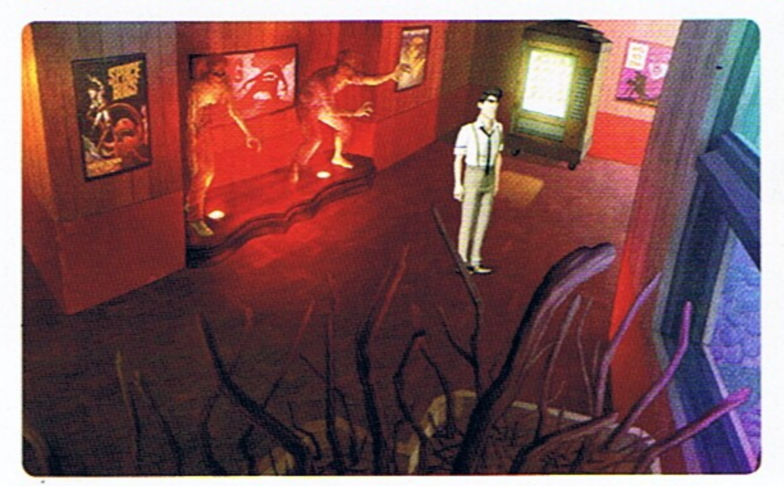


La ambientación de «Hollywood Monsters 2» –un Hollywood en plena epoca dorada del cine de terror– justifica la presencia constante de decorados cinematográficos, vestuario y atrezzo que darán pie a situaciones curiosas.



Un inventario de auténtico lujo

Como en cualquier aventura gráfica que se precie, «Hollywood Monsters 2» pone a tu disposición un inventario que se irá llenando de objetos extravagantes y más o menos útiles a medida que avances en la historia. Pero los tiempos cambian y, lejos de ser una serie de iconos pequeños cuyo significado hay que adivinar, Pendulo despliega decenas de objetos que podrás ver en 3D a toda pantalla y de los cuales muchos son una divertida broma por sí mismos.



En ocasiones manejarás a Dan Murray y otras veces estarás al cargo de Liz Alair. Con las habilidades de esta divertida pareja de reporteros tendrás que arreglártelas.



La variedad de escenarios en «Hollywood Monsters 2» proporciona un aspecto visual muy atractivo al que también hay que sumar el gran diseño que lucen.

reros: la posibilidad de ver los puntos activos en cada pantalla –aquellos elementos con los que podrás interactuar– o las pistas que un curioso narrador puede facilitarnos si nos quedamos bloqueados. Así, es fácil empezar y "picarte" con la historia hasta llegar a su final. ¡No te lo pierdas!

Llueve sobre mojado

Y, como era de esperar y tu amigo el fan del género daba por hecho, la maestría de Pendulo se nota en cada aspecto de «Hollywood Monsters 2», dejando claro por qué son una de las compañías más importantes del género. Un argumento interesante, diálogos y personajes muy divertidos, bastantes puzzles ingeniosos –algunos un poquito excesivos– y excelente nivel técnico tanto en lo visual como en la música, los efectos o las voces.

Mención aparte para la edición de FX que se superan a sí mismos: el primer «Hollywood Monsters» de regalo, una guía y un servicio telefónico de pistas... a un precio inferior al de muchas otras novedades. Por eso tu amigo pegaba esos saltos. El ya sabía cómo se lo iba a pasar, y tú... ¿a qué esperas? T.G.G.

Alternativas

Runaway A Twist of Fate
El cierre de la trilogía de Gina y Brian utiliza la misma fórmula para divertir.
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 92

Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
Una aventura más "seria" e igualmente adictiva y absorbente.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 92

Nuestra opinión

LLENA DE MONSTRUOS TU VIDA. Disfruta de los cánones del género en una aventura llena de puzzles interesantes, diálogos ingeniosos y monstruos entrañables.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Divertida, divertida, divertida.
- La historia se hace interesante enseguida y querrás llegar al final.
- El diseño de personajes es, como siempre con Pendulo, sobresaliente.
- El sistema de pistas se agradece.

Lo que no nos gusta

- Tan pronto te encontrarás con puzzles muy fáciles como con otros de dificultad endemoniada. ¡Mejor un término medio!
- Que Pendulo no se prodigue más. Son, por méritos, un referente en el género.

Modo individual

De un buen inicio a un estupendo final. Empezar a jugar «Hollywood Monsters 2» significa que llegarás al final. Porque te lo pasarás en grande, porque querrás resolver unas cuantas intrigas y porque su sistema de pistas impedirá que te quedes a medio camino.

93

¿Estás listo para un nuevo comienzo?

Dungeon Siege III

En el mundo de Ehb nada es como recuerdas. Sólo la presencia de la 10ª Legión –¡o lo que queda de ella!– te recordará aquellos tiempos con tu mula...

La referencia



Torchlight

- Combinan Rol y Acción, pero «Torchlight» está diseñado como juego de PC mientras «Dungeon Siege III» parece una adaptación de consola.
- El diseño de la acción se orienta en «Dungeon Siege III» al multijugador, mientras «Torchlight» apuesta por la acción individual.

El de Ehb, amén de uno de los universos de Rol más populares y prolíficos en PC, es uno de los que más han mutado desde su primera aparición hasta el actual «Dungeon Siege III». La más reciente entrega de la saga llega de la mano de Obsidian –que toma el relevo de Gas Powered Games– y repleta de novedadses en diseño y jugabilidad. Si creías conocer el Rol según «Dungeon Siege», vete olvidando de todo lo que recordabas y hazte a la idea de que esta nueva aventura, además de peligrosa, llena de desafíos y diversión, está destinada a una nueva generación de roleros. Olvídate de tu mula, de tus conocidos inventarios y de los sistema de evolución de personajes que conocía. Esto es Ehb, pero es también un mundo nuevo. Avisado estás.

Una nueva amenaza

Los herederos de la 10ª Legión, fundadores y protectores de Ehb, están a punto de ser exterminados. Una traición, una conspiración, parece haber triunfado, pero unos pocos supervivientes intentarán hacer que la luz triunfe sobre las tinieblas que amezanan Ehb. Cuatro héroes pondrán todo de su parte para ayudar al legado de los Montbarron, empezando por su hijo, Lucas, un paladín de la Legión, al que se sumarán Katarina, una arrojada aventurera, experta en el manejo de armas de fuego; Reinhart, un poderoso hechicero, y Anjali, una elemental, una criatura de la naturaleza que es capaz de luchar tanto con armas como con poderes mágicos donde el fuego impone su ley.

ESCOGE A TU HÉROE ENTRE CUATRO PERSONAJES Y SALVA A EHB EN UN JUEGO QUE MEZCLA ROL Y ACCIÓN

Infomanía

FICHA TÉCNICA — 16

- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Obsidian/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 € (tienda), 49,99 € (Steam)
- Web: www.dungeonsiege.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes: 4 (Lucas, Anjali, Reinhart, Katarina)
- Clases: 4 (una por personaje)
- Habilidades especiales: 9 (por personaje)
- Multijugador: Cooperativo (online o en el mismo PC)

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260, GeForce GTX 550 Ti
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: 2.6 GHz o superior
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: Radeon X1800 o GeForce 8600 (compatible Pixel Shader 3.0, 256 MB)
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL



¡Puf! ¿Qué vas a comprar? El diseño de las tiendas es algo caótico y tienes que fijarte en si el objeto le vale o no al personaje.


¿A que es guapa? Además, ¡puedes ser ella! Y los personajes que no escojas se cruzarán contigo a lo largo del juego.



El diseño es muy consolero y el combate se ve orientado al cooperativo. La dificultad está algo desequilibrada en el individual.



El mundo de Ehb, el Rol y la Acción vuelven en el nuevo «Dungeon Siege». Escoge a tu héroe entre cuatro personajes disponibles, cada uno de clase y estilo únicos, y lánzate a combatir las fuerzas del Mal.



Escogiendo uno de estos personajes, cada uno con su peculiar estilo de juego –no existen clases como tales, vienen determinadas por el personaje elegido– y habilidades especiales que se van desbloqueando a medida que avanzas en experiencia y nivel, debes progresar en un juego de desarrollo lineal, plagado de combates y multitud de enemigos.

Un desafío... al teclado

«Dungeon Siege III» es un juego de Rol sólido, consistente y dotado de muchas virtudes, aunque al jugarlo en PC es fácil darse cuenta de que mucho ha cambiado en el propio concepto de la serie. Todo –interfaz, quest, inventario...– parece haberse simplificado de cara a hacerlo más accesible, lo que es bueno, aunque los controles y la acción están creados para el manejo con pad, no con teclado y ratón, lo que deja entrever su espíritu consolero; también en sus cámaras, con un escenario que gira alrededor del personaje. ¿Estás dispuesto a aceptar esto? Si es así, te encontrarás con un juego divertido, orientado al cooperativo y que resulta difícil usando los mandos habituales en PC, pero gana asumiendo su estilo. ¿Te atreves? F.D.L.

Alternativas

› The Witcher 2
El último gran juego de Rol para PC, con una ambientación también medieval, pero muy superior en todo.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 98

› Dragon Age II
La segunda parte del clásico de BioWare también optaba por cierto tono consolero, mas no tan acentuado.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

Nuestra opinión

ROL Y ACCIÓN PARA SALVAR EHB. Elige a tu héroe, escoge tu estilo, mejora tus poderes y combate a las fuerzas que amenazan a Ehb con un «Dungeon Siege»... diferente.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Está pensado para jugadores que se quieran iniciar en el género, con un acercamiento básico al mismo.
- ↑ No precisa de un gran equipo.
- ↑ ¡Es más barato en edición física en tienda que en distribución digital!

Lo que no nos gusta

- ↓ Diseño y controles claramente consoleros. ¿Una ruptura demasiado radical con los otros juegos de la serie?
- ↓ Altibajos en dificultad y jugabilidad. Demasiado orientado al cooperativo.

Modo individual

Un nuevo rumbo.
Es un buen juego, pero su diseño es muy consolero. Nos gustaba más antes.
85

Modo multijugador

Mejor con amigos.
Aunque no lo confiese, su acción está más orientada al cooperativo.


Un juego... ¡de fábula!

Fable III

Quién iba a imaginar cuándo prometías todas esas cosas a tus aliados que al llegar al trono iban a recordártelas... ¿Acaso eran promesas electorales?

La Referencia



The Witcher 2

- En ambos controlas un personaje con espada y magia, pero la acción es más compleja en «The Witcher 2».
- «Fable III» ofrece más libertad de exploración, pero en «The Witcher 2» pesan más tus decisiones.
- El realismo de «The Witcher 2» es mucho mayor.

Bastante después de que apareciera su versión de consola, «Fable III» –la última entrega de la ya clásica serie de juegos de Rol creada por Peter Molyneux– ha llegado por fin a nuestros ordenadores, y aunque hubiéramos preferido no tener que esperar tanto, lo cierto es que podría haber sido peor. «Fable 2», sin ir más lejos, no llegamos ni a catarlo.

El camino al trono

«Fable III» te traslada al reino fantástico de Albion y te pone en la piel del hermano pequeño del rey (o de la hermana, porque la primera elección que tienes que hacer al comenzar a jugar es si quieres controlar un personaje femenino o masculino), un rey que nada más comenzar la aventura se revela como un tirano desequilibrado, de manera que tras un fugaz enfrentamiento, te ves obligado a huir del palacio para ponerte al frente de una revolución que te permita derrocarle y ocupar su lugar.

Como en todo buen juego de Rol que se precie, a lo largo de la aventura tu personaje irá evolucionando, ganando nuevos poderes mágicos, más habilidades de combate y, por supuesto, nuevas armas y equipo. Sin embargo, tu éxito en el juego no dependerá solo del poder de tu personaje, y es que para conseguir derrocar al rey lo primero que tienes que hacer es acudir a todas las facciones de Albión en busca de apoyos y alianzas para tu rebelión. Mientras lo haces, te recorres el mundo de una esquina a otra, interactuando con decenas y decenas de personajes de todo tipo, y es que

SUMÉRGETE EN UN GIGANTESCO MUNDO DE FANTASÍA E INTENTA CONQUISTAR EL TRONO DE ALBIÓN

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Lionhead/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: lionhead.com/Fable/FableIII/ Información genérica, pantallas y foros, todo en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes disponibles: 2 (Príncipe o princesa)
- Editor de aspecto: Sí
- Contenidos adicionales: DLCs
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2
- Modos de juego: Cooperativo

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Core Duo 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: NVidia 7600 GT, Radeon HD 2600 Pro o superior
- Conexión: ADSL (requiere activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

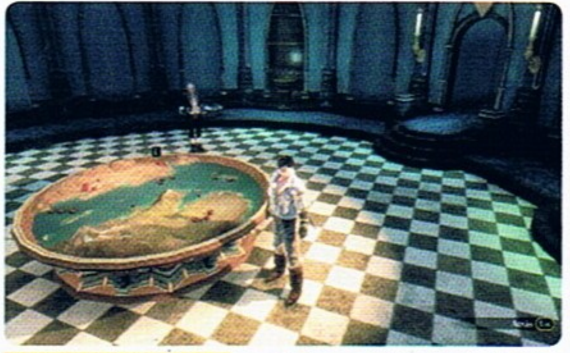
- CPU: Dual Core 2,9 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: NVidia 260 GTX, Radeon HD 5770 o superior
- Conexión: ADSL



«Fable III» es un juego abierto y lleno de posibilidades. Tú escogerás cómo tratar a todos los personajes de Albión.



Para hacerte con los apoyos de todas las facciones de Albión necesitarás recorrer el mapa y convencer a mucha gente.



Una vez convertido en rey cambia la perspectiva: tus decisiones serán de otro tipo, y con ellas salvarás o condenarás el mundo.



En «Fable III» tendrás que ir combatiendo toda clase de enemigos y superando dificultades, aumentando tus habilidades y poderes y arrebatando el trono al tirano regente para ocuparlo tú mismo.



una de las características más destacadas es la libertad que te ofrece para desarrollar la aventura a tu antojo.

El juego no acaba cuando alcanzas el trono, después debes dirigir el reino para enfrentarte a un gran mal que lo acecha. En cuanto te conviertes en rey tus aliados te recordarán tus promesas y tú puedes elegir si respetarlas. Si no lo haces te harás impopular, pero si lo haces tal vez lleves el reino al caos...

Sin profundidad

Por desgracia, este prometedor planteamiento no se ha aprovechado todo lo que hubiera sido de desear, y la prometida libertad hace aguas por culpa, sobre todo, de unos personajes secundarios muy pocos desarrollados, que apenas ofrecen interacción real.

Añádele a esto que «Fable III» luce un acabado técnico muy correcto, pero que hace un especial énfasis en esa visión "light" del juego, y lo que te queda es un juego largo y entretenido pero que evidencia demasiado su herencia "consolera" y que probablemente les sabrá a poco a los aficionados que buscan un juego de rol más complejo y variado... Más de PC, en definitiva. J.P.V.

Alternativas

› Dragon Age II

Otro grandísimo juego de Rol de espada y brujería, con una ambientación más oscura y adulta.

▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

› Mass Effect 2

Si te gusta el rol pero quieres cambiar de ambientación, no te pierdas este genial juego de ciencia ficción.

▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

ROL PARA DISFRUTAR. Una excelente combinación de Rol y Aventura en un mundo gigantesco y muy bien ambientado que te puede entretener durante muchas horas.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Las enormes dimensiones del mundo de juego y la gran cantidad de opciones a tu alcance.
- ↑ El argumento de la historia: primero conquistas el trono y luego lo tienes que defender. Original e interesante

Lo que no nos gusta

- ↓ La interacción con los personajes está muy limitada, y eso termina por restarle mucha profundidad.
- ↓ Técnicamente se ha quedado algo anticuado.

Modo individual

Diversión para rato. Ofrece muchas horas de juego, pero no toda la libertad que prometían.

87

Modo multijugador

Si necesitas ayuda, silba. Jugando en cooperativo con un amigo, el juego gana bastante.

89



¡Dale gas!

SBK 2011

Vale, aquí los pilotos no soy muy conocidos, pero se trata de pilotar, no de pedir autógrafos...

Aunque deportivamente hablando la competición de Superbikes no tiene demasiada repercusión en nuestro país, en el mundo de los videojuegos se ha ganado a pulso un hueco importante gracias a la calidad, año tras año, de todas las entregas de la serie «SBK».

Carreras a montones

Además de un acabado técnico más que correcto y un gran realismo en la simulación, una de las características más destacadas de «SBK 2011» es su gran cantidad de contenido. Y es que el juego cuenta con tres competiciones –Superstock 1000, Supersport y Superbike– diferentes en cuanto a cilindrada y tamaño de las motos, a las que puedes acceder a través de carreras rápidas, temporadas completas o del multijugador online. Además se incluye también el nuevo modo SBK Tour, en el que te enfrentas a desafíos de dificultad creciente que te dan acceso a más motos, pilotos y circuitos. Para los que quieren una experiencia más completa, el modo "Vida Profesional" les permite crear un piloto para llevarle, carrera a carrera, a través de toda la competición.

Carreras a montones

«SBK 2011» no es un juego en absoluto sencillo, y es aunque se han incluido tres niveles de dificultad para elegir, hasta en el más básico la conducción es complicada y exige un nivel bastante elevado de pericia. El nivel más alto, como te puedes imaginar, sólo es apto para los aficionados a la situación más dura y realista. Eso sí, si consideras que estás a la altura del desafío tu recompensa será un juego muy completo e intenso, repleto de opciones y horas de juego. Así que dinos, ¿te encuentras listo para abrir gas y acelerar a fondo? J.P.V.

La referencia

SBK X

- Los dos ofrecen muchos modos de juego, pero son más en la nueva entrega.
- El realismo y la calidad de la simulación son apartados excelentes en ambos casos.
- El aspecto visual ha mejorado bastante de una entrega a otra.

Pilotar enormes motos no es habitualmente accesible, pero gracias a su realismo, puedes recrearlo fielmente con «SBK 2011».

Nuestra opinión

VELOCIDAD AL LÍMITE. Súbete a tu moto y disfruta de la velocidad en estado puro con este simulador de Superbikes.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●○○ (4/6)
- Sonido ●●●●○○ (4/6)
- Jugabilidad ●●●●●○ (5/6)
- Dificultad ●●●●●○ (5/6)
- Calidad/precio ●●●●○○ (4/6)

Lo que nos gusta

- Incluye un montón de modos de juego diferentes, para que puedas jugar como quieras.
- El realismo de la simulación está muy conseguido.
- Puedes escoger entre tres niveles de dificultad.

Lo que no nos gusta

- Incluso en el nivel más fácil, resulta algo complicado.
- Visualmente podría mejorar.

Modo individual

La carrera de tu vida. Con tres competiciones diferentes y hasta nueve modos de juego tienes diversión garantizada para mucho tiempo.



89

Modo multijugador

Monta la parrilla. No es fácil encontrar una partida online con otros 15 jugadores, pero si lo consigues, la experiencia es realmente divertida.

88

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Milestone/Blackbean
- Distribuidor: Namco Bandai ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 30,95 €
- Web: www.sbkthegame.com Bastante información y acceso a la comunidad online, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Competiciones disponibles: 3 (Superstock 1000, Supersport y Superbike)
- Modos de juego: 9
- Equipos: 9 ▶ Circuitos: 16
- Pilotos: 79
- Multijugador: Sí (2-16)

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7600, Radeon X 1600 o superior

óximamente



oject Snowblind

vez sea, gracias a Koch Media
rebaja a 4,99 euros, la opción
s asequible dentro del género
la Acción. Calidad no le falta
hora al alcance de todos los
sillos, su futuro alternativo
zás te resulte más atractivo.



os Sims 2 Shopping

hay mucho que decir sobre la
rie de videojuegos de PC más
ndida de todos los tiempos,
sólo el contenido del pack:
os Sims 2», la expansión
bren Negocios» y los discos de
cesorios «H&M» e «IKEA» por
precio total de 19,95 euros.



lajesty 2

iendware sigue apostando fuerte
r este notable título de Estrategia
ntástica con algunos detalles
iginales, como el que los héroes
otagonistas toman sus propias
ecisiones. Estrenando un nuevo
ecio de 9,95 euros, merece la
ención de los aficionados.



&C4 Tiberian Twilight

95 euros es el precio nuevo al
ue Electronic Arts ha devuelto al
ercado este título de Estrategia
n tiempo real perteneciente a una
e las sagas pioneras en el género.
on sus virtudes, el atractivo
rasfondo y su rebajado precio es
ealmente difícil equivocarte.

¡Buscando la canasta!

NBA 2K11

Corre de un lado a otro de la pista, encara a los jugadores más altos del mundo y realiza saltos casi increíbles. ¡Puro basket!

Antes decíamos

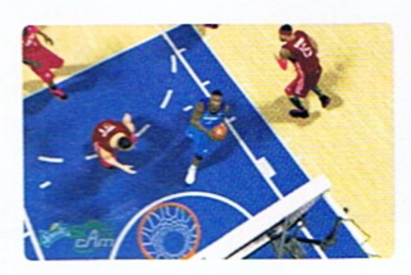
Salta a la cancha y disfruta del baloncesto de la mano de los mejores jugadores de todos los tiempos. «NBA 2K11» te sumerge de lleno en la liga de baloncesto más trepidante y espectacular del mundo para ponerte al frente de un equipo de tu elección con un control absoluto sobre todos los jugadores de tu equipo a través de un sistema efectivo y accesible. Además, «NBA 2K11» viene con mil contenidos en forma de jugadores, equipos y licencias actuales y pasadas, muchos modos de juego, enorme variedad de jugadas y movimientos y una simulación, en resumen, tan realista como divertida. ¿Y en la red? Aún mejor, porque allí es donde alcanza todo su potencial y divierte todavía más.



Ahora decimos

No es el deporte más popular en nuestro país pero tal vez por eso precisamente sería especialmente indicado que probaras «NBA 2K11» como introducción al basket. Lleno de virtudes sobradamente conocidas por los seguidores de la serie, su simulación combina a la perfección realismo con jugabilidad y gracias a sus innumerables opciones nadie saldrá corriendo de la pista porque el juego le supere. Empezar un partido, hacerte con el control de tus jugadores y jugar los torneos más actuales o los más legendarios engancha rápida e irremisiblemente. ¡No te resistas!







infomanía

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 14,99 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 191 (Diciembre 2010)
- Estudio/Cía: 2K Sports/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: 2ksports.com/games/nba2k11

La antigua nota 90

Apasionante. Toda la intensidad y la emoción de este espectacular deporte acompañada de una frenética jugabilidad.

La nueva nota 93

El basket no cambia. Igual de espectacular que antes, igual de jugable, la misma emoción... y un precio menor.

Usa la Fuerza que hay en ti

SW El Poder de la Fuerza 2

Desenfunda tu sable láser... ¡y prepárate para una Acción de otro planeta!



Ahora decimos

Es cierto que sólo echamos en falta más horas de juego cuando un título nos ha cautivado y divertido tanto que queremos más. Es el caso de «Star Wars El Poder de la Fuerza 2», sólo que su intensidad y atractivo visual no justifican su brevedad, agravada además por una dificultad no muy desafiante. La rebaja de precio está muy bien pero no es tan espectacular como el juego, por lo que la relación duración/precio se queda para fans del Universo Star Wars o para quienes pongan la intensidad por encima de otros factores.

Antes decíamos

Sumérgete en el universo Star Wars y enfréntate a sus personajes más emblemáticos utilizando la Fuerza. Con un sistema de juego sencillo y adictivo y un argumento genial, «SW El Poder de la Fuerza 2» gustará a cualquier fan de la saga o de la Acción en general. El acabado visual es realmente impresionante y pocas veces se ha reproducido el universo Star Wars de una forma tan espectacular. Súmale un sistema de juego divertido y una buena historia y lo que queda es un juego que te encantará.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 30,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 191 (Dic.2010)
- **Estudio/Cía.:** LucasArts
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Nº de DVDs:** 1 ▸ **Lanzam.:** Disponible
- **Web:** www.lucasarts.com/games/theforceunleashed2

La antigua nota **90**

Genial, mientras dura. Un conjunto de jugabilidad directa, gráficos y ambientación espectacular pero corto.

La nueva nota **92**

Lo bueno, si breve... deja ganas de más. Sigue haciéndose demasiado corto, por espectacular y divertido.

Ahora hacen entrenador a cualquiera...

FIFA Manager 2011

Por fin entrenar y gestionar un club de fútbol es para todos

Antes decíamos

Toma el mando de los aspectos estratégicos, deportivos y financieros de tu club favorito. «FIFA Manager 2011» es tu oportunidad, todo lo que significa ser entrenador de fútbol se coloca a tu alcance, dispuesto a divertirte con su perfecto equilibrio entre profundidad estratégica y espectáculo.







Ahora decimos

Tiene la mejor interfaz del género y, para la mayoría, el planteamiento perfecto: sin caer en una profundidad elitista pero ofreciendo suficientes variables estratégicas como para hacer realista su simulación, a día de hoy es la serie más sencilla –y espectacular– para los no iniciados y a la vez no defrauda al núcleo duro de los estrategas deportivos.

infomanía

FICHA TÉCNICA 3

- **Género:** Estrategia deportiva ▸ **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 192 (Enero 2011)
- **Estudio/Cía.:** Bright Future/EA Sports
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.fifa-manager.com

La antigua nota **87**

Fútbol serio... o no. Una simulación que se hace ágil, muy entretenida y además apta para todo tipo de jugadores.

La nueva nota **92**

Si quieres, puedes. No te eches atrás: tiene mucha diversión por ofrecer y no te resultará nada duro hacerte con él.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30,99
Call of Duty: World at War	30,99
Spider-Man Dimensions	19,99
Transformers Cybertron	19,99
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99
Pro Cycling Manager 2009	19,99
PC Fútbol Liga Trivia	9,99
Runaway Trilogy	34,99
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield: Bad Company 2	9,95
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95
Dragon Age: Origins	9,95
FIFA 10	9,95
FIFA 11	19,95
FIFA Manager 11	19,95
Harry Potter y las Reliquias de la Muerte 1	19,95
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95
Los Sims 2 Shopping	19,95
Mass Effect 2	9,95
Medal of Honor	19,95
Need for Speed Hot Pursuit	19,95
Need for Speed Undercover	9,95
FRIENDWARE	
A Vampire Story	9,95
The Abbey	9,95
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95
City Life Premium	9,95
Drakensang Edición Coleccionista	19,95
Imperivm Online	9,95
Las Cruzadas	9,95
Sparta II	9,95
Trackmania United Forever	9,95
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99
Guild Wars Trilogy	24,99
Mini Ninjas	9,99
SBK 09	19,99
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95
MICROSOFT	
Halo 2	19,99
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95
Gothic Universe	19,95
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99
Sam & Max Primera Temporada	19,99
Speedball 2 Tournament	9,99
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95
Colin McRae Dirt	9,95
Overlord	9,95
SEGA	
Football Manager 2010	19,99
Medieval II Total War	9,99
Rome Total War	9,99
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99
Virtua Tennis 2009	19,99
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99
Mafia II	14,99
NBA 2K10	19,99
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95
Supreme Commander Gold	39,95
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95
Prince of Persia	19,95
Tom Clancy's End War	19,95
World in Conflict Complete	19,95
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99
Warcraft III	14,99
WoW The Burning Crusade	4,99
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95
LEGO Batman	19,95
Wanted. Weapons of Fate	19,95

Los más vendidos en:

1. **The Witcher 2: Assassins of Kings (+18)** · Rol · Namco Bandai
2. **Battlefield: Bad Company 2 (+16)** · Acción · Electronic Arts
3. **Assassin's Creed Codegame (+18)** · Acción/Aventura · Ubisoft
4. **Age of Empires Codegame (+3)** · Estrategia · Ubisoft
5. **Los Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** · Rol Online · Activision Blizzard
7. **Pro Evolution Soccer 2011 (+3)** · Deportivo · Konami
8. **Los Sims:Medieval (+12)** · Acción · Electronic Arts
9. **Call of Duty: Black Ops (+18)** · Acción · Activision Blizzard
10. **Los Sims 3 Patios y Jardines (+12)** · Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a mayo de 2011.

1. **The Sims 3 Generations (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
2. **Duke Nukem Forever (+12)** · Acción · 2K Games
3. **Portal 2 (+12)** · Puzzle · Electronic Arts
4. **The Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
5. **The Sims 3 Late Night (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **The Witcher 2 Assasins of Kings (+18)** · Rol · Namco Bandai
7. **The Sims Medieval (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
8. **StarCraft II Wings of Liberty (+16)** · Estrategia · Activision Blizzard
9. **Shogun 2 Total War (+18)** · Acción · Ubisoft
10. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** · Rol Online · Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de junio de 2011.

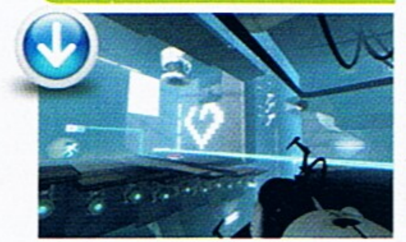
1. **Portal 2** · Puzzle · Valve Software
2. **Duke Nukem Forever** · Acción · 2K Games
3. **The Sims 3 Generations** · Estrategia · Electronic Arts
4. **The Witcher 2 Assasins of Kings** · Rol · Atari
5. **Alice: Madness Returns** · Acción · Electronic Arts
6. **StarCraft II Wings of Liberty** · Estrategia · Blizzard Entertainment
7. **World of Warcraft: Cataclysm** · Rol Online · Blizzard Entertainment
8. **Dungeon Siege III** · Acción · Square Enix
9. **Flight Simulator X Gold Edition** · Simulación · Microsoft
10. **The Sims Late Night** · Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de junio de 2011.

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Portal 2



Puzzle · Valve · Electronic Arts · 49,95 €



El triunfo de la excelencia: Valve vuelve al ruedo con una secuela inteligente y original, una jugabilidad y diseño magistral, mucho humor y una capacidad de enganchar que casi da miedo.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

3 Hollywood Monsters 2



Aventura · Pendulo Studios/FX Interactive · FX Interactive · 19,95€



El género de la aventura gráfica tiene un estupendo futuro por delante mientras compañías como la española Pendulo sigan desarrollando títulos tan divertidos y bien realizados como éste.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

4 The Witcher 2 Assassins of Kings



Rol/Acción · CD Projekt RED · Namco Bandai · 50,95 €

Si el primero gustó, éste está arrasando: Geralt de Rivia se está forjando a codazos un hueco en el Olimpo de los héroes de Ro[l] a base de carisma, calidad y un Rol adulto irresistible.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

9 Fallout New Vegas



Estrategia · Obsidian/Bethesda · Namco Bandai · 29,95€



La ciudad de New Vegas continúa albergando aventuras postapocalípticas localizadas en el fascinante universo «Fallout». Necesitarás muchas horas de diversión para vivirlas todas.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

10 Dragon Age II



Rol · BioWare · Electronic Arts · 49,95€



El mundo de Thedas sigue dando razones para ser visitado una y otra vez. Saca tu espada, prepara tu magia y acepta el desafío de sumergirte en una aventura de las que no se olvidan.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

11 SHIFT 2 Unleashed



Conducción · Slighty Mad Studios · Electronic Arts · 49,95 €



Velocidad brutal, coches que quitan el hipo y un montón de razones para po[nerse] al volante de un jueg[o] que llega pisando fuerte y con ganas de plantar cara a los demás reyes del género.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 90

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura



Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos años

Comentado en MM 128 · Puntuación: 9[...]

1 Duke Nukem Forever



Acción · Gearbox/2K Games
Take 2 · 50,50 €



El irreverente, macarra y veterano rey de la Acción regresa a lo grande, como solo él podría hacer: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. Duke no está dispuesto a que nadie le arrebate su trono.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 92

5 Red Faction Armageddon



ción · Volition/THQ
Q · 49,95 €



La saga de ciencia-ficción de Volition vuelve a combinar Acción con la posibilidad de destruir el escenario, añadiendo ahora la opción de reconstruir y logrando una jugabilidad refrescante.

mentado en MM 197 · Puntuación: 91

6 Crysis 2



Acción · Crytek
Electronic Arts · 49,95€



Nada mejor que una espectacular Nueva York arrasada para probar las bondades del nuevo nanotraje. Motivos no faltan: una nueva invasión alienígena que repeler y una jugabilidad aplastante.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 90

7 Assassin's Creed La Hermandad



Acción/Aventura · Ubisoft Montreal
Ubisoft · 59,90 €



La nueva aventura de Ezio ha tardado en llegar al PC más de la cuenta, pero llega con recompensa: más contenido y mejor nivel visual en un juego que no defraudará a los seguidores de la serie.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 95

8 Dawn of War II Retribution



Estrategia · Relic Entertainment
THQ · 34,95€



La estrategia pulida y extremadamente divertida de la serie se beneficia con nuevas razas y ejércitos fielmente adaptados desde el trasfondo brutal del universo Warhammer.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

12 Total War Shogun 2



trategia · The Creative Assembly
SA · 59,90€

El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

mentado en MM 194 · Puntuación: 97

13 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



Aún resuenan los ecos del bombazo con el que Blizzard ha sacudido a sus millones de fans. Y encima parece que irá para largo... ¡Hay universo «Starcraft» para rato!.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

14 Dead Space 2



Acción · Visceral Games
Electronic Arts · 50,95 €



El retorno de Isaac Clarke viene acompañado por toneladas de enemigos desagradables, situaciones de enorme tensión y unos cuantos sustos. ¿Qué más podríamos pedirle?

Comentado en MM 194 · Puntuación: 98

15 Men of War Assault Squad



Estrategia · Digitalmindsoft/1C/FX Interactive
FX Interactive · 19,95 €



Déjate de guerras poco creíbles protagonizadas por superhombres y vive un conflicto bélico realista en el que necesitarás aprovechar cada recurso para seguir vivo un minuto más.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

Rol



Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98



Simulación



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

Deportivos



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

Ninguna novedad en este mes, lo que le pone las cosas más fáciles al líder, «Warhammer 40K DoW II: Retribution». A destacar la subida al podio de «Men of War: Assault Squad».

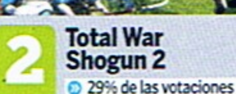


1 Warhammer 40k DoW II Retribution
32% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ





2 Total War Shogun 2
29% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA





3 Men of War Assault Squad
21% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive

4 StarCraft II Wings of Liberty
13% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard

5 Sid Meier's Civilization V
5% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

ACCIÓN

Hasta cuatro novedades demuestran la febril actividad de este género, encabezadas por el magistral «Portal 2» y con «Red Faction Armageddon» en la tercera posición.



1 Portal 2
28% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts



2 Assassin's Creed La Hermandad
25% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 95
- Ubisoft
- Ubisoft



3 Red Faction Armageddon
24% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 91
- Volition/THQ
- THQ

4 Op. Flashpoint Red River
16% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 84
- Codemasters
- Codemasters

5 Brink
7% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Splash Damage/Bethesda
- Koch Media

AVENTURA

A la espera de alguna novedad en camino, «Gray Matter» sigue enganchando a los aficionados y sigue recogiendo los votos necesarios para mantener su primer puesto.



1 Gray Matter
36% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizbox/dtp Entertainment
- Friendware



2 Runaway A Twist of Fate
32% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
21% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

4 The Abbey La Abadía
7% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

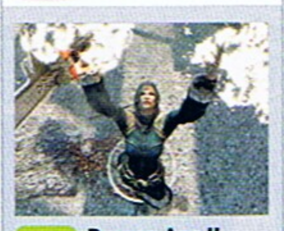
5 CSI La Conspiracion
4% de las votaciones
- No comentado
- Ubisoft
- Ubisoft

ROL

«Dragon Age II» tiene que dar un paso atrás y ceder el primer puesto a un «The Witcher 2» que llega arrasando, completando la lista de novedades «RIFT» en la parte baja del podio.



1 The Witcher 2 Assassins of Kings
33% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai



2 Dragon Age II
30% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts



3 Rift
26% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

4 Drakensang 2 Phileasson's Secret
9% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 92
- Radon Labs/dtp Entertainment
- FX Interactive

5 Fallout New Vegas
2% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 95
- Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai

VELOCIDAD

Sin nuevas entradas, dos de los más rápidos del mes intercambian sus posiciones bajo la mirada de «SHIFT 2 Unleashed»: «NFS Hot Pursuit» y «Test Drive Unlimited 2».

1 SHIFT 2 Unleashed
34% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts

2 Test Drive Unlimited 2
22% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai



3 Need For Speed Hot Pursuit
22% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

4 Colin McRae DiRT 2
18% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

5 Nail'd
4% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 85
- Techland/Deep Silver
- Koch Media

EL ESPONTÁNEO

¿Aliens contra marines en un modo multijugador de «Aliens: Colonial Marines»? Mmmm... nosotros aún no podemos decir nada...

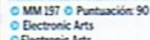
¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es


Brian Martel (Gearbox)

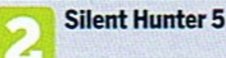
SIMULACIÓN

Cambiamos de tercio: las espadas y castillos de «Los Sims Medieval» se hacen con la cabeza y desplazan al veterano «Silent Hunter 5» y otras simulaciones más bélicas o tecnológicas.

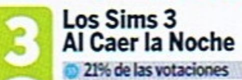



1 Los Sims Medieval
29% de las votaciones

MM 197 · Puntuación: 90
Electronic Arts
Electronic Arts




2 Silent Hunter 5
27% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 94
Ubisoft Romania
Ubisoft

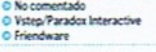


3 Los Sims 3 Al Caer la Noche
21% de las votaciones

No comentado
EA Redwood/EA
Electronic Arts

4 Rise of Flight
13% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 95
Neoqb/777Studios/Aerosoft
Kaipioni





5 Ship Simulator Extremes
10% de las votaciones

No comentado
Vstep/Paradox Interactive
Friendware

DEPORTIVOS

Cinco posiciones y otros tantos juegos que no se mueven de donde estaban. Por tanto, resulta lógico que el primero de la lista sea el mismo que el mes pasado: «FIFA 11».



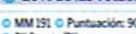

1 FIFA 11
35% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 94
EA Sports
Electronic Arts




2 Pro Evolution Soccer 2011
30% de las votaciones


MM 190 · Puntuación: 92
Konami
Konami




3 NBA 2K11
20% de las votaciones

MM 191 · Puntuación: 90
2K Sports/2K
Take 2


4 FIFA Manager 11
8% de las votaciones

MM 192 · Puntuación: 87
Bright Future/EA Sports
Electronic Arts


5 Football Manager 2011
7% de las votaciones

MM 192 · Puntuación: 90
Sports Interactive/SEGA
SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



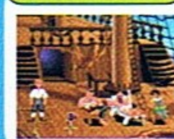
1. StarCraft	2. Civilization IV	3. StarCraft II
51% de las votaciones	28% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 188
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 98
Blizzard	Firaxis	Blizzard

ACCIÓN



1. Max Payne	2. Half-Life 2	3. COD MW 2
46% de las votaciones	29% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 119	Comentado en MM 179
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 95
Remedy Entertainment	Valve	Infinity Ward

AVENTURA



1. Monkey Island	2. Fahrenheit	3. Sam & Max
61% de las votaciones	30% de las votaciones	9% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 128	Comentado en MM 70
Puntuación: 85	Puntuación: 90	Puntuación: 94
LucasArts	Atari	LucasArts

ROL



1. Oblivion	2. Ultima VII	3. Baldur's Gate II
39% de las votaciones	34% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 63	Comentado en MM 50
Puntuación: 95	Puntuación: 97	Puntuación: 91
Bethesda Softworks	Origin	BioWare

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. Need for Speed	3. TOCA 2
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Codemasters

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Flight Sim. 2002
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. Pro Evo Soccer 4
47% de las votaciones	33% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

La banda más esperada llegará con las Tierras de Fuego

Anunciado el parche 4.2 de «World of Warcraft»

» Rol » Actualidad » Blizzard » Nuevo parche » «World of Warcraft» » Próximamente

El próximo parche para el mundo de «WoW» supone la mayor actualización desde la llegada de «Cataclysm».

Apenas acabamos de estrenar el parche 4.1, «La Rebelión de los Zandalari», y Blizzard ya ha publicado en los Reinos Públicos de Pruebas el nuevo parche 4.2, que levanta más expectativas que nunca y promete muchas y jugosas novedades.

La más importante, sin duda, será la nueva banda a campo abierto, para 10 y 25 jugadores, en Las Tierras de Fuego. Ya sea en modo normal o heroico, permitirá utilizar monturas voladoras para sortear a los enemigos y elegir el orden en el que se enfrentarán a sus jefes guardianes antes de llegar a la cámara de Ragnaros. Pero es que, además, el parche de las Tierras de Fuego incluirá una misión épica, que llevará a los miembros de una hermandad a enfrentarse a toda clase de desafíos para lograr el legendario bastón Dragonira, el reposo de Tarecgosa. El parche también nos traerá dos nuevas zonas de misiones diarias en las laderas de Monte Hyjal, El Brote y Frente de Magma, con 60 misiones nuevas para nivel 85 en las que tus pasos decidirán el desenlace. ¡Más Rol!

Todo esto vendrá acompañado de una historia fabulosa que guiará tu aventura y que te brindará espléndidos botines, con los codiciados conjuntos de armadura Tier 12. Faltan todavías semanas para su llegada, pero te recomendamos que vayas poniendo tu personaje a punto y si no aguantas sin probarlo anímate a entrar en el Reino Público de Pruebas. Más detalles en **www.wow-europe.com**

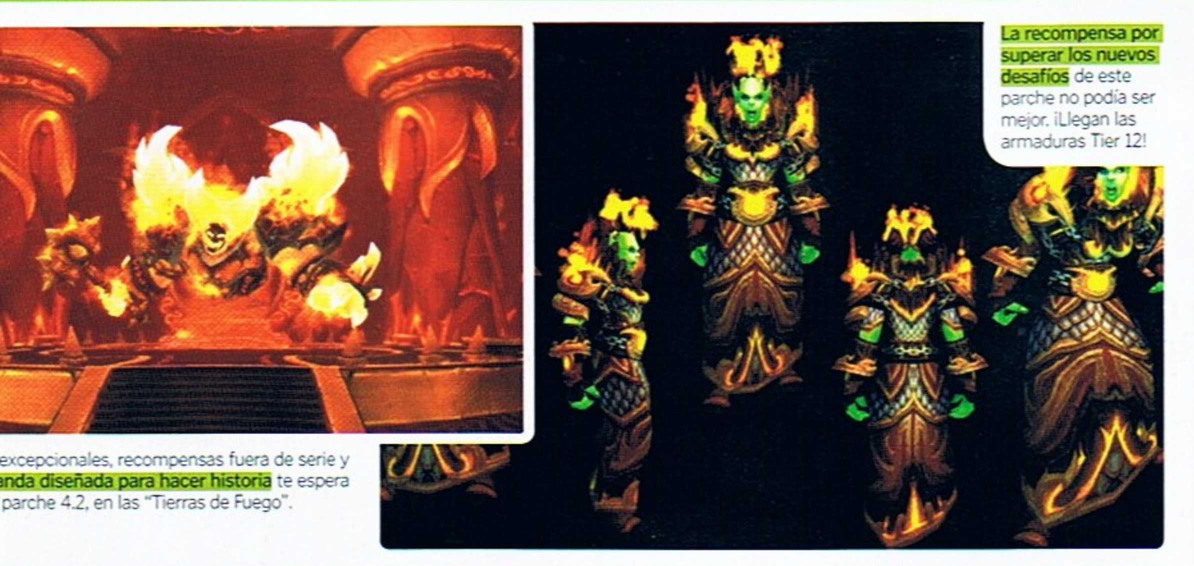
El Apocalipsis fue sólo el principio...

Gamigo presenta con un espectacular tráiler su nuevo proyecto, «Grimlands».

» MMO Acción y Rol » Gamigo » «Grimlands» » Por determinar

La ciencia ficción gana terreno frente a las clásicas temáticas de fantasía medieval. En este caso, nos encontramos ante un mundo post apocalíptico en «Grimlands», un lugar devastado repleto de ladrones, bandidos y psicópatas mutantes que ha sido presentado en un espectacular tráiler. El juego, orientado a la acción en tercera persona, te permitirá evolucionar de forma flexible, con un sistema de habilidades único que llevará a tu personaje a desarrollar al máximo las que más utilice y la olvidar aquellas que apenas use! Incluirá tres sistemas de misiones, individuales, en grupo y cooperativas, un sistema de artesanía para modificar vehículos y un avanzado sistema de combate entre jugadores. ¡No lo pierdas de vista! **grimlands.gamigo.com**





La recompensa por superar los nuevos desafíos de este parche no podía ser mejor. ¡Llegan las armaduras Tier 12!

excepcionales, recompensas fuera de serie y
anda diseñada para hacer historia te espera
parche 4.2, en las "Tierras de Fuego".

drás que viajar con tu hermandad a través de los continentes y del mismo tiempo,
eréis completar la nueva misión épica y conseguir el legendario bastón.

¿Sabías que...



...Según ha reconocido Mike Morhaime, CEO de Blizzard, durante los primeros meses de 2011 se ha reducido la cifra de suscriptores de «World of Warcraft»? Así, la cifra se situaría en los 11.4 millones, casi medio millón menos de los que recorrían Azeroth cuando se estrenó la expansión «Cataclysm».

«Age of Conan» da el salto al modelo Free2Play

Funcom ha anunciado el relanzamiento del título con un modelo híbrido de suscripciones y micropagos.

» MMORPG/Free2play » Funcom » «Age of Conan» » Verano 2011

Hace tiempo que se rumoreaba la posibilidad del salto al modelo Free2play de «Age of Conan» y por fin Funcom lo ha confirmado en su página oficial. Así el juego, lanzado en 2008, será recalificado con el subtítulo "Unrated" y permita disfrutar de las bárbaras aventuras de Conan sin necesidad de pagar cuotas. Como en otros títulos, la idea es mantener un sistema mixto, en el que los jugadores que opten por la fórmula gratuita verán limitadas sus opciones en el juego. Pero todas ellas estarán abiertas para los que mantengan su suscripción, que será ahora considerada como cuenta Premium. Tienes más información en **community.ageofconan.com**

ÚLTIMA HORA

Una misión cada día en «Mythos»



Desde junio, todos los jugadores de «Mythos» que alcancen el nivel 15 pueden enfrentarse a nuevos retos, con una serie de misiones diarias con recompensas más que jugosas.

Muévete con tus amigos en «RIFT»



Trion Worlds ha anunciado que a partir del verano «RIFT» estrenará un parche que permitirá moverse gratuitamente entre los servidores una vez a la semana.

Nuevas instancias en Tierra Media



«Lost Legends of Eriador», la última actualización de «El Señor de los Anillos Online», incluye en lista de novedades dos apetitosas nuevas instancias en el juego: "Inn of the Forsaken" y "Halls of Night".

Nuevo MMO de «Star Trek»



Gameforge prepara para el otoño «Star Trek: Infinite Space». Desarrollado por Keen Games en colaboración con la CBS, estará basado en la serie "Espacio Profundo 9" del popular universo.

Comodines en «Fiesta Online»



La última expansión de «Fiesta Online», además de añadir una nueva Aventura del Reino, ha introducido en el juego una nueva clase, los Comodines, que resultan especialmente eficaces en el combate cuerpo a cuerpo.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Burisa

- **Vivo, y nunca mejor dicho,** desde hace relativamente poco en el servidor "Los Errantes" de «World of Warcraft». Como personaje fui creado mucho antes, pero es ahora cuando he reemprendido mis aventuras en este universo para alcanzar el nivel tope, 85.
- **Mi raza es Elfo de la Noche y mi clase Caballero** de la Muerte, una combinación con la que estoy encantado y que espero aprovechar al máximo. Todavía no he elegido profesiones, aunque no quiero esperar mucho para hacerlo.
- **Vivo mis "quest" en solitario.** Por el momento no he ingresado en ninguna hermandad. Quiero primero probar a fondo las opciones de combate entre jugadores, porque creo que me interesará buscar una fuerte hermandad en la que ingresar para machacar a la Horda.
- **Mi nivel actual es 58 y mi última misión,** "Emboscada en el Mirador", me ha llevado a esconderme en un refugio improvisado en el Mirador Escarlata (Tierras de la Peste / Enclave Escarlata). Mi objetivo es eliminar al Mensajero Escarlata, hacerme con su ropa y con su valioso mensaje.



Los nuevos gráficos de alta resolución mejoran y actualizan el aspecto visual del ya de por sí impactante mundo de Atreia.



Pon a prueba tus nuevas habilidades en las dos instancias que incluye la actualización y consigue tesoros codiciados.



¡Acude a la llamada celestial de «Aion»!

La actualización 2.5 de «Aion», con el título de "Empyrean Calling", llega cargada de novedades.

MMORPG » «Aion Online» » NCSoft » Actualización » Ya disponible

Disponible en los servidores europeos desde el pasado 25 de mayo, la actualización 2.5 de «Aion» ofrece muchísimo contenido y novedades para todos los jugadores de este fantástico mundo.

Seguramente, uno de sus puntos más atractivos es la introducción de dos nuevas instancias de máximo nivel, Empyrean Crucible y Esoterrace, que ponen a prueba la fortaleza de los Daeva ante oleadas de monstruos feroces y poderosos jefes. Ambas instancias ofrecen recompensas más que jugosas. Sin embargo, esta actualización va mucho más allá, no en vano prepara el juego para la versión 3.0. Así, con "Empyrean Calling", además de añadirse nuevas misiones, objetos y habilidades, se aprovecha para mejorar la personalización de los personajes, para los que se han preparado nuevas figuras corporales, expresiones faciales y vestimentas. También se aumenta hasta 5 el nivel máximo de la Legión, se introducen nuevas mascotas y funciones para ellas y, finalmente, se añade un curioso "sistema de mentores" que te permite ayudar, como líder, a un grupo de jugadores de menor nivel que el tuyo. Por si fuera poco la actualización incorpora un nuevo motor gráfico que da la oportunidad a los usuarios de las gráficas potentes de disfrutar de una renovación gráfica formidable. Como ves, cambios más que apetitosos para los habitantes de Atreia. Visita **www.aiononline.com**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

¡Nuevas figuras de colección!

La octava serie de figuras de «World of Warcraft» de DC Direct está a punto de llegar y es mejor ir reservándolas ya si las quieres. Con un acabado de lujo y acompañadas de sus accesorios, te recomendamos que eches un vistazo al set de tres figuras (Gnome Rogue Brink Spannercrank vs. Kobold Miner Snaggle, The Black Knight y Forsaken Priestess Confessor Dhalia) que encontrarás en tiendas online por unos 45 €. ¡Colecciónalas!

www.toywiz.com

¡Camisetas vintage!

Esta es la propuesta de «Dofus» y de su recién estrenada continuación, «Wakfu», para el verano. Para chico y para chica, y con tallas desde la S hasta la XL, tienes varios modelos para elegir (Zobal, Tymador, Sadida, Osamodas, Yupuka y Ocra), para que todos los días puedas lucir sin problema los colores de tu personaje favorito en el juego. Búscalas en la sección de ropa de la tienda oficial de Ankama a un precio de 24, 90 €.

www.ankama-shop.com







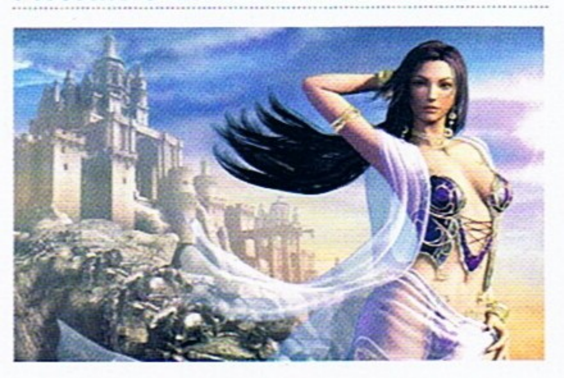
¡Cruza las "Puertas de la Desgracia"!

Frogster estrena el esperado cuarto Capítulo de «Runes of Magic»

Rol Online · Frogster · Expansión F2P · Ya disponible

Desde el pasado 16 de junio los habitantes del fantástico mundo de «Runes of Magic» ya pueden recorrer las cuatro nuevas zonas añadidas con el «Capítulo IV: La Tierra de la Desgracia». Un mundo sombrío y aterrador en el que muchos de sus lugares, infectados tras una peste desoladora, están a punto de sumirse en un profundo caos. La expansión ofrece la historia más compleja e interesante vista en el juego y viene repleta de contenido, con dos instancias nuevas, el esperado sistema de clases múltiples, nuevas misiones y objetos, campos de batalla ocultos, dos nuevas razas –Enanos y Rinos–, nuevos enemigos y un aumento del tope de nivel. Además, Frogster ha preparado una versión de la expansión disponible en caja, junto a un póster del nuevo enemigo de élite Sismond, encontrarás un lote de artículos en el juego valorado en más de 10 €. Más información en **www.runesofmagic.com/es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



10° aniversario de Gamigo. ¡Apúntate a la celebración!

Gamigo está celebrando su primera década de historia y quiere celebrarlo por todo lo alto invitando a toda su comunidad a participar. Así, los jugadores de títulos tan populares como «Last Chaos», «Fiesta Online», «Black Prophecy» o «Cultures Online», podrán disfrutar de ofertas especiales, concursos y todo tipo de bonificaciones de experiencia y eventos en vivo dentro de cada mundo. ¡Felicidades! Súmate en **www.gamigo.es**

LO MÁS COTIZADO

«Viste a tus «Champions» de "Las Mil y Una Noches"

Hay muchos objetos destinados a mejorar nuestra experiencia de juego, monturas más rápidas, ítems que otorgan bonificaciones a nuestras estadísticas, pociones para revitalizarnos; sin embargo, nos ha parecido tan curioso el set de trajes inspirados en las Mil y Una Noches de «Champions Online» que no hemos podido resistirnos. Si tú también quieres dar a todos tus personajes ese look de Alí Babá los encontrarás en la tienda del juego por 304 Atari Tokens. Más info.: **champions-online.com/store**



JUEGA EN LA RED



Todo lo que se cuece en «Eve Online»

www.facebook.com/eveonline

La página de Facebook de «Eve Online» es de lo más activa. Entérate de lo último que está pasando en el juego, comparte tus opiniones con el resto de jugadores y alucina, por ejemplo, con las últimas capturas de los aposentos del capitán.



«City of Wonder» llega a Tuenti

www.tuenti.com (buscador de juegos)

Cada vez son más y mejores los juegos sociales que van llegando a Tuenti. Uno de los últimos es «City of Wonder» el juego clásico de civilizaciones de Facebook, que te sitúa en la Edad de Piedra para construir una próspera civilización.



«Pocket Legends» para dispositivos Android

pocketlegends.com

El popular MMO «Pocket Legends», disponible tanto para terminales iPhone, iPod e iPad, como para Android, acaba de estrenarse en su versión 1.7.2. Intuitivo y sencillo es algo así como un «World of Warcraft» de bolsillo.

ESTAMOS JUGANDO A...

Cultures Online



Con la última actualización que ha hecho Gamigo del juego de Estrategia vikinga seguimos trabajando para alcanzar el nivel 120, además de disfrutar de las características de los nuevos personajes asiáticos.

World of Tanks



Wargaming.net nos sigue cautivando con sus combate en equipo, dirigiendo todo tipo de vehículos y carros de combate de la Segunda Guerra Mundial, y no cesa de recibir reconocimientos.

Shot Online



Nos apuntamos a la elite del golf en el exitoso juego de golf en 3D de Gamescampus que ahora nos permite jugar como profesionales Tour de la PGA como Sergio García, Anthony Kim o KJ Choi.

World of Warcraft



Siete años después, el mundo de Blizzard siempre nos ofrece novedades y más ahora que estrenamos el parche 4.1 y ya nos estamos frotando las manos con las novedades para el parche el 4.2.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Novedades Free2Play

De nuevo nos encontramos con un MMO que da el salto a la fórmula Free2Play, «APB: Reloaded». Además, Rol para maestros del calabozo y un juego de golf.





¡Jugar a polis y ladrones ahora va en serio!

APB: Reloaded

¡El regreso de las guerras urbanas ahora no te cuesta un euro!

Infomanía

- Género: **Acción/Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **K2Network / Gamersfirst**
- Distribuidor: **Gamersfirst**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible (Beta abierta)**
gamersfirst.com/apb/

Durante su lanzamiento como MMO de pago en 2010, y tras haber conseguido llamar la atención, unos cuantos fallos privaron a «APB» de un posible éxito. Pocos meses después, Realtime Worlds pasó los derechos a Gamersfirst que reemprendió el proyecto presentándolo esta vez como juego gratuito online, que oferta micropagos. Ahora, por fin, esta versión «Reloaded» reemprende la marcha y vuelve a enfrentar a justicieros y criminales en la ciudad de San Paro un entorno futurista de Acción y Rol. Pero no llega tal cual lo recordamos, sino incorporando un montón de novedades como, por ejemplo, el Distrito de Carreras, para correr con tu vehículo personalizado. También incorporará un modo de guerra de clanes y enfrentamientos mejor equilibrados. Más adelante incorporará dos distritos nuevos a los tres actuales del juego.

›Interés ●●●●●●





¡Que nadie profane tu mazmorra!

Dungeon Empires

Condena a los más osados con trampas y laberintos

Los dioses de los elementos de fuego, agua, luz y oscuridad no consiguen recuperar el acuerdo, pero idean un sistema para determinar quién es el más fuerte. Y aquí entras tú. No hay territorios que explorar ni "quest" que llevar a cabo. En «Dungeon Empires» de lo que se trata es de atraer a tu mazmorra a incautos héroes, impidiendo que consigan saqueártelas. Si quedan atrapados podrás hacerte con sus pertrechos, armas y tesoros. Para conseguirlo, podrás crear laberitos, poner trampas y tender emboscadas. Podrás retar a tus amigos a profanarlas.

›Interés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Limbic/Gamigo**
- Distribuidor: **Gamigo**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
dungeonempires.gamigo.com

Perfecciona tu swing en la Red

Golf Star

Nueva generación de golf online para mejorar tu handicap

Si eres un habitual de los juegos online, seguro que conoces «Shot Online», el anterior juego de golf de gamigo. ¿Sí? :-) Vale, pues olvídate de todo ello, porque este título, aunque también es de Gamigo, es completamente nuevo. Bueno, de todo no, es golf, pero tiene una mecánica e interfaz diferentes. Básicamente resulta más realista, porque contempla más factores y la habilidad en la ejecución del golpe cobra protagonismo. La realización técnica de «Golf Star» está al día y el juego te permite evolucionar como jugador y participar en torneos con hasta 30 jugadores.

›Interés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **Com2uS/Gamigo**
- Distribuidor: **Gamigo**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
golfstar.gamigo.com

La nueva comunidad

zona Micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

¿Si he jugado al Desafío Jordan? Sí. ¿Soy bueno? No. Mis dedos son demasiado grandes para jugar a una de estas cosas.

Michael Jordan, hablando de «NBA 2K11»

Los juegos sociales para plataformas como Facebook y iPhone están de moda. Cada vez hay más empresas dedicadas al desarrollo de este tipo de software de entretenimiento. Pero su final está cerca. En mi opinión se trata de una burbuja que no tardará mucho en reventar, porque es un negocio inviable.

Dennis Dyack, Presidente de Silicon Knights

El proyecto en el que estoy trabajando actualmente no es un videojuego de gráficos perfectos. Es más bien algo difuso, volátil, basado en Internet. Ahora mismo me interesan más los juegos que involucran a la gente en el mundo que aquellos que simplemente distraen de los problemas reales.

Will Wright, creador de «SimCity», «Los Sims» y «Spore»

La película de «Dead Space» no se ha cancelado. Lo que ocurrió es que las primeras versiones del guión no nos parecieron suficientemente buenas. Lo planeamos como una precuela y aquello no funcionaba. Así que aún andamos buscando un buen guión para hacer una gran película de terror basada en «Dead Space».

D.J. Caruso, Director de «Soy el número cuatro» y «La conspiración del pánico»

El juego del mes

«Duke Nukem Forever»

¡Es una macarrada pero moooola!

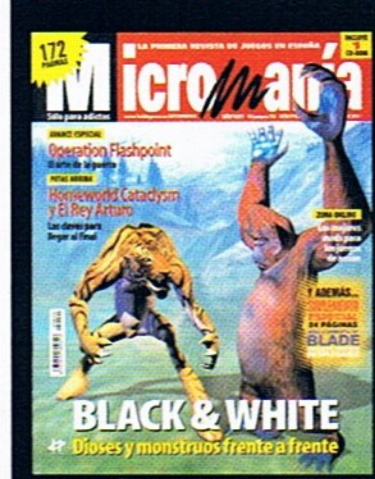


Como un elefante en una cacharrería. Así ha entrado el entrañable Duke en nuestra redacción. Lo hemos jugado, lo estamos jugando... ¡y nos lo estamos pasando de miedo! No es que el humor grueso de Duke nos haya impedido probar otras cosas, y de hecho más de uno está enganchado al estupendo «Hollywood Monsters 2» o tienen callos por los espadazos que propinan en «Dungeon Siege III» pero a la hora de votar... tal vez por la nostalgiá, por su irreverencia, por su diversión sin adornos ni sutilezas, por las amenazas de sus partidarios, también sin adornos ni sutilezas... «Duke Nukem Forever» ha triunfado. Vosotros habéis optado por «Portal 2» como juego del mes pasado.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Por fin hemos logrado sentirnos como dioses



Juegazos como el español «Blade» o «Homeworld Cataclysm» se paseaban por nuestra portada, sin olvidar el nacimiento de una serie de Acción táctica que empezó a lo grande: «Operation Flashpoint». Pero el protagonismo absoluto –y merecido– era para la obra maestra de Peter Molyneux: «Black & White». Gracias a él pudimos sentirnos como auténticos dioses, regir el destino de todo un pueblo y criar a una enorme criatura. ¡Qué pedazo de experiencia!

Hace 20 años

Mil trampas para evitar hasta llegar al Gran Visir



¿Quién no se acuerda del legendario «Prince of Persia»? El primero de la saga iniciada por Jordan Mechner dejó a todos boquiabierto por la fluidez de movimiento de sus personajes, algo que no se había visto hasta el momento. Además de una completa guía para llegar hasta su final –¡Cuantos fosos de pinchos por evitar!– te hablábamos del retorno de «Turrican II» y llevábamos un completísimo especial repasando el panorama de las consolas de hace dos décadas.

Contactos

Somos un gran equipo de jugadores unidos que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Nos podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y partici[pa] en La Comunidad

Participa en esta sección enviando un e-ma[il] a **lacomunidad@micromania.es** o una car[ta] Axel Springer España S.A. Micromanía, C/San[tiago] de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. To[das] las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

ACTUALIDAD «SECTION 8: PREJUDICE »

Defiende la humanidad frente a la aniquilación

Los prejuicios avivan los conflictos y en el futuro, amenazarán la vida humana tal como la conocemos, ¿piensas hacer algo?

«Section 8: Prejudice» incluye un modo historia que nos enfrentará a un grupo terrorista a lo largo de varias misiones.

Hace un par de años, el estudio TimeGate lanzó un interesante juego de acción con el título «Section 8», un juego futurista con buenas ideas. Pero le faltaba un modo historia y su modo online –pese a estar orientado al juego multijugador– era un tanto limitado. Ahora el mismo equipo de desarrollo ha tratado de paliar las carencias del anterior con una nueva entrega: «Section 8: Prejudice».

Comando de élite

El modo campaña de «Section 8: Prejudice» nos permite adoptar el papel de Alex Corde, soldado de una élite –conocida como Sección 8– que deberá enfrentarse a un grupo terrorista. Un planteamiento simple pero que sirve de hilo conductor para presentarnos una campaña que nos llevará a visitar diversos escenarios, afrontando misiones con variados objetivos.

¡Llamado a la batalla!

Pero es en el apartado multijugador online donde, ahora sí, «Section 8: Prejudice» ofrece todo su potencial. Aquí te encuentras con tres modos de juego: Conquista, Enjambre y Asalto. En el modo Conquista hasta 32 jugadores podrán enfrentarse en ocho escenarios distintos para conseguir un objetivo que varía de un escenario a otro. Por su parte, el modo Enjambre consiste en un desafío cooperativo de dos a cuatro jugadores, que deberán defender un bastión ante una ofensiva en oleadas, con la posibilidad añadida de comprar estructuras y vehículos con los puntos que vayan obteniendo.

El modo Asalto –un "captura la bandera" de toda la vida– es un caso aparte, porque, para desbloquearlo, TimeGate puso como condición que los jugadores alcanzaran en total 10 millones de enemigos abatidos... ¡La comunidad lo ha conseguido en solo dos semanas!

El juego se puede obtener mediante descarga digital por 12,99 €. Un precio muy razonable, teniendo en cuenta que funciona bien, su calidad técnica es notable y ofrece muchas horas de diversión. Lo tienes en: **store.steampowered.com**

Extras!

Crea tus "experimentos"

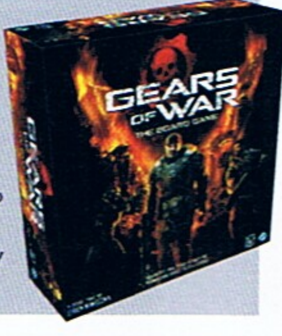
DESCARGAS » HERRAMIENTAS DE «PORTAL 2»



¿Tienes el espíritu científico de Cave Johnson? ¿Te atreves a poner a prueba tu ingenio? Pues descárgate las herramientas autorizadas de «Portal 2». Están en fase de beta, pero son gratis y permiten crear mapas e introducir modelos, skins y sonidos. Aparte, en Steam, tienes un "Cómo se Hizo" del juego por 2 €. **Encontrarás las herramientas en: thinkwithportals.com**

Cartas de guerra sobre la mesa

ACTUALIDAD » JUEGO DE MESA DE «GEARS OF WAR»



Edge Entertainment ha creado un juego de tablero on el que podrás revivir los mejores momentos de la famosa saga «Gears of War». Diseñado para partidas de uno a cuatro jugadores formando un comando, cuenta con siete escenarios y de un sistema de juego aleatorio para que cada partida sea distinta a la anterior. **Tienes más información en: edgeent.com/v2/edge_news.asp?eidn=987**

Mods en descarga

Una operación en «ArmA 2»



«Chasing Grim Reaper» es un mod para «ArmA 2 Combined Operations» que nos permite participar en una nueva campaña militar de gran envergadura. Un antiguo científico de las Fuerzas Armadas de Takistán se presenta en un puesto estadounidense solicitando ayuda. Una amenaza de grandes proporciones se cierne sobre todo el país, y los aliados deberán detenerla a toda costa.

Lo tienes en: www.ofpec.com/forum/index.php?topic=35620.0

¡Marine de nuevo y sin nanotraje!



Nadie puede poner en duda que «Crysis 2» está repleto de grandes desafíos, aunque no es nada que no podamos superar con nuestro excelente nanotraje. Pero, ¿y si no lo tuvieras? Pues eso es lo que podrás averiguar con «CryFever TC», un mod que despoja al protagonista, Alcatraz, de su nanotraje devolviéndolo a su condición de soldado corriente y moliente. ¿Podrás apañártelas para sobrevivir?

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/crysis-2-cryfever-tc?d=5BRQSG16

«Mafia II» se ensucia un poco



«Dirt_Mod» es un mod para «Mafia 2» que añade un elemento realista al juego ya que, gracias a él, cuando conduzcamos por una superficie muy sucia, como barro o arena, el coche se irá ensuciando poco a poco, más de lo que ya lo hace. Así que si acabas en mitad de una persecución por una zona no asfaltada, más te vale llevar el coche a lavar cuando hayas terminado.

Lo encontrarás: www.rapidshare.com/files/441119501/Dirt_Mod.rar

DESCARGAS/ACTUALIDAD · NUEVOS DLC

Descargas para los juegos de Estrategia

Nuevas unidades, nuevos mapas y nuevos objetos. ¡Lo que haga falta para seguir en la brecha!



El nuevo mapa de cruce de caminos para «Men of War: Assault Squad» plantea el clásico desafío de controlar el centro del terreno.

Este mes ha habido una avalancha de contenidos descargables para algunos de los grandes en el panorama actual de la Estrategia. Han salido mapas y una civilización para «Civilization V», otro puñado de mapas para «Men of War: Assault Squad» y, por último, seis paquetes de equipo para «Dawn of War II: Retribution». Todos están en **store.steampowered.com.** ¿Echamos un vistazo?

Vikingos y más tierras para «Civ V»

«Civilization V» recibe dos nuevos DLCs. El primero, titulado «Denmark – The Vikings», te pone al mando del pueblo danés, famoso en la Edad Media por sus vikingos "berserkers" y, siglos más tarde, por su infantería de montaña. El otro DLC se llama «Explorer's Map Pack», y es un lote de diez mapas; cinco de localizaciones reales y otros cinco ficticios. Cada una de estas expansiones cuesta 3,49 € por separado, pero si compras ambas te sale todo por 5,99 €. Y si te gusta jugar en compañía, atento a las actualizaciones automáticas, porque Piraxis ha anunciado que a principios del verano va a añadir un modo multijugador hotseat, es decir, de varios jugadores en el mismo ordenador.

Nuevos frentes en «Assault Squad»

El multijugador de «MoW: Assault Squad» se amplía gracias al primer DLC oficial, «MP Supply Pack Alpha», que añade cinco mapas por 4,99 €. Constan de un escenario de nieve (1v1), una meseta (2v2), un cruce de caminos (3v3), la isla Saipán en el Pacífico (4v4) y una estacion ferroviaria (5v5).

Equipo extra para «Retribution»

Toda ayuda es poca para ganar la guerra en los campos de batalla de «Dawn of War II: Retribution». Por eso han salido a la venta nada menos que seis DLCs, uno para cada raza. Cada uno contiene cuatro objetos exclusivos que proporcionan bonificaciones muy interesantes, aunque más o menos equivalentes. Si los compras por separado, cada DLC cuesta 1 €, pero si compras el paquete «All Wargear», que incluye los seis, te sale todo por 4,49 €.



Los vikingos, liderados por Harald Dienteazul, desembarcan en «Civilization V» con el DLC «Denmark – The Vikings».

MODS EN DESCARGA

Más unidades para «Shogun 2»



El mejor mod que ha salido hasta la fecha para «Shogun 2» se llama «Additional Units». Su instalación es un poco aburrida porque requiere copiar manualmente varios archivos, pero si le echas paciencia, merece la pena. Sirve para desbloquear 7 tropas y 7 barcos que sin este mod sólo estarían disponibles al completar ciertos logros, y también introduce casi 20 unidades inéditas. Es compatible con los últimos parches y se puede utilizar en las partidas online.

Lo encontrarás en: www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=429938

Realismo máximo en «Victoria 2»



La versión 1.3 del mod «Age of Colonialism» reajusta algunos parámetros del juego «Victoria 2» de Paradox con el objetivo de conseguir una experiencia más realista. Los cambios se centran principalmente en dos aspectos. El primero es la tecnología agrícola, para evitar que las colonias crezcan más que las metrópolis. Y el segundo es la mejora del sistema de elección de eventos, para que tengan una mayor trascendencia en el desarrollo de la campaña. La nueva versión del mod también integra un paquete de corrección de errores, aunque no es oficial y no están supervisados por Paradox.

Lo encontrarás en: www.strategyinformer.com/pc/victoria2/mod/37998.html

EXTRAS!

La guerra moderna

DEMO · «COMBAT MISSION SHOCK FORCE»



«Combat Mission Shock Force» es uno de esos juegos que no hacen ruido pero te enganchan si tienes la suerte de cruzarte con ellos. Para que nadie se lo pierda, sus creadores han colgado una demo muy generosa en contenidos de esta serie que en España comercializa la compañía Friendware.
Encontrarás la demo en: www.battlefront.com

¿Porqué tiemblan las estrellas?

MÚSICA · TODOS LOS TEMAS DE «DAWN OF WAR II»

«Warhammer 40,000: Dawn of War II "The Complete Soundtrack"» es el larguísimo título del álbum que reúne todas las pistas de audio de «Dawn of War II» y sus expansiones «Chaos Rising» y «Retribution». Si el título del disco es largo, no menos larga es su lista de temas: nada menos que 35. Está disponible en los portales de música más populares, como iTunes y Amazon, pero te recomendamos que le eches un vistazo a través de SumthingDigital.com, porque es un sitio especializado en bandas sonoras de videojuegos. Además sus precios son muy razonables: todos los discos cuestan unos 7 € (10 $) o bien un dólar por cada tema en caso de que prefieras hacerte una selección de los temas que más te gustan, a elegir entre más de ochenta juegos.
Disponible en: www.sumthingdigital.com





ACTUALIDAD » DESCARGAS » DLC DE «FALLOUT NEW VEGAS»

¡Qué fácil es meterse en líos en New Vegas!

La historia de «Fallout» continúa en los DLC para la desolada «New Vegas» con más acción, humor y desafíos sorprendentes.



¿Quién es el misterioso Hombre Quemado? En «Honest Hearts» lo conoces y quiere tu ayuda, tras verte envuelto en un conflicto local.

Después del lanzamiento del primer DLC, «Dead Money», Bethesda ha lanzado un puñado de nuevas aventuras bajo la serie llamada "Del Mensajero" que amplían considerablemente las "quest" y los territorios por explorar en «Fallout: New Vegas». ¿Quieres saber de qué van todas y si merecen la pena? Síguenos, que te lo contamos.

Toma partido en un conflicto local

«Honest Hearts» ha sido el primero de los nuevos DLC en aparecer. Te lleva de expedición a los páramos vírgenes del Parque Nacional Zion de Utah. Las cosas se ponen feas cuando una banda de indígenas asalta tu caravana y la cosa se complica. Mientras buscas una forma de regresar al Mojave, te verás envuelto en una guerra entre tribus y un conflicto entre un misionero neocananita y el misterioso Hombre Quemado. A partir de aquí, las decisiones que tomes determinarán el destino del Cañón de Zion. Te encontrarás con nuevas armas, feroces enemigos nunca vistos y, sobre todo, una excelente historia que, en combinación con la profundidad en el desarrollo de tu personaje y los dilemas que te plantea, te brinda una experiencia de Rol deliciosa. Está disponible mediante descarga a un precio de 9,99 €.

Nostalgia y mutaciones monstruosas

Si estás atento, durante estos días será lanzado el DLC «Old World Blues«. Aquí descubrirás el origen de unas monstruosas mutaciones en el Desierto de Mojave, tras convertirte sin pretenderlo en el conejillo de Indias de un experimento científico que, para ti, no saldrá bien... De nuevo aquí te enfrentarás a un dilema: ¿vengarte de los que han hecho la faena o aliarte con ellos para luchar contra una amenaza aún mayor en la Guerra del Gran Vacío?

El círculo se cierra

«Lonesome Road» aparecerá en julio para culminar la serie. Conocerás al Mensajero Seis original, Ulysses, quién se negó a entregar la ficha de platino en el comienzo de «New Vegas». Sabrás porqué en un desenlace que no debes perderte.

Demos en descarga

«Dungeon Siege III» a prueba



«Dungeon Siege III» está por fin a la venta y en este mismo número puedes leer la Review de esta nueva entrega de la serie que popularizó Gas Powered Games y que han "heredado" Obsidian y Square Enix. Pero, si quieres comprobar por ti mismo la calidad del juego, en la página oficial de «Dungeon Siege III» puedes descargarte la demo.

» Lo encontrarás en: www.dungeonsiege.com

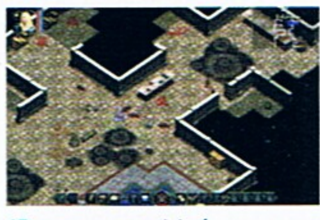
Echa a volar en «Faery»



«Faery. Legends of Avalon» acaba de estrenarse en PC. Después de su lanzamiento en consolas, donde ha conseguido un éxito modesto por ahora, a pesar de ser relativamente desconocido, se nos presenta como un juego de Rol único por su ambientación fantástica. Focus Home Interactive lo ha lanzado para su descarga digital. Lo mejor es que te juegues la demo, que es una versión de evaluación, en realidad.

» Lo encontrarás en: www.faery-thegame.com

Las mazmorras de «Avadon»



¿Eres un amante del género y te gusta el sabor del Rol más clásico? Si es así, no debes dejar pasar la oportunidad de jugar la gigantesca demo de «Avadon: The Black Fortress». Desarrollado por Spiderweb Software, el juego es el primer capítulo de una saga de fantasía, con un Rol profundo y repleto de matices. Puedes elegir entre cuatro clases de personaje. Quest, secretos y mazmorras por explorar, tantas como quieras.

» Lo encontrarás en: www.spiderwebsoftware.com/avadon/index.html

¡Extras!

Cómic digital de «Mass Effect»

» DESCARGAS » CÓMIC "REDEMPTION" EN PDF GRATUITO



Si eres seguidor de la serie «Mass Effect» tal vez conozcas la serie de cómics basada en este universo aunque sólo han sido editadas en Inglés, con historias paralelas a las dos entregas de «Mass Effect». Han aparecido un total de 8 números en dos series, "Redemption" y "Evolution". Bien pues la tienda Darkhorse te ofrece el número 4 de Redemption gratis en PDF que te puedes descargar.

Lo tienes en: digital.darkhorse.com

Un regalo para Geralt de Rivia

» PARCHE 1.2 CON DLC GRATUITO PARA «THE WITCHER 2»



Si te has lanzado a explorar el Reino de Temeria ya sabrás lo genial que es «The Witcher 2». Pues tras eliminar el DRM en el parche 1.1, el 1.2 ha salido brindándonos gratuitamente los pequeños DLC del juego, con diversos elementos de atuendo, la posibilidad de cambiar de peinado y la misión "El Problema Troll".

Más información y el parche en: thewitcher.com/patch

Aventura

ACTUALIDAD ▸ LANZAMIENTO DE «BLACK MIRROR III»

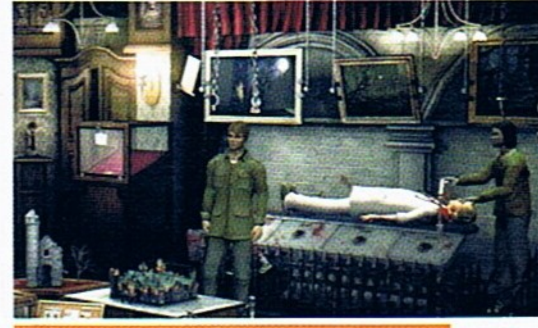
Regreso al castillo maldito

Era un secreto a voces, pero ya hay confirmación: «Black Mirror III» saldrá en España, cerrando la terrorífica saga.

La primera entrega de «Black Mirror» se estrenó sin hacer apenas ruido en su lanzamiento, pero el boca a boca y las buenas críticas han hecho que la saga se haya ganado un merecido prestigio entre las Aventuras. Ahora nos llega su tercer capítulo de la mano de Friendware, un estreno que concluirá la trilogía de Adrian Gordon. El pobre sigue atormentado con aterradoras visiones sin aparente sentido. Está decidido a acabar con la maldición del castillo Black Mirror para salvar su vida.

Jugosas novedades

«Black Mirror III» será una aventura clásica de las de toda la vida, pero incorporará jugosas novedades, como un sistema de logros que premiará tu habilidad para descubrir secretos y pistas. La dificultad, además, será ajustable para cambiar las pistas que recibes con los puzzles. ¡Promete un cierre de trilogía apoteósico! Visita la web de Friendware: **www.friendware.info/juego/490-the-black-mirror-3**



¿Estás preparado para enfrentarte a horribles crímenes que no sabes si son reales o imaginarios? No te fíes ni de tu propia mente.

¡EN LA RED!

Otra llave del Reino



Si nos sigues mensualmente, ya conoces «The Silver Lining», un "spin off" no oficial de «King's Quest». ¿Quieres más? Pues bájate «King's Quest III Redux», una nueva versión del clásico con gráficos mejorados.

agdinteractive.com/games/kq3

¡Ahora es personal!



Bela Kovacs es un ex policía de Budapest que ha decidido convertirse en detective privado para investigar el asesinato de su sobrina. Así empieza este juego gratuito que se juega en el navegador y está interpretado por actores reales y animación 3D.

jayisgames.com/games

Velocidad

DESCARGAS ▸ MOD RDDEV 2011 SEASON MOD

Mod de F1 2010 para la temporada actual

¡El Campeonato actual de Formula 1 parece sentenciado, pero en tu PC está todo por decidir y la cosa se calienta!

Durante las últimas semanas, en los días previos al E3, se han dado a conocer nuevos datos y las primeras pantallas del esperado «F1 2011». Codemasters incluso ha fijado su lanzamiento para el 23 de Septiempre. Pero, para eso, aún queda mucho. ¿Qué hacer, mientras tanto? Ponerte al volante, claro.

Y es que los entusiastas del portal "RaceDepartment" ha lanzado ya una conversión total que actualiza «F1 2010» a la presente temporada. En el mod están contemplados los cambios en las carrocerías y los patrocinadores, los pilotos, los cascos y los nuevos neumáticos Pirelli. Incluso los cockpits y los volantes han sido también retocados para parecerse a sus contrapartidas en la vida real. Asímismo, el orden de los Grandes Premios en el juego original ha sido alterado en el mod para asemejarse más al calendario del actual campeonato. Además, las características de los pilotos se han reajustado. Finalmente el juego modificado da comienzo con un nuevo vídeo de intro, que te sitúa al comienzo de la temporada 2011.

Sin duda los chicos de RaceDepartment han hecho todo lo posible para que su mod nos sirva de aperitivo de lujo. Está disponible en: **www.racedepartment.com/f1-2010-mods**

PIT LANE

Playseat de «DiRT3»



Si quieres disfrutar del pilotaje más extremp en «DiRT3» debes considerar el cockpit diseñado por Playseats para este juego.

www.playseat.com

«Driver» especial



La nueva entrega de «Driver» vendrá acompañada de una edición especial para coleccionistas. En la web del juego verás todo lo que trae.

www.driver-game.com
shop.ubi.com/DriverSFCollector

Simulación

ACTUALIDAD/DESCARGAS » «UNIVERSE SANDBOX»

El Escuadrón 69 se despide en los cielos

Triste noticia para los amantes a la simulación, el portal de simulación "Escuadrón 69" cierra tras ocho años de actividad.

Este mes, sirva esta sección de homenaje y agradecimiento a todos los miembros del "Escuadrón 69". Aunque el foro del portal seguirá en activo, todos los que amamos los simuladores echaremos de menos las guías, tutoriales, el seguimiento de proyectos, los cursos de pilotaje y el rigor de sus comentarios. Han coincidido diversos motivos para su cierre, pero el fundamental ha sido la falta de financiación para sostener los servidores.

Referencia de la simulación

El "Escuadrón 69" se había convertido en un portal ineludible para los entusiastas. Los conocimientos y dedicación de sus miembros han permitido despegar a muchos nuevos pilotos, y perfeccionar a los veteranos sus habilidades en competiciones y exhibiciones con los títulos más realistas. Contaba con un buen puñado de alas dedicadas a los simuladores más emblemáticos del género. Gracias amigos y hasta pronto. **escuadron69.net**



Escuadrón 69 nos dice adiós, aunque en la web se mantendrán activos los foros durante el tiempo que sea posible. ¡Gracias!

EN LA CARLINGA

Mad Catz hará simuladores



El fabricante Mad Catz ha creado los estudios ThunderHawk que estarán dedicados al desarrollo de simuladores y juegos MMO. Su primer proyecto está previsto para 2012.

«Acantilados de Dover» parcheado



Ubisoft ha lanzado un nuevo parche para el lanzamiento de «IL2 Cliffs of Dover» que añade algunas características y repara numerosos bugs. Pero lo más importante es que elimina el sistema de protección DRM. Se descarga automáticamente con el juego.

Deportivos

MODS EN DESCARGA

Mayor definición



Un aficionado a «PES 2011» ha decidido crear una herramienta que mejora la definición de los gráficos del juego en infinidad de detalles.

» **Lo encontrarás en: filesonic.com/file/1035534331**

Más contenido



«Total Reality Mod» amplía la base de datos de «FIFA Manager 11». Incluye miles de fotos, cientos de ligas y de nuevos jugadores.

» **moddb.com/mods/fifa-manager-11-total-reality-mod**

ACTUALIDAD » «VIRTUA TENNIS 4»

Tú también podrás ser Número 1 de la ATP

Tras ganar Roland Garros, Nadal se mantiene en lo más alto. ¿Te gustaría seguir sus pasos? ¡Hazlo en «Virtua Tennis 4»!

Este verano tienes una cita ineludible con la nueva entrega de «Virtua Tennis» que, finalmente, sale para PC. No existe más famosa saga de tenis en los videojuegos y no es por casualidad. ¡Nos permite codearnos con algunas de las grandes estrellas de la ATP, como Roger Federer, Novak Djokovic, Rafael Nadal o Venus Williams!

¡Disputa los torneos del Grand Slam!

El juego cuenta con un tutorial, un modo exhibición, varios minijuegos y algunas opciones online. Pero la gran estrella de este simulador deportivo es el modo carrera; a lo largo de cuatro temporadas, podrás jugar en varios tipos de torneos en pistas de todo el mundo. Los partidos que ganes te permitirán mejorar tus habilidades, obtener puntos y ganar dinero para adquirir ropa, nuevas raquetas y otros accesorios. El estilo de juego, cercano al arcade, permite disfrutarlo desde el principio. Su lanzamiento es inminente. Visita: **sega.es/games/virtua-tennis-4**



Juega al tenis en la pista rápida del Abierto de Australia, la tierra batida de Roland Garros o la hierba de Wimbledon.





Las aventuras de Jade y sus amigos, Pe'j y Double H, llenarán de emoción y desafíos tu disco duro durante días.

Beyond Good & Evil

La aventura más personal de Michel Ancel vive una segunda juventud en consolas. ¡Descubre el original!

Si hubiera que identificar a Ubisoft con un nombre, sería Michel Ancel. Y si hubiera que identificar a Ancel con un personaje, sería Rayman. Sin embargo, el genial creador francés ha sido también responsable de algunas de las aventuras más fascinantes y originales de los últimos tiempos, como «Peter Jackson's King Kong» o este inimitable «Beyond Good & Evil». Se trata de un auténtico clásico de su creador, de la compañía para la que siempre ha trabajado y del PC, con un estilo diferente, ameno, divertido y apto para todos tipo de jugadores. Una señora aventura de los pies a la cabeza.

¡Contra los alienígenas!

En «Beyond Good & Evil» encarnas a Jade, una fotógrafa y reportera que, además, tiene a su cargo el cuidado de unos pequeños huérfanos en el planeta Hyllis. Además de dedicarse a artículos fabulosos, tiene que realizar labores más mundanas como pagar la factura de la electricidad del orfanato y, todo eso... ¡durante una invasión alienígena! Pero es que hay más: su mejor amigo y compañero de aventura es Pey'j/Zerdi... ¡un cerdo que habla! Con semejantes mimbres no es difícil imaginar «Beyond Good & Evil» como una aventura original. Y también es un juego cuya versión remasterizada acaba de aterrizar en las consolas. Pero éste es el inimitable original.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Espacio en disco: **2.2 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

beyond-good-and-evil.ubi.com/
beyond-good-and-evil-hd/en-US/home/

LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows 98/2000/XP/Vista/7 · CPU: Pentium III a 700 MHz · RAM: 128 MB · HD: 2.2 GB · Tarjeta gráfica: 32 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0b

CONTROLES BÁSICOS: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía

¡Una aventura como no hay otra!


Beyond Good and Evil
Espíritu aventurero
Toma nota
83
NO TIENE

En el número 107 de Micromanía (Diciembre de 2003) aparecía la review de «Beyond Good & Evil» en la que se ponía de manifiesto, como uno de sus pilares en diseño y jugabilidad, la desbordante fantasía e imaginación que Ancel había puesto en su más original creación.

Personajes inimitables

Una de las claves de «Beyond Good & Evil» es el diseño y creación de los personajes. La tripleta protagonista, Jade, Pey'j/Zerdi y Double H, son tan únicos como el resto de la aventura: una humana, un cerdo parlante y un agente especial de IRIS.

Jugabilidad y variedad total

La variedad de estilos y fases de «Beyond Good & Evil» es tan única como todo lo demás: minijuegos, fases de conducción, sigilo, acción, investigación... Casi se puede decir que la producción de Ancel es una de las primeras "aventuras totales" que se han visto en PC.

Para todos los jugadores

Además de una gran Aventura, es un juego apto para todos. Lo que quiere decir solo para los más pequeños. Y es que su estética colorida pued engañar y hacer pensar que es un juego infantil, pero nada más alejado d realidad. ¡Es para todos!

INFOMANÍA

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluid en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Los gurús

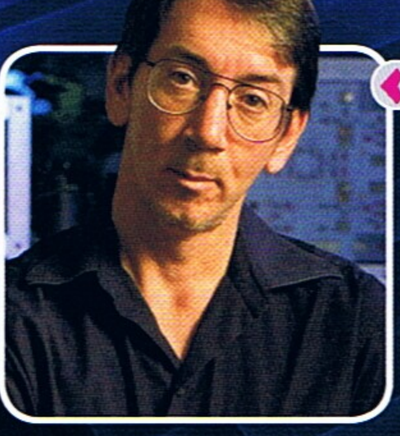
A lo mejor no sabes quién es Cristiano Ronaldo, Barack Obama o Johnny Depp, pero seguro que te conoces los nombres de estos señores de memoria. ¿Quieres saber también cómo se ganaron el título de "gurús" o qué están haciendo ahora mismo?



John Carmack

Sus juegos: Aquí donde le véis, tan poquita cosa, este señor es responsable de haberse inventado hace casi veinte años y casi por sí solo el género de la Acción en primera persona. En su inigualable currículo figuran, entre otros juegazos, todos los títulos de las legendarias series «Wolfenstein», «Doom» y «Quake». Impresiona, ¿que no?

¿A qué se dedica?: Carmack es lo que podríamos llamar un "friki" de la tecnología, y siempre ha estado más cómodo diseñando motores gráficos que niveles de juegos. Actualmente trabaja en el esperadísimo «Rage» en el que, por supuesto, se ha ocupado del (impresionante) apartado tecnológico. Cuando se aburre con los juegos se relaja en su empresa de ingeniería aeroespacial, Armadillo Aerospace, diseñando cohetes.



Will Wright

Sus juegos: Wright saltó a la fama con el revolucionario «SimCity», un juego que abría todo un nuevo género y al que siguieron títulos "menores" como «SimFarm», «SimLife» o «SimEarth». Luego, como quien no quiere la cosa, Will nos sorprendió con un juego del que a lo mejor habéis oido hablar: «Los Sims». ¿Os suena de algo? Y de postre, «Spore», uno de los juegos más ambiciosos de los últimos años.

¿A qué se dedica?: En 2009 dejó Maxis, su compañía, y fundó un "think tank" del entretenimiento digital llamado Stupid Fun Club. Su último proyecto es "Bar Karma", una teleserie tan innovadora como todos sus juegos en la que el público propone los argumentos para cada capítulo a través de Internet.



Todd Howard

Sus juegos: Por orden cronológico, seguramente ha sido de los últimos en alcanzar la categoría "oficiosa" de gurú, pero su relativa "novatez" queda más que compensada por una lista de juegos sin la que no se entiende el Rol moderno y que incluye a «Fallout 3» y a todos los títulos de la serie «The Elder Scrolls».

¿A qué se dedica?: A día de hoy Todd tiene con lo que entretenerse y es que al frente de los estudios de Bethesda está enfrascado en el desarrollo de unos de los juegos de Rol más esperados de los últimos años. Hablamos, claro, de «The Elder Scrolls V: Skyrim», y a juzgar por lo que se ha visto de él, Howard no ha perdido su toque de gurú.



Sid Meier

Sus juegos: El nombre de Meier va asociado inexorablemente al de las cinco entregas de la serie de Estrategia por turnos «Civilization», para muchos uno de los mejores juegos de PC de todos los tiempos. Más allá de ese "pequeño" logro, Sid es autor de las series «Colonization», «Pirates!» y «Railroads».

¿A qué se dedica?: Sid Meier se encuentra embarcado en el desarrollo de una entrega de la serie para Facebook, «Civilization World», un ambicioso proyecto que podría sacudir el concepto de los juego en la Red Social.

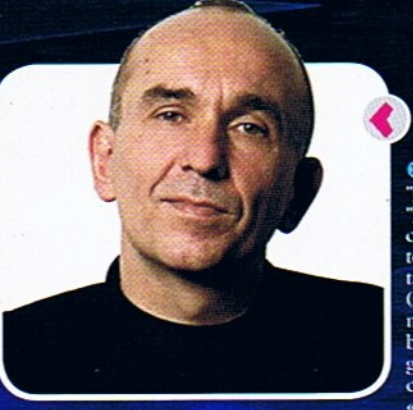


Ron Gilbert

Sus juegos: Si John Carmack es la acción y Todd Howard es el Rol, Ron Gilbert es la aventura. Y es que, ¿de que otra forma se podría presentar al tipo que estuvo detrás de «Maniac Mansion», «The Secret Of Monkey Island» o «Monkey Island 2»?

¿A qué se dedica?: Recientemente Gilbert ha vuelto a demostrar su maestría como escritor de aventuras participando en el desarrollo de las nuevas entregas de la serie «Monkey Island», de TellTale Games.

del PC



Peter Molyneux



Sus juegos: Probablemente el más "gurú" de entre todos los "gurús", Molyneux cuenta en su historial con títulos tan revolucionarios (sí, estamos usando mucho esta palabra, pero con esta gente, ¿qué queréis?) como «Populous», «Syndicate», «Theme Park», «Magic Carpet», «Dungeon Keeper», «Black & White» o «Fable».

¿A qué se dedica?: Acaba de presentar en el E3 «Fable: The Journey» y, como buen gurú, lo ha sabido vender como el juego más libre, abierto y complejo de toda la saga. Que luego habrá que ver lo que le sale, pero... ¡qué bien se explica Peter!

Chris Taylor



Sus juegos: Una de las aficiones de Taylor es llegar a un género y ponerlo "patas arriba". Lo hizo con la serie «Total Annihilation», lo volvió a hacer con la serie «Dungeon Siege» y lo hizo una vez más con «Supreme Commander».

¿A qué se dedica?: Sus dos últimos proyectos han sido continuaciones de dos de sus series más emblemáticas, con la realización el año pasado de «Supreme Commander 2» y la presentación este mismo mes (venga, pásate ya por la sección de reviews) de «Dungeon Siege III». Para el futuro, más Estrategia con «King and Castles».



Gabe Newell

Sus juegos: Como fundador de Valve y, por tanto, creador de Steam, Newell es uno de pilares de la industria actual del videojuego. Eso, claro, implica que en su haber tiene "jueguecitos" como todos los de la series «Half-Life», «Team-Fortress», «Left 4 Dead», «Counter-Strike», «Portal»...

¿A qué se dedica?: Además de a definir mediante Steam el nuevo paradigma de la descarga digital de juegos, acaba de lanzar «Portal 2», uno de los juegos más redondos y completos que se recuerdan, brillante en todos y cada uno de sus aspectos. Por lo demás, seguimos esperando a que le venga "la inspiración" y anuncie de una vez «Half-Life 2: Episodio 3».

¿Qué pasó con...?

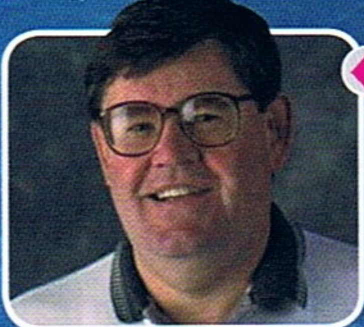
Estos señores son tanto o más celebres que los otros, pero por un motivo o por otro han abandonado el centro del escenario. ¿Quieres saber qué fue de ellos?



Richard Garriott

Sus juegos: Más conocido por sus "fieles" como "Lord British", Garriott es el responsable de toda la serie de juegos de Rol «Ultima», incluyendo el que inauguró el concepto de "juego de Rol online masivo": «Ultima Online». Después le cogió el gusto al género y desarrolló, del "tirón", «Lineage», «City of Heroes» y «Tabula Rasa». .

¿A qué se dedica?: Pues además de a vivir de sus rentas, Garriott ha aparecido en los telediarios de todo el mundo por ser uno de los primeros turistas espaciales. Vamos, que pagó un dineral para ejercer de astronauta aficionado.



Bruce Shelley

Sus juegos: Por si trabajar con Sid Meier en el desarrollo de «Civilization» y «Railroad Tycoon» no fuera suficiente, Bruce fundó Ensemble Studios y desarrolló el ya clásico «Age of Empires», un título de Estrategia en tiempo real que tuvo un éxito arrollador, con más de 20 millones de unidades de títulos de la serie vendidas en todo el mundo.

¿A qué se dedica?: Tras abandonar Ensemble ha pasado a trabajar con Zynga, los responsable de «Farmville», así que entendereis que nos resistamos a decir que sigue desarollando "juegos de PC".



David Perry

Sus juegos: Saltó a la fama con las dos entregas de la serie «Earthworm Jim», pero el espaldarazo definitivo se lo dieron la rápida sucesión de «MDK», «Messiah» y «Sacrifice». Su canto del cisne fueron las adpataciones de la película "Matrix", buenos juegos, pero que no recibieron el apoyo del público.

¿A qué se dedica?: En 2008 fundó la compañía Gaikai, dedicada al desarrollo de la tecnología de "streaming" para los juegos (o sea, poder jugar desde un terminal de forma online un juego que se está ejecutando en un servidor remoto).



Bill Roper

Sus juegos: Como director de Blizzard, Roper trabajó en algunos de los juegos más influyentes de las últimas décadas. Hablamos, claro, de «Warcraft», «StarCraft» y «Diablo». Luego, tras abandonar Blizzard, fundó Flagship y se dió un "bacatazo" considerable con «Hellgate London».

¿A qué se dedica?: Tras participar (con poca fortuna) en el desarrollo de «Champions Online» y «Star Trek Online» se ha retirado temporalmente y no se le conoce ningún proyecto.



Tt eSPORTS SHOCK

Buen sonido y enlace por voz

HEADSET · Precio: 41,50 €
Más información: Tt eSPORTS · *www.ttesports.es*

Para disfrutar de las modalidades multijugador en los juegos de Acción y Rol actuales se hace imprescindible contar con un "headset" que ofrezca un buen sonido y un micrófono fiable con **cancelación de ruido,** para que puedas comunicarte bien, por ejemplo, con tu socio en «Portal 2». El SHOCK de Tt eSPORTS cumple con ambos requisitos con un precio razonable. Destaca, además, la **calidad de sus cascos, muy cómodos.** El "headset" cuenta con un diseño cuidado y **es plegable.** Se conecta a la tarjeta de sonido mediante un minijack de 3.5 mm.

Interés ●●●●●●



Trust GXT 32S Gaming Mouse

Diseño resultón y control táctil

ALTAVOCES 2.1 · Precio: 29,99 €
Más información: Trust · *www.trust.com*

Para hacerte con un buen ratón láser para juegos no tienes que gastarte una gran suma, como demuestra el GXT 32s de Trust. Además de barato tiene características idóneas para jugar en tu PC. Su sensor láser puede **ajustarse, al instante, a 800, 1600 o 2400 ppp** mediante un conmutador de fácil acceso y con un indicador LED que muestra el modo seleccionado. El ratón cuenta con **9 botones,** una rueda de precisión y una memoria para guardar **perfiles para juegos.** El diseño resulta muy cómodo, con incrustaciones de caucho en los laterales.

Interés ●●●●●●



LAS CLAVES

- Procesador Sandy Bridge Core i5 o Core i7 de altas prestaciones.
- Tarjeta gráfica GeForce GTX 560M.
- Pantalla LED de 17" Full HD compatible con 3D Vision.
- Teclado para juegos.

ASUS ROG G74SX 3D

Portátil 3D de nueva generación

PORTÁTIL PARA JUEGOS DE ALTA GAMA · Precio: Por determinar (cercano a 2.000 €)
Más información: ASUS · *www.asus.es*

La feria tecnológica Computex 2011 ha puesto de manifiesto que ASUS es una de las compañías que más apuestan por el desarrollo de **tecnología avanzada para "gaming" en PC.** Prueba de ello es la gran cantidad de novedades que han presentado en Computex y que incluyen placas base, tarjetas gráficas, "headsets", equipos de sobremesa, monitores y portátiles, todas ellas bajo su sello "Republic of Gamers" (ROG).

Precisamente, el portátil G74Sx 3D ha sido uno de los productos estrella y superará al actual G73Jw (1799€). El nuevo portátil será la actualización del tope de gama, buscando el rendimiento más extremo con la tecnología disponible. Así pues, el G74Sx incorpora la segunda generación de **procesadores Intel Core i5 e i7**, con cuatro núcleos, una GPU Nvidia **GeForce GTX 560M** y una **pantalla FullHD LED de 17 pulgadas** y 120 Hz, compatible con la tecnología **3D Vision**.

Con estos componentes y tratándose de prestaciones extremas en un portátil, para tener la temperatura controlada, el equipo está dotado de un **potente sistema de ventiladores** dual, que desalojan el aire hacia las salidas posteriores de la base de manera silenciosa.

También, el teclado del G74Sx 3D es una de sus características más destacables por su diseño específico para juegos, capaz de resistir largas sesiones y ofrecer una respuesta rápida. Cuenta con una **base metálica, teclas con retroiluminación**, además de un teclado numérico y teclas de cursor en superficies separadas.

La configuración del equipo se completa con **16 GB de RAM DDR3**, una salida HDMI 1.4a –capaz de llevar imágenes a un televisor 3D HD– puertos USB 3.0, una unidad óptica, un lector multitarjetas y una salida de audio digital.

Alternativamente, el portátil para juegos G53Sx, también presentado por ASUS en Computex 2011 incorporará, por primera vez en un portátil, una tecnología 3D sin gafas, aunque su lanzamiento en España aún no ha sido confirmado.

Interés ●●●●●●



ZOTAC GeForce GTX560Ti

¡Gráficos a lo grande!

LAS CLAVES

- Tarjeta gráfica con GPU GTX 560 Ti y prestaciones mejoradas.
- 1 GB de memoria GDDR5.
- Incluye el juego «Assassin's Creed: La Hermandad».
- Soporte para 3D Vision, DX11, CUDA, PhysX y SLI.

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA-ALTA **Precio: 210 € (GTX 560 Ti OC) y 233 € (GTX 560 Ti AMP!)** **Más información: ZOTAC** ***www.zotac.com***

Desde la aparición de la serie de chips gráficos de Nvidia GeForce 500, la familia de las GTX 560 ha dado lugar a un gran número de modelos diferentes. Muchos fabricantes han lanzado, incluso, varias versiones de gráficas basadas en esta misma GPU. ZOTAC es uno de ellos, con nada menos que cinco modelos GTX560 y **tres modelos más GTX560 Ti**, que añaden mejores prestaciones. De estos tres, el modelo **GTX 560 Ti AMP!** es el más potente. Se distingue por sus velocidades de reloj más altas, de **950 MHz para el núcleo**, de **4400 MHz para la memoria** y de 1900 MHz para los Shaders. La oferta incluye acceso para descargarse el juego **«Assassin's Creed: La Hermandad».** Como el resto de la ga GTX 560 Ti de ZOTAC, cuenta con **1 GB de RAM GDDR5,** soporte para DirectX11 y OpenGL 4.1. También tiene dos puertos DVI-I y un mini-HDMI, adaptadores VGA, HDMI y un puente SLI.

›Interés ●●●●●●



Nvidia 3D Vision Wired

3D más asequible

LAS CLAVES

- Gafas 3D con obturación de cristales activa mediante electrónica.
- Conexión USB 2.0 al PC con un cable de 3m.
- 50 gramos de peso.
- 2 piezas de ajuste para el puente nasal.

GAMEPAD **Precio: 76,90 € (precio aproximado)** **Más información: Nvidia** ***es.nvidia.com***

La **tecnología 3D Vision** ha sido, desde su lanzamiento hace dos años, una de las mejores opciones más para dotar a tu PC de un **3D estereoscópico.** Pero ahora Nvidia lanza una nueva versión de las gafas 3D Vision que tienen un **precio un 30% menor.** A cambio, eso sí, a esta versión se le ha incorporado un cable de conexión al PC que elimina la necesidad de un receptor infrarrojo. **Renunciando a la característica inalámbria** de las gafas originales, ahora puedes ahorrarte unos euros si quieres equipar tu PC para jugar con unos espectaculares gráficos estereoscópicos. Los requisitos para estas nuevas 3D Vision siguen siendo los mismos y, aparte de una **tarjeta gráfica GeForce,** seguirás necesitando un **monitor** con capacidad 3D, que tenga una frecuencia de refresco de **120Hz**, como mínimo. Claro que, con la aparición de nuevos monitores 3D, el precio de éstos es también cada vez más asequible.

›Interés ●●●●●●

TECNOTREND

Sharkoon Flexi-Drive Ultimate
Alta capacidad más rápido

A estas alturas, ¿quién no cuenta con un "pen drive"? Una **memoria USB** te permite llevarte ese parche que te has descargado, unas partidas, capturas de pantalla, vídeos... Pero si buscas lo mejor de lo mejor, atento a las nuevas memorias Sharkoon, las primeras con **interfaz USB 3.0.** Esto implica velocidades de escritura de **120 MB/s** y de lectura de hasta 200 MB/s. Las nuevas Flexi-Drive Ultimate están disponibles en dos modelos, con capacidades de **64 y 128 GB** y precios de 139,9 a 229,9 € respectivamente. El exterior es de aluminio negro y su peso de 40 gramos. Tienes más información en la web **www.sharkoon.com**

NZXT Phantom
Chasis de altas prestaciones

La caja es uno de los componentes más determinantes si quieres renovar tu PC y si además de las características del chasis te preocupa el diseño, fíjate en la espectacular Phantom de NZXT. Está disponible en tres colores (rojo, negro y blanco) y se caracteriza por líneas aungulosas pero suavizadas que **integran sus conectores, ventanas y botones** con armonía. En cuanto al interior, la Phantom tiene sitio para **cinco bahías de 5,25".** Dispone de un radiador doble y permite instalar hasta **siete ventiladores** de diferentes tamaños que puedes configurar mediante un panel en la tapa de la torre. Los **conectores incluyen puertos USB, eSATA, salida de audio etc.** Estará disponible en septiembre por unos 100 €. Más información en **www.nzxt.com**

Naical NU DCK002 Docking Station
Capacidad portátil aumentada

Seguro que echas de menos poder llevarte más datos contigo si usas dos equipos, más incluso si utilizas un portátil que te quieres llevar de vacaciones y necesitas **más capacidad**. Un Docking Station como el NU DCK002 viene a solucionar estos problemas. Cuenta con un **combo lector y grabador** de CD y DVD, un silencioso ventilador, un compartimento extra para **discos duros SATA 2,5" y dos puertos USB 2.0.** Se conecta por USB al equipo y a la corriente con un adaptador, y su precio es de 120 €. Más información: **www.naical.es**



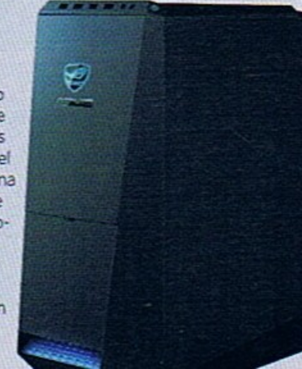
Toshiba Satellite R830
Compacto y funcional



Aunque no se trata de un portátil específicamente diseñado para jugar, el nuevo **Satellite R830 de Toshiba** es una opción a tener en cuenta si buscas un portátil con un diseño cuidado, buenas prestaciones y un precio asequible, (762 € más IVA). Viene equipado co procesador **Core i5-2410M** (Sandy Bridge), u disco duro de 640 GB y 4 GB de RAM DDR3. L gráficos están a cargo de la **GPU HD Graphic 3000** integrada en el procesador, con soporte para **DirectX10.1 y Shader 4.1,** así que es compatible con todos los juegos actuales. Ti nes más información en **www.toshiba.es**

ASUS ROG CG8565
¡Un PC al límite!

Si estás buscando un nuevo PC para jugar, seleccionar cada componente por separado puede salirte muy caro. Por otra parte, no se ofertan muchas equipos en configuraciones cerradas aptos para jugar a lo grande, pero el **CG8565 Gaming System** de ASUS será una apuesta segura. Incorporará una placa base con el nuevo **chipset Z68 de Intel** y un procesador Core i7 Sandy Bridge. El diseño del chasis –inspirado en el perfil de los aviones de última generación– contará con funciones de **overclocking sencillo,** junto con un sofisticado sistema de **gestión térmica.** Más información en **www.asus.es**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	629 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	520 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	930 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.379 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 590 FTW HC2	1.659,80 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	180 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	112 €
Monitor: Asus 27" VG278 (1920x1080)	680 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Cyborg R.A.T.9 Logitech +G19+G13	359 €
TOTAL	**7298 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	150 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

Sonido 5.1 THX

Si quieres dotar a tu PC del sonido envolvente más realista, el **conjunto Speaker System Z906** te ofrece una configuración de alta fidelidad con una gestión del **sonido 3D** sofisticada y **500 Vatios** de potencia. Puede decodificar señales digitales de diversos formatos y cuenta con una calidad merecedora de la **certificación THX.**



3D en una gran pantalla

ASUS ha incorporado a su gama de monitores, bajo su sello Republic of Gamers, un nuevo **monitor LED**. Se trata del modelo **VG278** de nada **menos que 27" FullHD** y capacidad para reproducir gráficos en **3D estereoscópico.** Cuenta con su propio emisor de infrarrojos para gafas 3D y altavoces estéreo.



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componente	Presupu
Caja: Corsair Graphite 600T	147,5
Placa base: MSI Z68A-GD80 (B3) Military C. II	22
Procesador: Phenom Intel Core i5 2500K	1
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	1
Tarjeta gráfica: ZOTAC GTX 560 Ti OC	2
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	8
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	
Monitor: LG EV2360V	22
Altavoces: Creative Inspire T6160	
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	2
TOTAL	**164**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	15
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	12

Recomendado Micromanía

Placas base

MSI P67A-GD65 B3 • ¡Estrena nuevo un chipset!

220 € · Información: MSI · es.msi.com

Aunque la tecnología Sandy Bridge de Intel es casi una recién llegada, ya estrena un nuevo chipset, el Z68 que tras el rodaje del P67, vienen mejor optimizados y con algunas mejoras. El Z68 está presente en la moderna placa de MSI con socket 1155, viene equipada con todo lo que un aficionado a los juegos puede necesitar, incluyendo sonido integrado, tarjeta de red, controlador Firewire, SATAIII, USB 3.0. Admite hasta 32 GB de RAM.

Procesador

Intel Core I5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge



179 € · Más información: amd · www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DD3 en doble canal a 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

ZOTAC GTX 560 TI OC • Mejores prestaciones y gráficos a la última

210 € · Información: MSI · es.msi.com

Entre prolífica gama de tarjetas con la GPU GTX 560 de Nvidia nos encontramos con este modelo de ZOTAC que añade, no en vano, los sufijos "Ti y OC". Se trata de una gráfica que mejora el rendimiento elevando las velocidades de reloj del núcleo, la memoria y los shaders. Por lo demás, incorpora lo habitual en su clase, 1 GB GDDR5, soporte de tecnologías CUDA, PhysX y salidas HDMI y DVI-I.

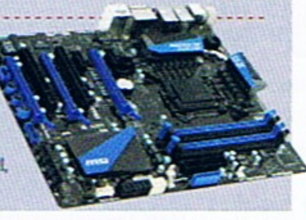


Alternativas

ASUS Crosshair IV Formula

218 € · Mas información: ASUS · www.asus.com

Con la llegada del chipset AMD 990FX, ASUS pone al día su serie Crosshair. Esta soporta 3-Way SLI, CrossfireX y tiene un socket AM3+ retrocompatible.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

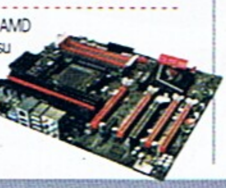
520 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la temática militar.

AMD Phenom II X6 1100T

190 € · Información: AMD · www.amd.com

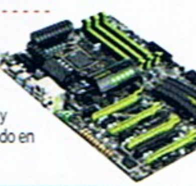
Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

930 € · Mas información: Intel · www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

149 € · Mas información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas HDMI, DVI-D.



EVGA GeForce GTX 590 FTW HC 2

829,90 € · Más información: EVGA · www.evga.com

Basada en la GPU GTX 590 de Nvidia, la más potente del momento, y equipada con 3GB, este modelo de EVGA tiene también un eficiente sistema de refrigeración líquida.





...eadset eficaz

...ra los juegos multijugador, ...ecialmente en modalidades ...uego cooperativo, el headset ...a convertido en un aliado ...rescindible. Los requisitos **...calidad y confort** estarían ...amente cubiertos con un ...delo ordinario. Pero el HS-1200 ...Creative además de eso ...orpora **sonido 3D** y hasta **...procesador de sonido X-Fi.**

...justable y bien equipado



El modelo **R.A.T. 7 de Cyborg** sigue siendo uno de los ratones más **exclusivos** del momento por su diseño. Pero lo más importante es que sus características se revelan cada vez más útiles. Aparte de su **sensor láser, los diferentes modos y sus 5 botones** destaca por una flexibilidad de **ajuste sin igual.**

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componente	Presupuesto
Caja: Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze	69,90 €
Placa base: Chipsets AMD 890GX o Intel P55	100 €
Procesador: Phenom II X4 o Intel Core i5	120 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1066 MHz	80 €
Gráfica: Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460	160 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 300	41 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	39 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**810 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

¡Gamepad para todo!

El modelo de Trust GXT 36 es un gamepad bien equipado, cómo y versátil para que te puedas desenvolver en juegos que requieren habilidad, desde los juegos de acción en tercera persona a los simuladores deportivos. Cuenta con cuatro botones de gatillo, un D-pad de 8 direcciones, 12 botones de acción y dos palancas de mando analógicas.



Interfaz ideal para juegos

La compañía Logitech ha diversificado su gama de productos para juegos introduciendo modelos más asequibles y el **teclado G110** es, sin duda, una de las incorporaciones más destacadas. El G110 cuenta con **iluminación**, **teclas gaming** y una extensión para apoyar las manos durante largas partidas.

recomendado micromanía

Cajas PC



Corsair Graphite 600T• Alojamiento de lujo

147,90 € · Más info: Corsair · www.corsair.com

El elegante diseño de la Graphite 600T responde a la búsqueda de una aplicación práctica en cada elemento. El interior desvela el potencial de esta formidable torre mediana, que admite placas base ATX y micro-ATX con cualquier configuración. Dispone de 8 slots de expansión, 4 bahías de 5,25" y seis de 3,5", canalización de cableado y refrigeración con 2 ventiladores de 200 mm iluminados y otro de 120 mm. En la parte superior ofrece un panel de conexiones y un control de volumen.

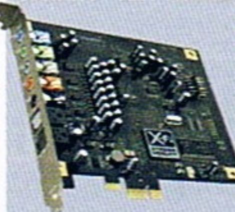
Memoria

Patriot kit 8 GB DDR3-1600 Viper II Sector 5• Rendimiento superior

124 € · Información: Patriot · www.patriotmemory.com

Este kit doble de módulos de memoria DIMM en la serie Viper II Sector 5 (su denominación exacta es PVV38G1600LLK) está especialmente indicado para sacar el máximo rendimiento en juegos en una configuración de doble canal. Consiste en 8 GB de RAM a 1600MHz, con latencias de 8-9-8-24 que garantizan un buen rendimiento. Han sido probados en placas con chiptset de última generación y están equipados con una corona de disipadores de aluminio.

Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

In Win Dragon Slayer

55,38 € · Más info: Sistemas Ibertrónica · ibertronica.es

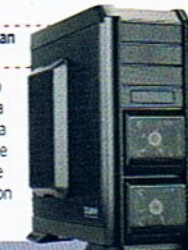
Si tu presupuesto es limitado, esta caja te ofrece un buen equilibrio entre potencia, dimensiones y refrigeración. Incluye puertos 1xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio, además de 3 ventiladores y 5 slots.



Zalman GS1200

225 € · Más info: Zalman · www.zalman.com

Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 3.0 y audio.



G.Skill kit 4GB DDR3-1333 RipjawsX

49,50 € · Mas información: G.Skill · www.gskill.com

Con 4GB de RAM superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos y más aún si se trata de este kit que DDR3 a 1333MHz en doble canal. Sus latencias son de 9-9-9-24.

GeIL 12 GB DDR3-2000 Ultra Plus

519 € · Mas información: GeIL · www.geil.com.tw/spanish

La gama Ultra Plus es una de las más ambiciosas de GeIL y aquí aparece en un kit triple, para configuraciones de triple canal, con una velocidad de reloj de 2000 MHz y una latencia de 9-9-9-28.

ASUS Xonar D1

47 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.



Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € · Más información: Creative · es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

PORTÁTILES

Nueva GPU portátil

Siguiendo las novedades del Computex 2011 he visto que Nvidia ha presentado una nueva GPU para equipos portátiles para juegos. ¿Merecerá la pena? ¿Podríais decirme qué modelos lo incorporarán y cuando tienen previsto salir a la venta? ¿Cuánto van a costar? ■ Sergio G. Manhí



Se trata de la familia GeForce 500M. Más concretamente, en ella el procesador gráfico GeForce GTX 560M es el más potente y está orientado específicamente para portátiles de juegos. Según Nvidia, proporciona una altísima velocidad bajo DirectX 11 y en resolución Full HD. Por ejemplo, pueden mover «Duke Nukem Forever» a más de 50 imágenes por segundo. Aparte, por primera vez, estas GeForce GTX aparecerán en portátiles en combinación con la tecnología Optimus, que gestiona el consumo de energía para ofrecer una mayor autonomía. Además las GPU de la serie GeForce 500 incorporarán 3D Vision, PhysX, CUDA y multi-GPU y SLI. Los primeros portátiles con GeForce GTX 560M llegarán a lo largo del verano. Entre ellos los M17X y M18X de Alienware, y los G53 y G74 de Asus. Otros fabricantes como Toshiba, Clevo, Eurocom y MSI también lanzarán portátiles con chips GeForce de la serie 500. Visita **www.nvidia.com** para ver qué modelos.

PERIFÉRICOS

Gamepad consolero

Soy un gran aficionado a los juegos, pero un recién llegado al PC. Me he pasado la vida jugando en consolas y he descubierto que los



juegos de ordenador son los que más me gustan. Sin embargo, conservo mi Xbox 360 y mi hermano su PS3, y los dos jugamos a todo. La cosa es que para muchos juegos de PC me gustaría seguir empleando un gamepad como el de mi consola. ¿Algún modelo que podáis recomendarme? ■ Javier Alcolea

La cosa la tienes fácil. El mando de Xbox 360 para Games For Windows es idéntico al de tu Xbox 360. De hecho, tu mando actual puede valerte mediante un adaptador. Además, los modelos Thrustmaster Run'n Drive o Logitech Rumblepad II son similares a los de PS3. La cuestión es que buena parte de los juegos de PC para los que se recomienda un gamepad, están disponibles en consola, aunque en PC son más baratos. Pero tal vez deberías ir acostumbrándote al uso del ratón y teclado, es como se controlan los mejores juegos que son exclusivos de PC.

CONFIGURACIÓN

Parche medieval

Sigo teniendo algunos problemas con «Los Sims Medieval». El juego funciona con fluidez pero se me cuelga sin decir por qué. Ya instalé el parche 1.1 en su día y como la cosa no ha mejorado ni he vuelto a jugar. ¿Tenéis idea de qué está pasando? ■ Verónica Hernández



Si ya has actualizado a la versión 1.2 (hazlo si no es así), desde el lanzador del juego puedes instalar el último parche que corresponde a la versión 1.2.3.00107 y que apareció el 1 de abril. Eso sí; ten en cuenta que las misiones que tengas en progreso se reiniciarán, aunque el parche mantiene el resto de progresos que hayas hecho en el juego.

La pregunta del mes

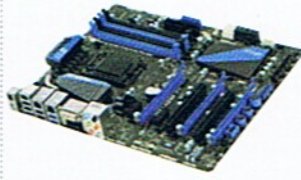
The Witcher 2

Estoy jugando a «The Witcher 2», ¡qué juegazo! Pero tengo algunos problemillas con la estabilidad. Se me cuelga de vez en cuando. Mi equipo cumple de sobra con las especificaciones, ¿hay algún problema que no esté teniendo en cuenta? ■ Arqueptólemo

¡Prueba varias cosas a ver si das con la clave! Para empezar, asegúrate de que te has descargado la última version de DirectX11, que a veces se nos pasa. Puede que, además, debas desactivar tu antivirus (acuérdate de volver a activarlo después). Desactiva también cualquier otro programa residente en el área de notificación. Si tienes un chip AMD, instala el "AMD Dual-Core Optimizer versión 1.1.4". Si tu gráfica es AMD/ATI instala la actualización a la versión Catalyst 11.5, pero haz antes una limpieza de controladores con el "driver cleaner". Y si tu gráfica es Nvidia, descárgate los controladores GeForce/ION Driver v270.61 a v2744.



Placa y micro



Hace poco instalé la gráfica Gigabyte GTX 460 y ahora quiero hacer unos cambios en el hardware de mi equipo. ¿Cuál de estas opciones os parece mejor? Por un lado tengo la placa ASUS Crosshair Formula IV (890FX) con un procesador Phenom II x6 1100T y 8GB de RAM DDR3 1600MHz Reaper HPC. Por otro, está la placa MSI P67-GD65 B3 Military Class II, chip Intel Core i5 2500K y la misma RAM ■ Isabel Fernández Ruiz

Suponemos que te has fijado en la Guía de Compras para elegir estas configuraciones. Verás, la segunda opción corresponde a los componentes recomendados, así que va perfecta. Pero, con respecto a la primera, aunque en este caso placa y chip son perfectamente compatibles, los productos que aparecen como alternativas no están especialmente seleccionados para agruparse entre sí en una misma configuración. Dicho esto, ambas opciones que nos propones resultan válidas, pero en estos momentos nos decantamos más por la segunda opción, Placa MSI + Intel Core i5 (los recomendados) ya que ofrece un rendimiento superior y una mejor calidad precio. Aparte, cabe considerar un chip Core i7 2600K que es más potente y no mucho más caro y una placa base con el nuevo chipset Z68 que ya hemos incorporado a nuestra Guía de Compras. Cambiar ambas cosas es una operación algo delicada, si no estás acostumbrada a trastear con el hardware te recomendamos que le encargues el trabajo a la tienda.

Rendimiento

Tengo dudas sobre cómo podrá manejarse mi PC con «The Witcher 2» y «Crysis 2». Mi gráfica es una GeForce GTX 460 SE, tengo un procesador Core 2 Duo E6300 y 4 GB de RAM. ¿Qué pensáis que me convendría cambiar, el procesador o la RAM? ■ Jordi Priego Rodrigo

Ambos juegos, «The Witcher 2», pero sobre todo «Crysis 2»



destacan por una buena optimización, así que es posible que puedas jugar en condiciones de detalle gráfico básico con un mínimo de fluidez. No obstante, a tu equipo le hace falta una actualización ya, y creemos que lo más sensato es cambiar el procesador. Los 4 GB de RAM aún son más que suficientes para los requisitos actuales. El problema de cambiar el procesador es que esto te obliga a cambiar de placa base también, ya que los nuevos chips requieren otro socket. Tu chip actual Core 2 Duo E6300 va en una placa con socket 775. Pues bien, sin cambiar de placa puedes poner ahí un Core 2 Duo E8500 (2 núcleos a 2x 3166 MHz) o un Core 2 Quad Q9550, (el más potente, 4x3000) pero tu equipo se va a quedar actualizado a medias y te vas a gastar de 200 a 300 €. Sin embargo, puedes comprarte una placa de base de nueva generación y ponerle un procesador totalmente nuevo. Si optas por una configuración de Intel puedes poner una placa



con chipset Z68 (socket 1155) y chips Core i5, y si optas por AMD una placa con chipset 890FX (socket AM3) con un Phenom II X6. Dependiendo de las opción, tienes conjuntos estupendos desde 250 € o menos, van fenomenal y tu PC queda totalmente actualizado.

Assassin's Creed: La Hermandad

Hace tres semanas instalé el juego en mi equipo e iba bastante bien, pero estos últimos días empiezo a notar que el rendimiento ha decaído mucho y de vez en cuando se cuelga y hay que reiniciar. No he cambiado la configuración y apenas he instalado un par de aplicaciones desde entonces, ¿qué puede estar pasando? ■ Jorge D. Acosta

No nos dices la configuración de tu PC, lo que podría ayudar, aunque asumimos que si te funcionó bien al principio no está ahí el problema. Lo que no hay que descartar es que hayas instalado algo que te esté fastidiando. Si ibas justo de espacio en disco, es posible que ahora el espacio libre sea crítico, lo que explicaría las ralentizaciones, aunque no tanto los cuelgues. Como regla general, te recomendamos que compruebes si tienes espacio de sobra y que limites la cantidad de aplicaciones activas cuando instalas el juego, (desactiva Messenger, el e-mail, descargas...). También debería ayudar que le pasases algún limpiador al disco como «Ccleaner» y «Defrager» que tienes en **www.piriform.com**. Finalmente, Ubi ha actualizado el juego con un nuevo parche. Asegúrate de tener el juego actualizado a la versión v1.03. Puedes hacerlo desde el Ubisoft Game Launcher.

TARJETA GRÁFICA

Busca diferencias

Estoy pensando en montarme un PC a mi gusto. Tengo todos los componentes decididos menos la GPU; no sé por cual decantarme. ¿Qué diferencia hay entre los modelos ADM/ATI Radeon HD 5770, 5850 , 6770 y 6870? ¿Cuál me recomendáis por calidad/precio? La idea es tener una tarjeta por lo menos para 2-3 años. ■ Marc Sanz



Las cuatro tarjetas se sitúan en una gama media y pertenecen a dos series diferentes. Fijándote en las prestaciones, de mayor a menor la más potente es la 6870, seguida de la 5850, 5770 y 6770. Esto se explica porque el modelo HD 6770 fue una versión renombrada de la 5570. El modelo 6870 tiene una tecnología más avanzada, aunque no supone un gran salto con respecto a las gráficas de la serie HD 5000 en términos de calidad de imagen o innovaciones tecnológicas. En ambas series se trata de chips fabricados en 40 nm compatibles con DirectX11. La serie HD 6000 introduce soporte de 3D estereoscópico. El precio de los modelos con GPU Radeon HD 6870 está a partir de los 170. Como alternativa las gráficas Radeon HD 5850 no están nada mal y rondan los 100 €.

Gráficos 3D

He querido probar mis gafas 3D Vision con «The Witcher 2» pero el juego va fatal, incluso después de desactivar las gafas con el panel de control de Nvidia. ■ Hilario García



Al parecer, según Nvidia, al activar el asistente de Nvidia 3D Vision puede haber una caída en el rendimiento del juego, porque el juego emplea una API incorrecta para verificar si el modo estereoscópico está activo y el problema persiste incluso después de desactivarlo. El rendimiento mejora algo instalando los controladores de la versión v275.33 (aún no tienen la etiqueta WHQL). De todos modos Nvidia se ha puesto en contacto con CDProjekt para trabajar en una solución. Acude a la sección FAQ de la página de soporte de Nvidia para saber más.

COMPONENTES

Sobremesa básico

Actualmente tengo un portátil de HP, Pavilion DV6-6020SS. La cuestión es que siendo un portátil no admite muchas mejoras. Estaba pensando pasarme a un PC de sobremesa básico, para que pueda ir actualizándolo poco a poco. Seguiría la Guía de Compras, pero como soy un profano en el tema del hardware prefiero que me ayudéis directamente. No quiero equivocarme. ■ Miguel Alonso Gómez



Tienes razón con lo del sobremesa. Un portátil tiene sus ventajas, pero para jugar nada más asequible y fiable que un sobremesa, que además puedes actualizar. Para orientarte debes fijarte en que el equipo cumpla unos mínimos. Como dices que buscas algo básico entendemos que quieres limitar el gasto todo lo posible. En nuestra Guía de Compras el equipo PC a la última te puede servir de ejemplo desde el que partir. Pero, más concretamente: placa base Intel o AMD de última generación y dependiendo de ello, un procesador Core 2 i5 o un Phenom II X2. Es lo mínimo para jugar bien. La RAM ha de ser de no menos de 2 GB (mejor 4 GB). Para la gráfica busca tarjetas básicas para jugar. De AMD/ATI las tienes a partir de las series Radeon HD 5750, (100 €) y también son válidas las 5770, 5850, 6850 o 6870. Si optas por una gráfica Nvidia, son válidos los modelos GeForce GT/GTS 450 (110 €), 550 o GTX460 y 560.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requ... altos o características especial... ¡Asegúrate de que tu PC las sop...



Duke Nukem Forever

Gearbox ha hecho un estupendo tra... de optimización con este juegazo e... su versión de PC. Puedes disfrutarlo... incluso en configuraciones básicas. Con un procesador de doble núcleo a 2 GHz, 1 GB de RAM y una gráfica de gama básica no va nada mal.



Hollywood Monsters 2

Lo mejor de una gran aventu... de ser, el guión, como es lógico... otra cosa buena es que suelen... unos requisitos muy bajos. «Holl... Monsters 2» no es una excepción y... jugarlo en casi cualquier PC actual,... cuentas con un monitor Full HD mej...



Dungeon Siege III

Su tecnología basada en DirectX9.0... bastante convencional. Exige una C... a 2 GHz de doble núcleo, 2 GB de RA... y gráfica de gama media. La campa... cooperativa aconseja conexión onli... un headset para comunicarse por v...

¡Asciende al Cielo de la Acción!



BioShock Infinite

Cuando Rapture ya parecía habernos mostrado todos sus secretos, no habíamos pensado que levantando la cabeza aún era posible buscar nuevas utopías... en el cielo.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Irrational Games/2K**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

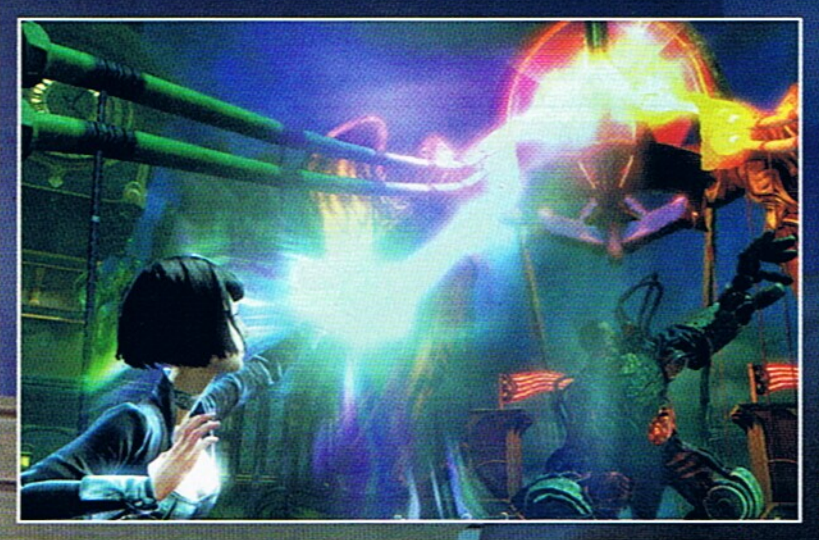
- Será un **juego de Acción con toques de Rol**, al estilo «BioShock».
- La acción transcurrirá en **la ciudad flotante de Columbia** y se situará en un año 1912 alternativo.
- **Serás Booker DeWitt**, un antiguo agente de Pinkerton que debe rescatar a Elizabeth, una enigmática muchacha.
- **Podrás desarrollar habilidades especiales** para el combate, además de usar armas de fuego.
- Te enfrentarás a miembros de **dos facciones en conflicto, los Fundadores y los Vox Populi**.
- Usarás **un sistema de raíles, estilo montaña rusa**, usando un gancho, para moverte por las estructuras de Columbia.

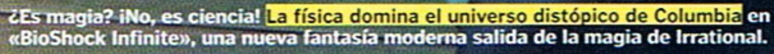
Cuando hace ya bastantes meses se anunció el próximo proyecto de Irrational Games, «BioShock Infinite», todo esperábamos volver a Rapture y saber el destino final de la distopía submarina y si las Little Sister se sacaban de la manga algún nuevo plásmido con el que alucinar. Pero llegó Irrational y nos dejó deslumbrados con un tráiler asombroso en que una chica morena de enormes ojos azules y una ciudad flotante, Columbia, daban un giro radical a lo conocido y dejaban hechas añicos nuestras especulaciones sobre la nueva entrega de la saga. Hoy, tras haber visto en directo «BioShock Infinite» en la reciente última edición del E3, sólo podemos decir que incluso nuestras mayores expectativas sobre el juego era erróneas. Va a ser aun mejor que lo mejor que hubieras imaginado. ¡Algo sin igual!

Castillos en el aire

Columbia es una ciudad flotante. Vuela en los cielos de Estados Unidos en un 1912 en que la ciencia y la física se han desarrollado hasta tal punto que permiten logros de ingeniería tan asombrosos como el de Columbia. Pero no todo va bien allí. Desde que se construyó, el tiempo ha dividido a la población de Columbia en dos facciones irreconciliables y extremas: los Fundadores, ultranacionalistas y ultraconservadores, liderados por un tal Comstock, y los Vox Populi, que tendrían un cierto parangón en los futuros –es 1912– estalinistas soviéticos.

La guerra ha estallado en Columbia y el futuro de Elizabeth es incierto y preocupante, así que debes ir a rescatarla.... ¡Oh!, ¿que quién es Elizabeth? Bueno, ella siempre ha vivido en Columbia y es una chica muy especial. Verás, es que en Columbia el tejido de la realidad y el

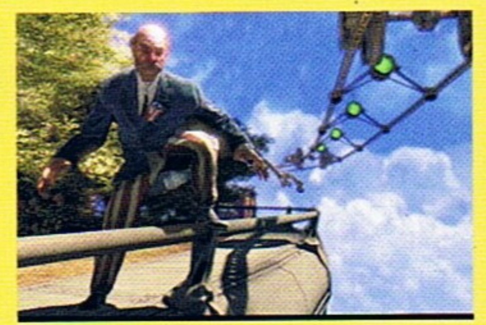



¿Es magia? ¡No, es ciencia! La física domina el universo distópico de Columbia en «BioShock Infinite», una nueva fantasía moderna salida de la magia de Irrational.



¿Quién es Comstock? El líder de los ultranacionalistas Fundadores es el único c podrá ayudar a Elizabeth a dominar sus poderes, pero llegar hasta él no será fa

LA NUEVA FANTASÍA DE «BIOSHOCK» TE LLEVARÁ HASTA EL CIELO PARA DISFRUTAR DE LA ACCIÓN

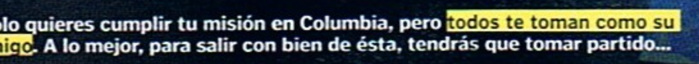




Columbia: la Utopía que cayó de los cielos...

En «BioShock Infinite» Irrational Games nos hace volar alto, con un "what if?" donde a comienzos del siglo XX la física permite crear una ciudad en las nubes donde desarrollar la sociedad perfecta... y claro, todo sale mal. Pero su fascinante diseño, vías de transporte con raíles por los que descolgarse y zepelines, hacen de Columbia un paraíso, aunque perdido.




...lo quieres cumplir tu misión en Columbia, pero todos te toman como su ...nigo. A lo mejor, para salir con bien de ésta, tendrás que tomar partido...



El caos domina Columbia. Dos facciones, los Vox Populi y los Fundadores, se enfrentan en una lucha cruenta por el dominio de la ciudad y la sociedad perfecta.

DOS FACCIONES SE ENFRENTARÁN EN UNA NUEVA, Y FALLIDA, SOCIEDAD UTÓPICA CIENTÍFICA

¡La clave está en Elizabeth!





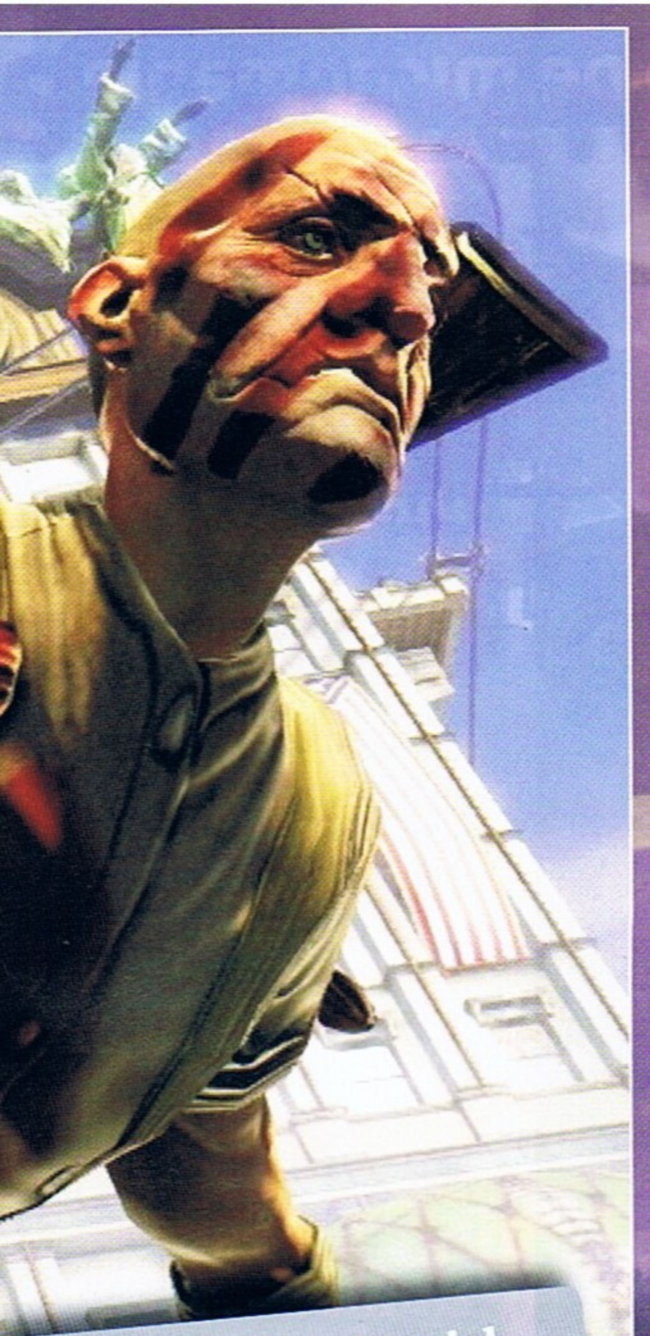
Si en «BioShock» la Little Sister era tu apoyo, y en «BioShock 2» entraba en juego la Big Sister, en «BioShock Infinite» será Elizabeth, una hermosa y enigmática muchacha, quien asuma el papel de coprotagonista. Sus extraños poderes, capaces de manejar, pero no de dominar, las brechas dimensionales que alteran la realidad del espacio-tiempo, serán la clave de la historia.

espacio tiempo no son algo normal. La física, además de para la ingeniería, se usa... para otros fines.

Todos pueden ver esos "desgarros" de la realidad física, pero solo Elizabeth es capaz de alterarlos y manejarlos a su antojo, aunque nunca ha llegado a dominar por completo sus poderes. Sus habilidades, de todos modos, llaman mucho la atención. Por eso, siempre ha estado al cuidado de Songbird, una criatura mecánica descomunal, que la protege, la cuida y la mantiene atrapada en Columbia. Ha sido su cuidador y su carcelero durante toda su vida. Y ahora tú, Booker DeWitt, antiguo agente de Pinkerton, ha llegado a Columbia para sacar de allí a Elizabeth. Y Songbird no se lo ha tomado bien. Además, como estás en medio de la guerra entre Fundadores y Vox Populi, todos te consideran su enemigo. ¡Bienvenido a Columbia, Booker!

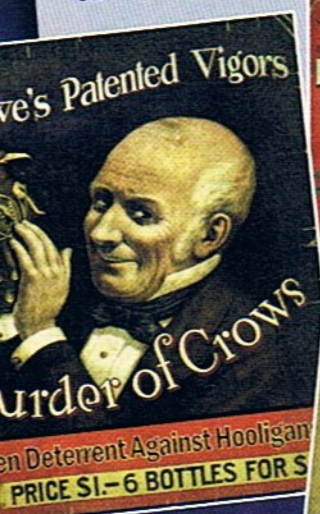
Acción, tiros y poderes

En «BioShock Infinite» la elegancia y brillante dirección artística de la serie se repite en un ambiente totalmente distinto al de Rapture, con una acción brutal, intensa, donde puedes moverte por railes sobre el cielo, como una montaña rusa, y saltar de unos a otros con libertad. Mientras, te persiguen tus enemigos disparando sin parar. Por fortuna, las habilidades de Elizabeth y las que tú puedes desarrollar, junto a las decisiones que tomes, te ayudarán con una facción o te enemistarán con ella. Y, aunque a «BioShock Infinite» aún le queda todo por mostrar, ya tiene visos de clásico moderno. ¡Viva Columbia! **F.D.L.**



Una publicidad especial con sabor de otros tiempos

El diseño artístico de «BioShock Infinite», como en sus predecesores, será un puntal de todo el juego. Y hasta en los más pequeños detalles, como también ocurría en anteriores juegos, se dejará notar. Como esas peculiares publicidades con estilo de otro siglo, que aportan un toque de calidad único.







Los poderes de la hermosa Elizabeth son la razón de que Booker DeWitt, el protagonista, sea enviado a Columbia a rescatarla de una ciudad flotante que ha caído en el caos.



¡Zepelines! Uno de los transportes más populares en Columbia, son también usados como nave de guerra. Si la cosa se pone fea, tendrás que contraatacar a lo grande.



Los raíles son el medio más rápido para moverte por las estructuras de Columbia. Saltas, te enganchas con tu garfio y, ¡ale hop!, a correr como si estuvieras en una montaña rusa.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

Deus Ex Human Revolution

El clásico que definió una época regresa en una nueva entrega llena de espectaculares desafíos.



DiRT 3

El juego de rallies más real de la historia ya está aquí. ¡Te contamos cómo es!



Dungeons

La nueva producción de FX llega dispuesta a sacar tu lado malvado. ¡No te lo pierdas!



Hunted The Demon's Forge

¿Te gustan la fantasía y la acción cooperativa? Pues entonces vigila a «Hunted».

DVD INTERACTIVO

Especial E3 2011

- Los mejores juegos
- Las chicas del E3
- Las entrevistas



Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la a